

QUESTION 1 (45 points)

1.1 Sur une compétition Salle individuel avec une phase finale tir alterné : qui commence à chaque set (arc classique) ? (4 points)

Lors des matches en tir alterné, l'archer ayant la meilleure place de l'épreuve de classement (qualification), aura à décider de son ordre de tir (tirer le premier ou le second) pour la première volée. L'archer ayant le nombre de sets cumulé le plus bas de la volée précédente tirera le premier lors de la volée suivante. Si les archers sont à égalité, celui qui aura tiré le premier lors de la première volée tirera le premier. (B5.2.2 Salle)

1.2 Quel est le temps pour tirer les flèches dans les différents cas de figures de la Salle ? (10 points)

B.5.3.1 : 40 secondes est le temps alloué au compétiteur pour tirer 1 flèche :

☒☒pour résoudre une égalité (tir individuel) ;

☒☒pour tirer des flèches à rattraper.

B.5.3.1.1 : 20 secondes est le temps accordé au compétiteur pour tirer 1 flèche lors des matches en tir alterné (y compris pour résoudre une égalité) dans les duels de l'Epreuve de duels en salle.

B.5.3.3 : 1 minute est le temps alloué à une équipe pour tirer 3 flèches (1 par athlète lors de l'Epreuve des duels par équipes) pour résoudre une égalité.

B.5.3.4 : 2 minutes est le temps alloué à l'athlète pour tirer une volée de 3 flèches ou à l'équipe pour tirer 6 flèches (2 par archer) lors des matches.

1.3 En vous rendant aux cibles, vous trouvez un capitaine d'équipe qui marque à la place de l'archer habituel. Quelle est votre réaction ? (5 points)

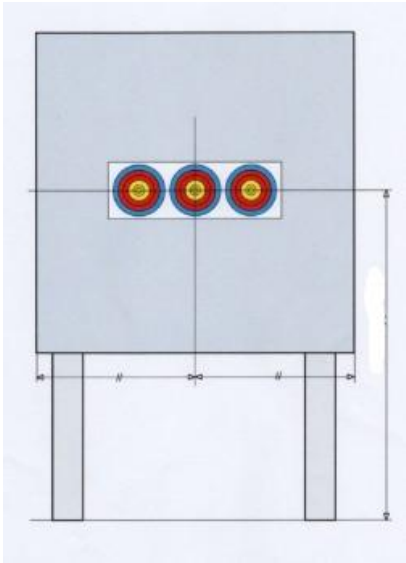
Je vérifie que l'archer est bien absent du terrain car : (B.6.1.6) Les compétiteurs peuvent déléguer à leur capitaine d'équipe ou à un autre archer de leur cible le pouvoir d'enregistrer leur score et de retirer leurs flèches de la cible, à condition qu'ils ne se rendent pas eux-mêmes à la cible.

1.4 Quelle différence faites-vous entre un score set et des points set ? (4 points)

Le score set est le nombre de points totalisé des flèches d'une volée (de l'archer ou de l'équipe).

Les points set sont attribués au gagnant de la volée = 2 points; si égalité = 1 chacun ; perdant = 0 point.

1.5.1 Dans quel cas allez-vous rencontrer la situation ci-dessous ? (2 points)



Barrage équipe sur une compétition Salle en Classique ou Poulies.

1.5.2 Quelle est la hauteur réglementaire du centre du blason ci-dessus et la tolérance ? (2 points)

La hauteur est de 1m30 + ou – 2 centimètres.

1.5.3 Dans le cas ci-dessus, combien chaque archer va-t-il tirer de flèches? (2 points)

Chaque archer tirera 1 seule flèche sur le spot de son choix, mais il ne doit y avoir qu'une seule flèche par spot.

1.6.1 Un archer se met à saigner du nez pendant la phase qualificative. Il vous demande ce qu'il peut faire. Que faites-vous ? Que lui expliquez-vous ?

(5 points)

Un accident corporel survenant à un compétiteur sur la ligne de tir peut être assimilé à un incident de matériel, lors de la phase de qualification. Il disposera de 15mn pour se soigner. Temps pendant lequel l'archer rattrapera le nombre approprié de flèches à la première opportunité, sous la supervision d'un arbitre. Un problème ne doit, à aucun moment, retarder le tournoi de plus de 15 minutes ni permettre à un concurrent de s'entraîner. C'est à l'archer de décider s'il peut poursuivre la compétition sans assistance.(B.4.2.5 à B.4.2.7)

1.6.2 Cas ci-dessus : que faites-vous si cela arrive sur des phases finales? (3 points)

Ce n'est pas possible lors des matches puisqu'il n'y a pas possibilité de prétendre à un incident de matériel.

- 1.7** En tir par équipe Salle, sur un barrage : les deux équipes ont leur meilleure flèche en 10 à même distance du centre ; les 2 flèches suivantes sont en 9 à même distance du centre ; la 3^{ème} flèche de l'équipe A est en 8, celle de l'équipe B est en 8 un peu plus loin du centre. Qui remporte ce barrage ?
(3 points)

C'est l'équipe A qui remporte ce barrage car sa 3ème flèche est plus près de centre que celle de B.

- 1.8** Sur un championnat que vous arbitrez, suite au tir qualificatif, deux archers sont à égalité au cut prévu (32^{ème}). L'archer A a plus de 10+ que l'archer B. Comment désignez-vous l'archer qui tirera les épreuves éliminatoires? **(5 points)**

B.6.5.2 : Le départage des égalités, pour entrer dans les épreuves éliminatoires, pour la progression d'une étape de la compétition vers la suivante ou pour l'attribution de médailles, doit se faire, après les matches de cette étape, par des tirs de barrage (sans prendre en considération le nombre de 10 ou de 9)..

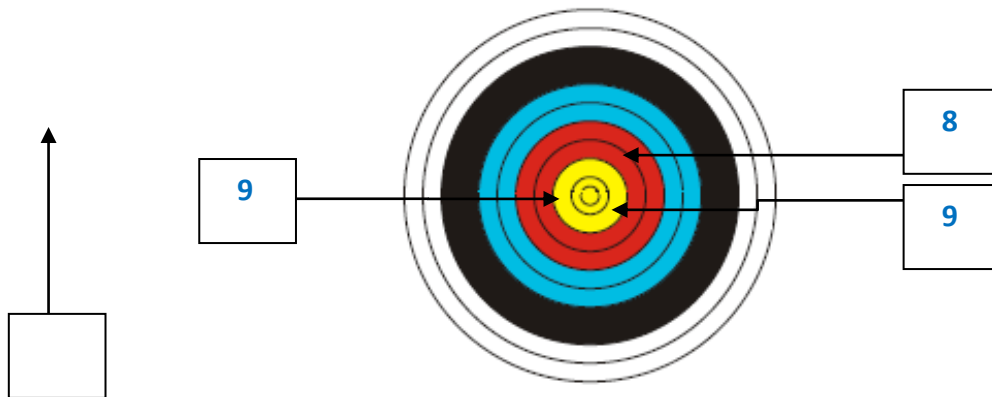
QUESTION 2 (45 points)

2.1 Valeur des flèches

Pour chacune des situations suivantes, expliquez comment vous allez valoriser la volée.

(Une valorisation non expliquée sera considérée comme non valable)

Situation 1 (5 points)

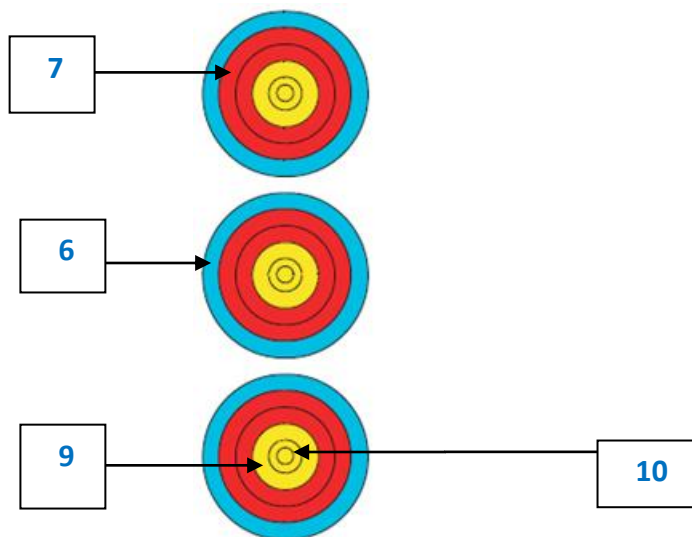


Une flèche est retrouvée derrière la cible sans impact sur les flèches en cible.

Il a tiré 4 flèches dans la volée, on enlève la meilleure flèche un 9.

Valeur de la volée : $9 + 8 + 8 + 8 = 33$

Situation 2 (5 points)



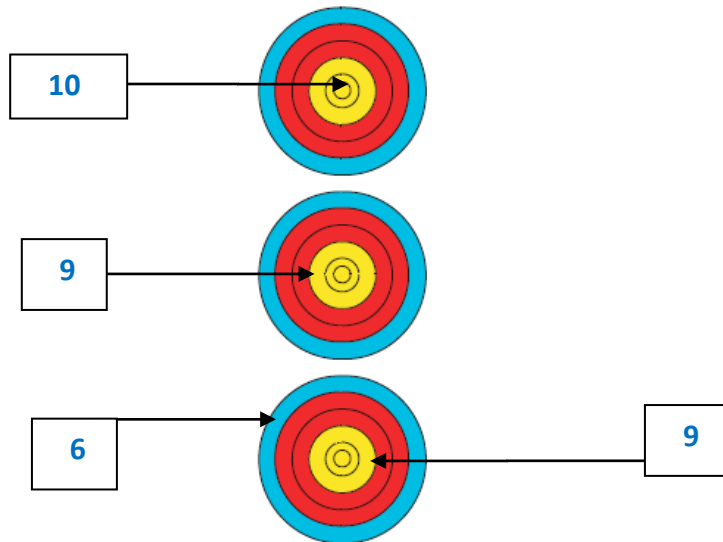
Une flèche a été tirée hors temps.

L'archer a tiré 4 flèches dont une hors temps, il y a deux flèches dans le blason du bas l'archer a commis 3 erreurs:

- 1 on retire la meilleure flèche du blason du bas le 10
- 2 il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche qui reste de la volée soit le 9.
- 3 il a tiré une flèche hors temps on enlève le 7.

Valeur de la volée : 6 M M = 6

Situation 3 (5 points)

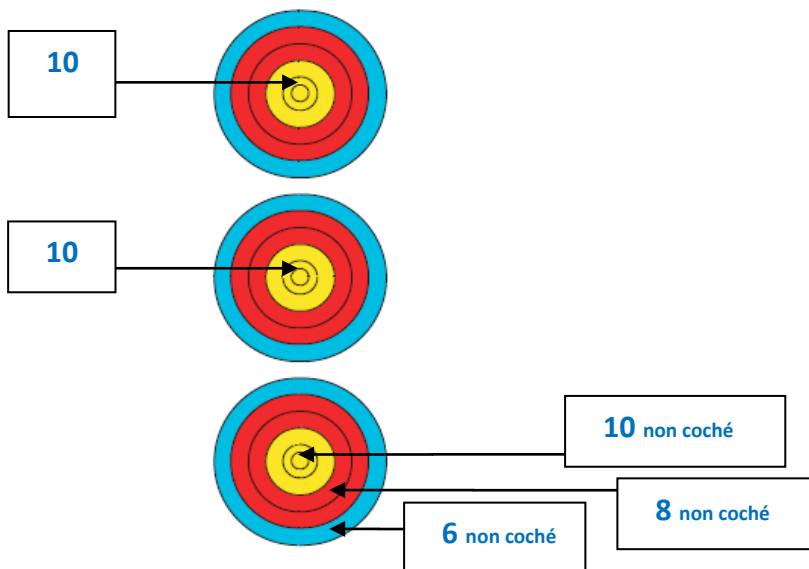


L'archer a tiré 4 flèches, il y a deux flèches dans le spot du bas L'archer a commis 2 erreurs:

- 1 on retire la meilleure flèche du blason du bas le 9
- 2 il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche le 10

Valeur de la volée : 9 6 M = 15

Situation 4 (5 points)



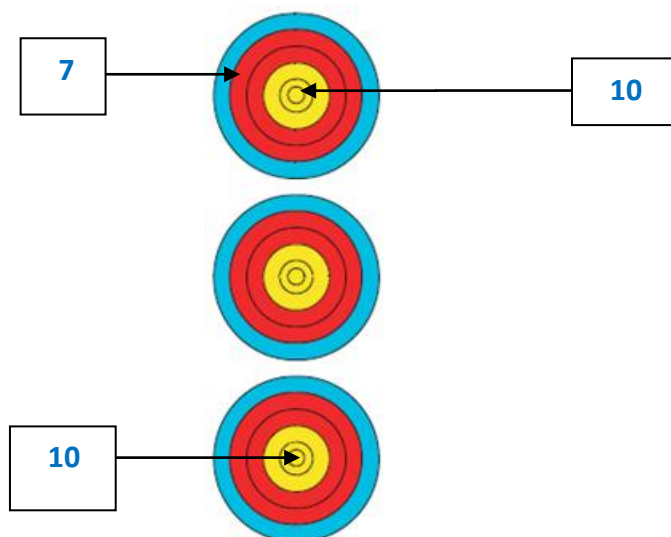
Une flèche ayant essuyé un refus, elle est au sol devant la cible. Il n'y a pas de flèche dans le spot du bas mais 3 impacts non cochés (valeurs indiquées) . Quelle est la valeur que vous attribuez à la volée ?

L'archer a tiré 3 flèches. Il a mal coché ses impacts.

J'attribue la valeur du point de l'impact le plus bas dans les zones marquantes: 6

Valeur de la volée : $10 + 10 + 6 = 26$

Situation 5 (5 points)



L'archer a tiré 3 flèches. Il y a deux flèches dans le spot du haut l'archer a commis 1 erreur: on retire la meilleure flèche du blason du haut le 10

Valeur de la volée : $10 + 7 + 0 = 17$

2.2 Quelle est la spécificité de la dernière manche de D1 ou de DNAP ? (2 points)

Ces dernières manches (D1 ou DNAP) sont organisées sur le Championnat de France Individuel Scratch de l'arme (classique ou Poulies).

2.3 Comment est constituée une équipe mixte au Championnat de France Scratch ? (5 points)

1. Un Double Mixte est composé d'un homme et d'une femme.
2. Pour composer un Double Mixte, il faut être licencié dans le même club (règle des transferts appliquée)
3. Les deux archers doivent s'être qualifiés individuellement au championnat de France soit par les quotas attribués à leur catégorie, soit par leur appartenance à une équipe de club participant au championnat de France par équipe de Club.
4. A l'issue de la phase de qualification du championnat de France individuel, un classement est réalisé en prenant, pour un même club, le meilleur score homme du club et le meilleur score femme du même club.
5. Les 8 premiers Doubles Mixtes issus de ce classement sont qualifiés dans un tableau final à élimination directe.
6. Un seul Double Mixte par club peut participer au classement du championnat de France Double Mixte.
7. La composition du Double Mixte tirant le tableau final peut être différente de la composition du Double Mixte s'étant qualifié à partir du moment où le Double Mixte participant répond aux points 1,2 et 3 de cet article. La composition du Double Mixte, tirant les finales, peut être changée jusqu'à une heure avant le début des finales. (Règle Internationale)

2.4 Quelles sont les armes et les catégories qui participent au Championnat de France Jeunes TCE (ex fita) ? A quelles distances tirent-ils ? (5 points)

Catégories				
Armes	Benjamin (H&F)	Minimes (H&F)	Cadets (H&F)	Juniors (H&F)
Classique	30m	40m	60m	70m
Arc à Poulies	NON	NON	50m	50m

2.5 Quelles sont les distances et les blasons par catégories pour les Championnats de France Jeunes par équipes de Club? (3 points)

Jeunes Mixte = 30 mètres sur blasons de 80. (Benjamins et minimes H&F) Classique
 Garçons = 60 mètres sur blason de 122. (Cadets et Juniors) classique
 Filles = 60 mètres sur blasons de 122. (Cadettes et Juniors) classique.

- 2.6 Sur une compétition par équipes de type DRE que vous arbitrez, une équipe se présente avec 2 archers. Que faites-vous ? (5 points)

Une équipe est constituée de 3 à 4 archers. Je déclare l'équipe forfait. Celle-ci sera classée dernière de cette compétition et marquera 0 (zéro) points au classement de la manche.

QUESTION 3 (10 points)

Indiquer de quels équipements personnels (matériel de l'arbitre) doit être pourvu un arbitre lorsqu'il s'apprête à diriger une compétition officielle.

Réponse

- mètre à ruban ou pliant (minimum 2m) ;
- sifflet
- loupe
- chronomètre
- jumelles
- bloc notes
- stylo rouge, bleu ou noir
- le règlement pour la compétition concernée
- cartons jaune et rouge ;
- matériel (compas à pointes sèches ou autre) pour juger la flèche la plus près du centre
- matériel de contrôle des dimensions (diamètre des pointes et tubes ; anneau de 122 mm arcs nus ; overdraw...)