

QUESTION 1 (45 points)

1.1 Indiquer les catégories "jeunes" ouvertes dans chaque division d'arc pouvant participer aux championnats de France de tir en campagne ; préciser la couleur du piquet.

(15 points)

Réponse

	Arc Nu		Arc Classique		Arc Poulies	
	Femmes	Hommes	Femmes	Hommes	Femmes	Hommes
Benjamins	Non	Non	Oui Piquet blanc	Oui Piquet blanc	Non	Non
Minimes	Oui Piquet blanc	Oui Piquet blanc	Oui Piquet blanc	Oui Piquet blanc	Non	Non
Cadets	Oui Piquet blanc	Oui Piquet blanc	Oui Piquet Bleu	Oui Piquet Bleu	Oui Piquet Bleu	Oui Piquet Bleu
Juniors	Oui Piquet Bleu	Oui Piquet Bleu	Oui Piquet Rouge	Oui Piquet Rouge	Oui Piquet Rouge	Oui Piquet Rouge

1-2 Vous êtes responsable d'un concours dominical et vous allez vérifier le terrain ainsi que les distances entre les pas de tir et les cibles. Vous constatez que les distances ne sont pas exactes sur les cibles connues. Que faites-vous ? Y a-t-il des tolérances ? Si oui précisez ces tolérances.

(10 points)

Réponse : La tolérance dans les mesures du pas de tir à la cible ne pourra excéder : + ou – 25cm pour les distances de 15 m et moins

+ ou – 1m pour les distances de plus de 15m.

Si je reste dans ces tolérances, je ne fais rien, mais si l'écart est supérieur je demande à l'organisateur de bien vouloir déplacer les piquets pour être en conformité avec le règlement.

Cependant, les distances données dans les tableaux au chapitre A.7 peuvent être ajustées à + ou – 2m en fonction du terrain, mais la distance exacte sera indiquée au pas de tir

1-3. Barrez les scopes que vous n'autoriseriez pas en tir en campagne.

(5 points)



1- 4 Dans le tir en campagne

- 1) de combien d'archers est composée une équipe Homme, Femme ou Mixte ?
- 2) Que doit-elle comprendre obligatoirement ?
- 3) Sur combien de concours le classement sélectif est-il établi ?

(5 points)

Réponse :

1 Les équipes sont composées de 3 archers soit 3 hommes → équipe H
 ou 3 femmes → équipe F

Les équipes mixtes ne sont pas autorisées dans le tir en campagne

2 Elles doivent obligatoirement comprendre : 1 arc nu, 1 arc classique et 1 arc à poulies
 Le classement est réalisé sur la moyenne de 2 concours

1-5 QCM (10 points)

	V	F
Le blason doit être à moins de 15 cm du sol		X
La fourchette de distances pour 12 cibles piquets rouges est de 300 à 330 m	X	
Un temps limite de 4 minutes par archer est autorisé		X
Les repères pour les lèvres sur la corde sont autorisés en arc nu		X
Les repères pour les lèvres sur la corde ne sont pas autorisés en longbow	X	
Un overdraw de 4 cm est autorisé en arc nu		X
Le diamètre de la pointe d'une flèche en bois doit être inférieur ou égal à 9.4mm	X	
En finale, un arc cassé peut être remplacé par un arc de rechange ou un arc emprunté	X	
Dans tous les cas, un appel (réclamation) doit se faire dans les 15 minutes suivant la fin de la phase		X
Les pas de tir en éventails sont autorisés pour les concours qualificatifs uniquement		X
Un téléphone mobile peut servir d'appareil photo après le tir des 3 flèches		X
Pour les distances inconnues, la distance maxi du piquet rouge est de 60m		X
Les fûts multicolores sont autorisés	X	
En arc à poulies la puissance maximale est de 65 livres		X
Un viseur multipoints est autorisé sur les arcs à poulies en distances inconnues		X
En longbow seule la prise avec 1 doigt au-dessus de l'encoche et 2 doigts en dessous est autorisée ?		X
Si l'archer peut toucher une flèche tombée de son arc, il peut la considérer comme non tirée	X	
Sur un blason de 20 cm, l'archer C tire sur la 3ème colonne		X
C'est toujours la même paire d'archers qui commence le tir sur toutes les cibles		X
En phases éliminatoires on prend le nombre de 6 et de 5 pour départager les égalités		X

QUESTION 2 (45 points)

2.1 Au début de l'après midi, vous constatez que deux archers du même peloton sont visiblement ivres. Que faites-vous ?
(10 points)

Réponse

Le fait de consommer de l'alcool pendant la compétition (les pauses entre les distances ou les parcours font partie de la compétition) est une infraction à la règle.

Les arbitres ont un devoir de sécurité et une obligation de prudence, ils disposent d'une échelle de sanctions prévue dans les règlements généraux

Ainsi s'il est constaté de visu une consommation d'alcool, la commission des arbitres de la compétition a le pouvoir de disqualifier un compétiteur et lui interdire la poursuite de la compétition, en cas de perturbation due à l'agitation de l'archer fautif possibilité d'expulsion du terrain de compétition. Le compétiteur devra rejoindre la zone des spectateurs. Si le compétiteur refuse d'obtempérer, garder son calme, gérer la situation au mieux, éviter tout désordre. En cas de perturbation importante faire appel aux forces de l'ordre.

Un rapport circonstancié accompagnera le rapport de l'arbitre.

2.2 Lors d'une compétition sélective pour le « France », vous constatez qu'un compétiteur semble prendre beaucoup de temps pour tirer ses flèches. Expliquez comment vous allez procéder ?
(15 points)

Réponse :

Chaque archer dispose de 3 minutes pour tirer ses 3 flèches.

Le tir est réalisé depuis le pas de tir par deux tireurs et en simultané. Le départ du temps de tir débute dès que le 1^{er} archer se trouve au pas de tir.

A la fin des tirs l'arbitre signale à l'archer que son temps de tir a été de ...

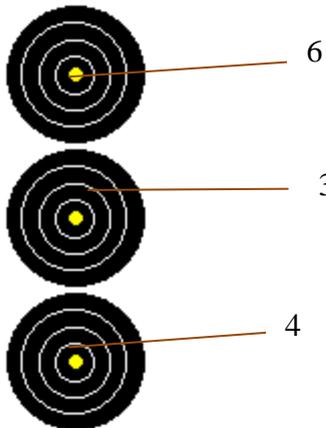
Il demande les feuilles de marque pour vérifier si un dépassement de temps a été signalé

1. Au premier dépassement de temps, l'arbitre en fait la remarque verbale à l'archer et inscrit cet avertissement sur la feuille de marque, en notant le n° de cible, l'heure de l'avertissement.

2. Au 2^{ème} dépassement et les suivants, (durant la même étape de la compétition), l'archer fautif sera sanctionné par la perte de la meilleure flèche de la volée.

L'arbitre barre la valeur de la meilleure flèche en la remplaçant par un « M », il indique le n° de cible, l'heure, la durée de tir et signe en marge de la rectification (Cette rectification doit être mentionnée sur les la marque et le contremarque

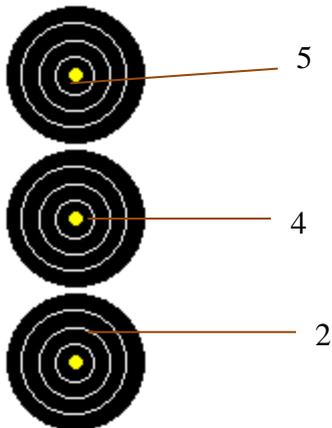
2.3 Pour chaque situation ci-après, donnez la valeur de la volée en précisant la valeur de chaque flèche et le total de la volée. Une valorisation non expliquée ne sera pas prise en compte
 (15 points : →3 points par bonne réponse)



Avant de se planter dans le 3, cette flèche a percuté la flèche plantée dans le 6

La flèche qui à percuté une autre flèche se trouvant dans une zone marquante prend la valeur de son impact de la zone marquante
 Dans ce cas la flèche qui à percuté le 6 se retrouve dans la zone 3 et prend donc la valeur 3

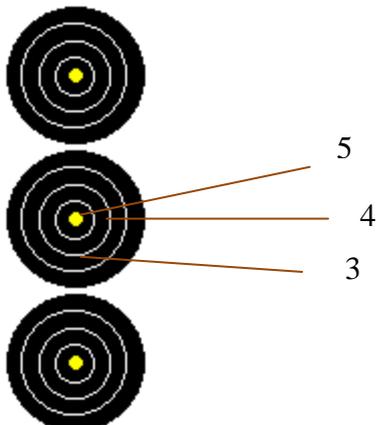
Valeur de la volée : $6 - 4 - 3 = 13$ points



Lors de la 1/2 finale d'un championnat régional, l'arbitre accompagne le peloton. Après que celui-ci ait donné le signal de fin de tir ("stop") l'archer a tiré encore une flèche. L'arbitre et les autres compétiteurs ont vu clairement que cette flèche s'est plantée dans le 2.

Dans le cas d'une demi finale l'archer est tenu de respecter le temps de tir, il perd la valeur de la meilleure flèche pour tir hors temps

Valeur de la volée : $4 - 2 - M = 6$ points
 : $4 - 2 - M = 6$ points

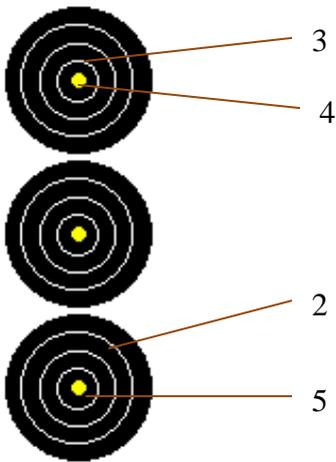


Lors de la phase de qualification, cible à 15 m. Un archer tire ses 3 flèches dans le même blason

Dans ce type de blason il doit y avoir une seule flèche l'archer à donc commis 2 erreurs

Valeur de cette volée : $3 - M - M = 3$ points

: $3 - M - M$



L'archer a tiré 4 flèches !

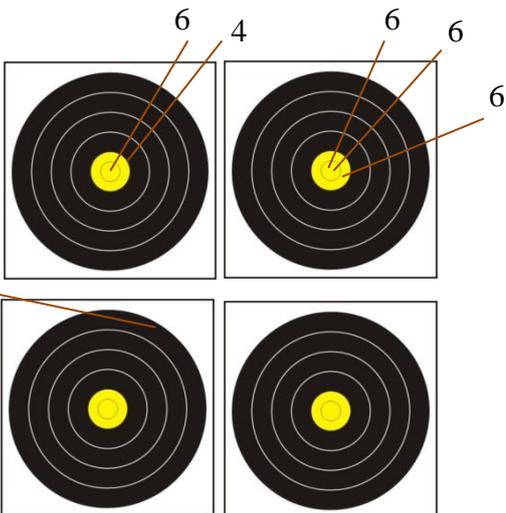
L'archer a commis 3 erreurs

→ 2 flèches dans le blason du haut on enlève la meilleure le 4

→ 2 flèches dans le blason du bas on enlève le 5

→ Tir de 4 flèches on enlève la meilleure restante le 3

Valeur de la volée : $2 - M - M = 2$



La flèche de l'archer qui a tiré en position « A » a percuté le 6 et s'est plantée dans le blason réservé à l'archer devant tirer en position « C »

L'archer n'a pas commis d'erreur la flèche qui a percuté le 6 se trouve en zone non marquante pour l'archer « A » la flèche prend donc la valeur de la flèche percutée

Valeur de la volée : $6 - 6 - 4 = 16$ points

2-4 Lors d'un concours qualificatif, vous constatez qu'un archer se trompe de colonne de tir (cible de 20 cm). Au moment d'inscrire les points, il donne les valeurs de ses flèches. Vous lui indiquez qu'il s'est trompé de colonne et que ses flèches sont marquées comme manquées.

Au moment du retour des feuilles de marques, vous vous apercevez que sur sa fiche de marque les points sont bien présents.

Que faites-vous ? (5 points)

Disqualification + rapport à la FFTA

QUESTION 3 (10 points)

Sécurité

Citez, pour la(les) discipline(s) attachée(s) à votre option, 5 éléments essentiels de sécurité que les arbitres doivent:

- soit vérifier avant le début des tirs
- soit contrôler tout au long de la compétition