

**QUESTION 1 (45 points)**

1.1 Lors d'une compétition en salle, sur blason de 40cm unique et en rythme de tir AB/CD, un concurrent est sujet à "un refus". Il appelle l'arbitre pour signaler l'incident.

Quelle est la procédure à suivre ? **(6 points)**

Réponse :

Chaque archer tirant sur son propre blason, seul l'archer ayant eu le refus arrête de tirer. A la fin de la volée, l'arbitre et l'archer se rendent à la cible pour repérer l'impact du refus. L'arbitre notera la valeur de l'impact que l'archer cochera (si l'arbitre trouve plus d'1 impact non coché, la flèche aura la valeur de l'impact non coché le plus bas dans les zones marquantes). La flèche restera derrière la cible. L'archer pourra tirer les flèches restantes à raison de 40 secondes par flèche.

Lors de l'enregistrement des scores, l'arbitre y participe en donnant la valeur de la flèche ayant eu le refus.

1.2 Lors du championnat départemental 2x70 m, un journaliste vous demande quelles sont les diverses catégories admises.

A l'aide du tableau ci-dessous, indiquez toutes les catégories d'âge et les divisions d'armes ouvertes sur cette compétition, en précisant pour chacune d'elle la distance de tir et le type de blason utilisé.

Ajouter les lignes nécessaires pour les différentes armes. **(3 points)**

	Poussin H et F	Benjamin H et F	Minime H et F	C H et F	J H et F	S H et F	V H et F	SV H et F
Classiques	2X20	2x30	2x40	2x6 0	2x7 0	2x70	2x70	2x70
Blasons	80 (1)	80 (1)	80 (1)	122	122	122	122	22
Poulies			•	2x5 0	2x5 0	2x50	2x50	2x50
Blasons				80 (2)	80 (2)	80 (2)	80 (2)	80 (2)

1 80cm à 10 zones de score

2 80cm réduits à 6 zones de scores (du 10 au 5)

- 1.3 Lors d'un tir par équipes en 2x70 m, un archer franchit la ligne de 1m avec une flèche sur l'arc. L'arbitre brandit le carton jaune en indiquant clairement au coach la nature de l'infraction, mais l'archer tire ses deux flèches.  
Quelle doit être la réaction de l'arbitre ? (04 points)

L'archer a commis une infraction majeure. L'arbitre brandit le carton rouge (en s'assurant que le coach de cette équipe en a bien connaissance).  
Lors du marquage des points à la cible, l'arbitre remplacera la meilleure flèche de cette équipe par un M.

- 1.4 Citez tous les types de blasons pouvant être utilisés lors d'un concours "dominical" en salle 2x18 m. (5 points)

Réponse :

- Blasons de 40cm à 10 zones de score
- Blasons de 40cm trispots verticaux (à 5 zones de scores du 10 au 6)
- Blasons de 40cm trispots triangulaires.
- Blasons de 60cm à 10 zones de scores (pour les catégories Benjamins et Minimes)
- Blasons de 80cm à 10 zones de scores (pour la catégorie Poussins)

- 1.5 Lors d'un tir extérieur 2 x 70m avec phases finales, 2 archers sont à égalité de points à la première place à l'issue de la phase de qualification. L'organisateur, qui doit établir le tableau des matchs, vous demande comment les départager  
Que lui répondez-vous ? (3 points)

Réponse :

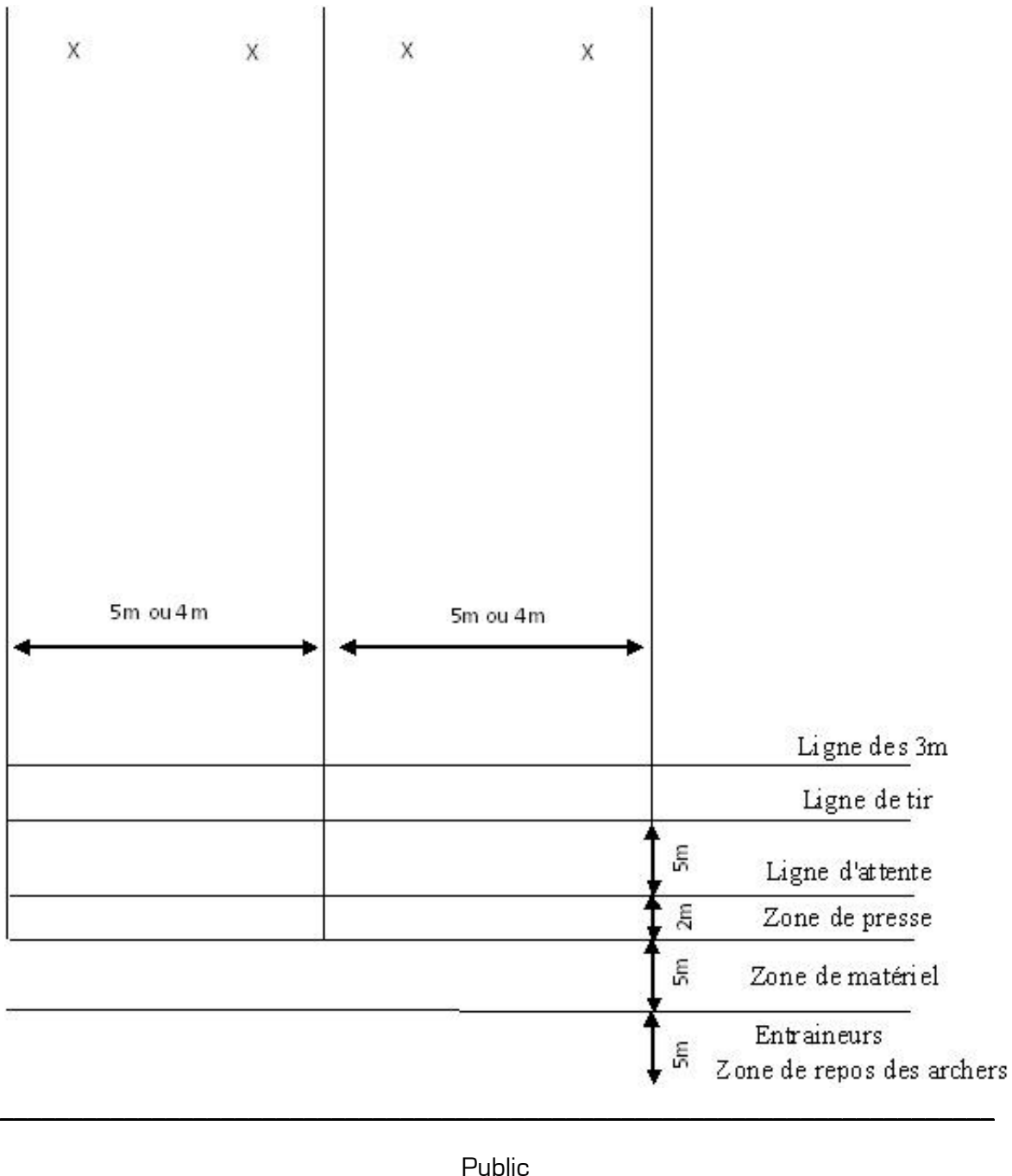
D'abord au plus grand nombre de 10 (10 + X)

Si l'égalité subsiste, au plus grand nombre de X

Si l'égalité subsiste encore par tirage au sort

1.6 Vous êtes désigné(e) pour contrôler le terrain lors du championnat 2 x 70 m extérieur.

Quelles sont les zones, dont vous donnerez la largeur, et les différentes lignes que vous devez trouver entre les cibles et le public ? (6 points)



1.7 Lors d'un match en tir alterné, comment savoir quel archer tirera le premier : (03 points)

- lors de la première volée du match

L'archer ayant obtenu la meilleure place lors du classement de la phase de qualification a le choix de tirer le premier ou le second.

- Lors de la 3ème volée du match
- Doit commencer l'archer ayant le score cumulé le plus bas avant le tir de la 3ème volée.
- Si les archers sont à égalité, celui qui aura tiré le premier lors de la première volée tirera le premier.
- Lors de la 2ème volée de barrage

Doit commencer l'archer ayant tiré le premier lors de la première volée du match.

1.8 Pour les compétitions sélectives de tir en salle, quels sont les types d'arc utilisés ? (10 points)

Arcs classiques, Arcs à poulies et Arcs Nus, Arcs Droits, Arcs Chasse, Arcs à Poulies Nus

Quelles sont les catégories officielles (classements des compétitions)?

Précisez pour chaque division d'arc les catégories d'âge ouvertes et dans quelle division sont classés les types d'arc ne donnant pas lieu à un classement spécifique.

Arcs Classiques

Poussins, Benjamins, Minimes, Cadets, Juniors, Séniors, Vétérans et Super Vétérans H et F.

Arcs à Poulies

Cadets, Juniors, Seniors, Vétérans, Super Vétérans H et F

Arcs Nus

Catégorie scratch [Juniors, Seniors, Vétérans, Super Vétérans] H et F Catégorie Cadets H et F

Les arcs droits et les arcs chasse sont classés en arc nu.

Les arcs à poulies nus sont classés en arc à poulies

1.9 Un archer s'aperçoit, au moment où c'est son tour de tirer, qu'il a oublié ses flèches en cible. Le tir sera-t-il interrompu ? Quelle est la procédure à suivre dans un tel cas ? (06 Points)

Réponse :

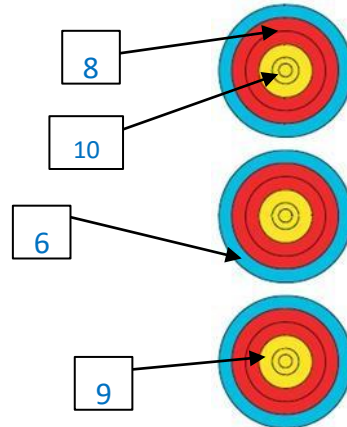
- NON, le tir ne doit pas être interrompu
- Procédure :
  - Si l'archer dispose d'autres flèches, il peut les utiliser, mais avant son tir, il doit en avertir l'arbitre et faire contrôler ses nouvelles flèches. Au moment de l'enregistrement des points, l'arbitre accompagnera les archers à la cible et contrôlera que les valeurs des flèches oubliées ont bien été enregistrées. L'arbitre doit contrôler l'enregistrement de la valeur des nouvelles flèches de cet archer.
  - Si l'archer ne dispose pas d'autres flèches, il ira les chercher à la fin de la volée suivante et l'arbitre lui fera rattraper la volée manquante au moment le plus opportun ou à la fin de la série.

**QUESTION 2 (45 points)****2.1 Valeur des flèches (5 points pour chaque situation soit 25 points)**

Pour chaque situation, expliquez comment vous allez valoriser cette volée.

(Une valorisation non expliquée sera considérée comme non valable)

Situation 1



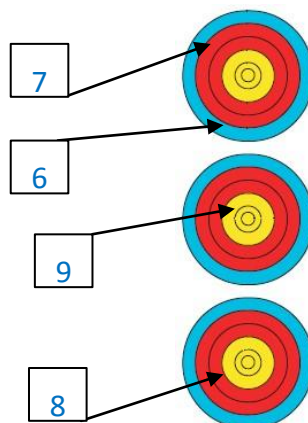
La flèche dans le 10 a été tirée hors temps.

L'archer à tirer 4 flèches dont une hors temps, il y a deux flèches dans le blason du haut l'archer a commis 3 erreurs:

- 1 on retire la meilleure flèche du blason du haut le 10
- 2 il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche qui reste de la volée soit le 9.
- 3 il a tiré une flèche hors temps on enlève le 8.

Valeur de la volée : 6 M M = 6

Situation 2

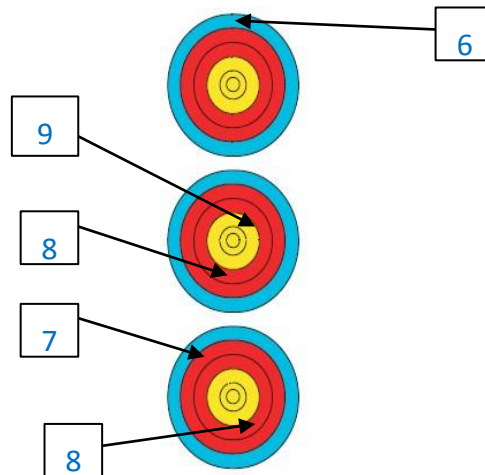


L'archer a tiré 4 flèches, il y a deux flèches dans le blason du haut L'archer a commis 2 erreurs:

- 1 on retire la meilleure flèche du blason du haut le 7
- 2 il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche le 9

Valeur de la volée : 8 6 M = 14

Situation 3



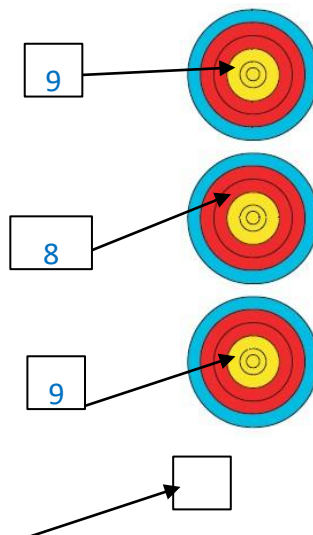
La flèche dans le 9 a été tirée avant le signal sonore de début de volée.

L'archer a tiré 5 flèches, il a tiré avant le signal sonore il y a 2 flèches dans le blason du milieu et 2 flèches dans celui du bas L'archer a commis 5 erreurs:

- 1 on retire la meilleure flèche du blason du milieu le 9
- 2 on retire la meilleure flèche du blason du bas le 8
- 3 il a tiré 5 flèches on enlève les 2 meilleures flèche restantes le 7 et le 8
- 4 il a tiré avant le signal on enlève la meilleure flèche restante le 6

Valeur de la volée : M M M = 0

Situation 4



Cette flèche a percuté le 9 avant de se planter hors zone

L'archer a commis 2 erreurs:

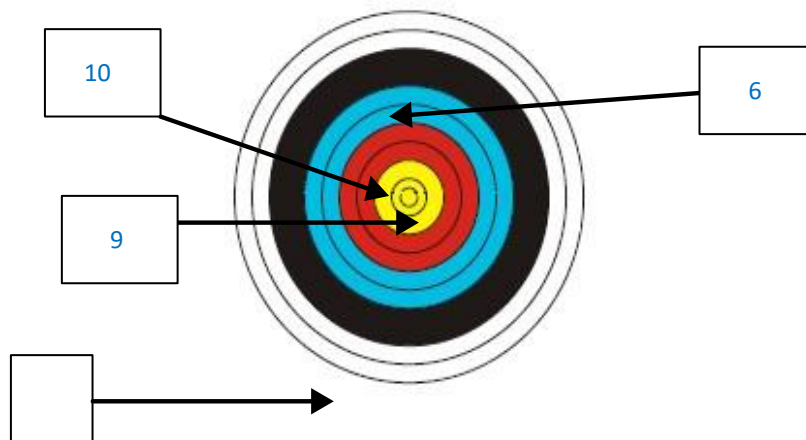
L'archer a tiré 4 flèches,

La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percutée (9) ce qui donne 2 valeurs de flèches pour le blason du bas

- 1 Il a tiré 2 flèches dans le blason du bas on retire un 9
- 2 il a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche le 9

Valeur de la volée : 9 8 M = 17

## Situation 5



Cette flèche a été tirée hors temps et a percuté le 10 avant de se planter hors zone.

L'archer a commis 2 erreurs

L'archer a tiré 4 flèches et une flèche hors temps

La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percütée (10) ce qui donne 2 valeurs de 10

Il a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche un (10). Il a tiré une flèche hors temps : on enlève l'autre 10

Valeur de la volée : 9 6 M = 15

2.2 En salle, citez les deux seuls cas où une flèche est considérée comme non tirée.

(3 points)

Réponse :

La flèche tombe dans la zone des 3m.

Si le blason ou la butte de tir tombe.

2.3 En tir extérieur, les temps de tir sont : (7 points)

- 20 secondes pour : Tirer 1 flèche en tir alterné.
- 40 secondes pour : Tirer 1 flèche à rattraper (phase de qualification)  
Tirer 1 flèche en barrage (tir simultané)
- 2 minutes pour : 1 volées de 3 flèches  
1 équipe pour tirer 6 flèches
- 1 minute pour : Pour un barrage par équipes
- 4 minutes pour : Pour tirer 6 flèches sur phase qualificatives.

2.4 Quelles protections pour les doigts un archer arc classique peut-il utiliser ? (05 points)

Une protection pour les doigts : que ce soit un protège doigt, un doigtier, un gant ou une palette. Elle ne doit servir qu'à tendre, tenir et lâcher la corde.

En aucune manière, on ne peut y incorporer un objet pour tendre, tenir ou lâcher la corde.

Un séparateur de doigts peut être utilisé pour ne pas pincer la corde.

A la main d'arc, on peut porter un gant (ou une mitaine ou toute autre protection similaire) qui ne sera pas attaché à la poignée.

Une plaquette d'ancrage, ou tout autre dispositif similaire, attachée sur le protège doigt, servant à aider le positionnement au point d'ancrage, est autorisé.

2.5 Quels matériels l'organisateur doit-il tenir à disposition de l'arbitre ? (05 points)

- un ruban de 50m minimum
- une fausse équerre pour mesurer l'inclinaison des cibles
- une pige pour mesurer la hauteur des ors
- un peson pour mesurer la puissance des arcs à poulies

(Afin d'éviter les contestations, le peson de référence pour contrôler la puissance des arcs à poulies est celui de l'arbitre responsable ou désignés par l'arbitre)

### QUESTION 3 (10 points)

#### Le contrôle des licences au greffe.

3.1 Quels sont les types de licence ouvrant droit à une compétition officielle FFTA ?

La licence FFTA de type "A" ou "J" ou "P" (sous conditions) en cours de validité.

3.2 Par qui est opéré le contrôle des licences au greffe ?

Par l'organisateur sous le contrôle ou avec l'aide de l'arbitre.

3.3 Quel(s) document(s) ou justificatif(s) doit présenter un tireur pour être admis sur une compétition ?

L'un des documents ou justificatifs suivants (un seul suffit) :

- une « attestation de licence » papier avec photo.
- une « attestation de licence dématérialisée avec photo » sur un support informatique : type Smartphone ou tablette.
- la communication du n° de licence (ou nom, prénom) avec justificatif officiel d'identité.
- le passeport sportif comportant la photo + le n° de licence.

3.4 Le certificat médical peut-il être exigé au greffe ? Pourquoi ?

L'obtention d'une licence ouverte à la compétition sous-entend lors de sa souscription, un contrôle strict de l'attestation de non contre-indication à la pratique en compétition par le président de club. De ce fait cette pièce ne fait pas partie des justificatifs qui peuvent être demandés au greffe d'une compétition, sauf pour le cas des poussins.

Dans le cas des poussins âgés de 8 ans ou plus, le CM peut être établi par tout docteur en médecine si la puissance marquée de l'arc est inférieure ou égale à 18 livres ; le CM doit être établi par un médecin agréé FFTA si la puissance marquée est supérieure à 18 livres. L'arbitre doit vérifier le respect de cette règle.