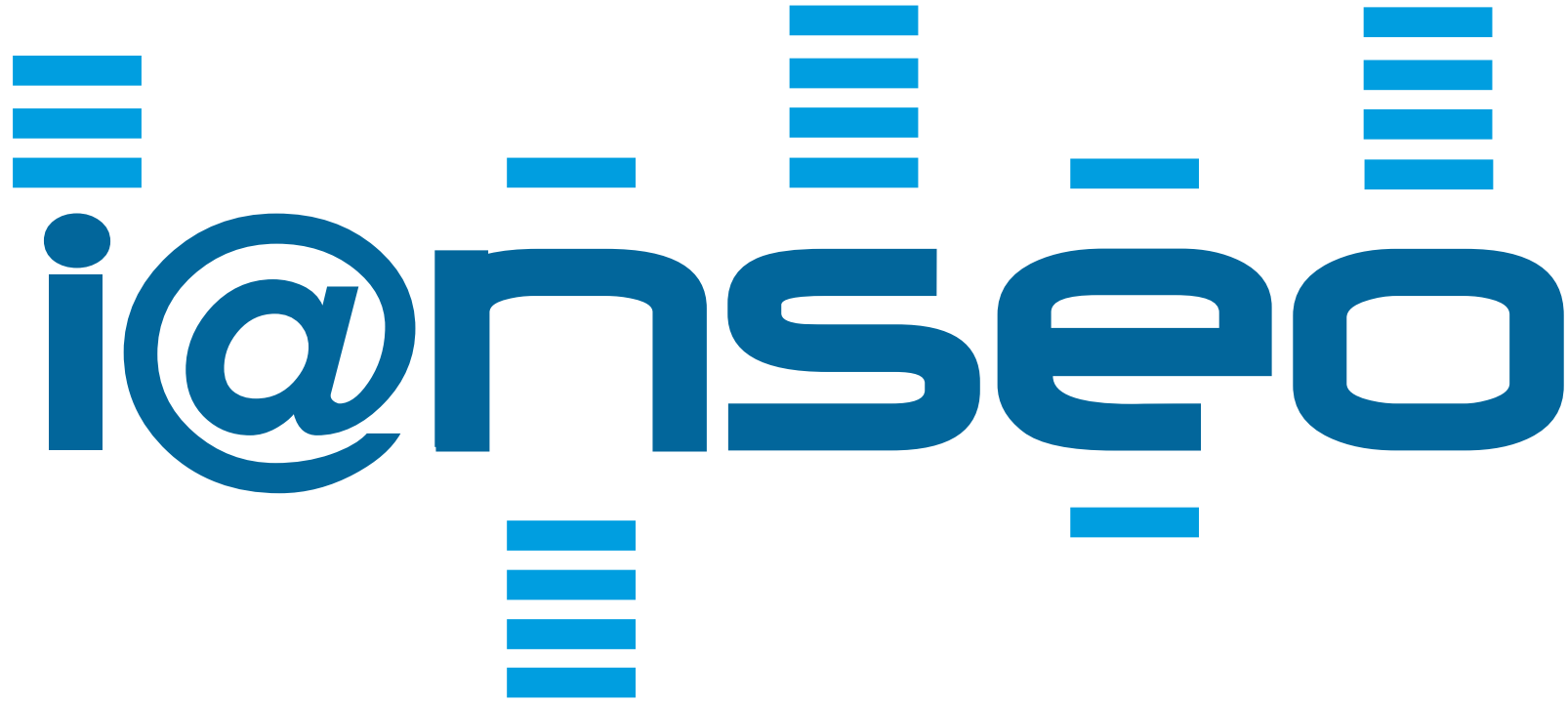


Une brève introduction à



IANSEO

- **Open Source.** Sans redevances ni logiciels tiers requis.
- **Événement intégralement pris en charge.** De la gestion des inscriptions et du programme à la publication sur Internet et au partage d'informations via d'autres médias.
- **Disponible pour différents systèmes d'exploitation:** Windows, macOS, Linux, Raspberry Pi OS, etc.
- **Les clients nécessitent uniquement un navigateur web** sur ordinateur, tablette, mobile, TV, etc.
- **Infrastructure à bas coût pour la distribution des résultats**, qui s'appuie sur un réseau local (LAN).
- **Multilingue.** Plus de 40 langues sont activement maintenues à ce jour.
- **Constamment mis à jour.** Nous l'utilisons également sur la même version que tous les utilisateurs dans le monde ; il est donc dans NOTRE intérêt d'avoir un système entièrement à jour et performant.
- **Utilisé dans le monde entier.** Ianseo est utilisé dans plus de 120 pays. Les retours que nous recevons nous aident à améliorer les procédures et à identifier de nouvelles fonctionnalités à ajouter.

Que fait IANSEO, tout comme les autres systèmes de gestion des résultats ?

- Gérer la partie « normale » de la compétition : à partir d'une liste d'inscriptions → impression des résultats de la compétition.

Pourquoi IANSEO et non Excel (ou d'autres solutions similaires) ?

- Principalement pour trois raisons :
 - **Prévention des erreurs** : Lors des moments clés de la gestion des résultats (gestion des inscriptions tardives, fin du tour de qualification, changement de phase dans les matchs), disposer d'un système automatique permet d'éviter les erreurs ou l'oubli d'étapes essentielles.
 - **Outil tout-en-un** : Une compétition ne se résume pas à des inscriptions et des résultats. Lorsqu'une compétition devient un « événement », les résultats ne sont plus la partie la plus complexe à gérer, et il vaut mieux avoir un seul outil pour tout plutôt que plusieurs logiciels différents.
 - **Fichier unique et léger** : Aucune source d'information distincte à sauvegarder ou à transférer. TOUT est inclus dans un seul fichier .ianseo de taille très « raisonnable » (The Vegas Shoot 2024, avec l'ensemble des données de compétition et de résultats de 4 991 participants, représente un fichier de 6,4 Mo).

Fonctionnalités de IANSEO

- **Gestion multi-compétitions.** Une installation permet de gérer plusieurs compétitions simultanément.
- **Gestion complète des inscriptions** athlètes, officiels d'équipe, officiels de compétition.
- **Différentes disciplines :** Tir en salle (Indoor), Tir à l'extérieur (Outdoor), Tir en campagne (Field), Tir 3D, Run Archery (et même 25m1 pjl).
- **Formats de compétition multiples :** Tour de qualification, tableaux de matchs en duel (Head 2 Head), tableaux de repêchage au format Lowlands, Round Robin à plusieurs niveaux, etc. Tous les formats sont disponibles pour les épreuves individuelles et par équipe.
- **Centré sur la gestion de compétition :** Disposition du terrain (Field of Play) avec distances et blasons, feuilles de marque vierges ou pré-remplies avec les informations des athlètes, statistiques, détection des anomalies de données, etc.
- **Impressions disponibles** au format « IANSEO » pour une gestion d'événement simplifiée et au format « ORIS » pour une diffusion selon les standards internationaux.
- **Impressions personnalisées** pour les cartes d'accréditation, le dossard/numéro des athlètes selon les différentes phases, et les diplômes de résultats.
- **Publication des résultats gratuite** et en un clic sur ianseo.net (plus besoin de partager des photos de résultats papier sur FB).

Et encore...

- **Application gratuite Android et iOS** pour la saisie des scores flèche par flèche. Version PRO disponible pour des fonctionnalités de contrôle avancées.
- **Comptoirs d'accréditation** et gestion de la facturation.
- **Moteur de résultats personnalisé** pour les épreuves individuelles et par équipe.
- **Indicateurs de participation d'équipe multiples** pour distinguer épreuves officielles et promotionnelles.
- **Importation automatique** depuis des outils d'inscription (Google Forms, systèmes personnalisés).
- **Gestion des logos** de clubs et drapeaux de pays, inclus dans les documents imprimés et la publication en ligne.
- **Suivi en direct** (live spotting) flèche par flèche.
- **Moyenne de score** pour les événements de tir en campagne (Field), 3D et multi-sessions.
- **Gestion des IRM** (Invalid Results Mark / Marques de résultats invalides).
- **Système d'affichage en temps réel** (RTDS) pour écrans TV et géants.
- **Système d'information pour les commentateurs** (Commentary Information System) dédié aux speakers et annonceurs.
- **Format d'impression standardisé** avec en-têtes, pieds de page et images identiques.

IANSEO pour les événements

Pour les « grandes compétitions » ou « événements »

- **Fonctionnalités avancées** pour l'application de saisie des scores afin d'assurer un contrôle EN DIRECT des résultats.
- **Système de sécurité réseau** pour empêcher les utilisateurs d'accéder aux sections qui ne les concernent pas (limiter les points d'information aux impressions uniquement, ou restreindre la TV à la seule affichage des résultats, etc.).
- **Gestion des records.**
- **Système d'information** en direct (Live Info System).
- **Statistiques** sur les membres des équipes.
- **Informations** sur les entraîneurs et les juges pour les matchs.
- **Gestion des versions d'impression** afin d'identifier facilement les mises à jour.
- **Connexion directe à la base de données principale** des résultats pour les statistiques et les biographies des archers.

Publication en ligne (ianseo.net)

- Pour publier il faut demander un code : au moins une semaine avant la compétition
- Ne jamais réutiliser une compétition, surtout si un code a déjà été demandé pour elle
- L'envoi des données a été optimisée pour les téléphone GPRS (en Arménie)
- Code et publication sont gratuites

Pourquoi publier ?

- Avant la compétition pour mettre en ligne les listes des archers inscrits
- Ensuite mettre à jour sur ce qui se passe (suspension cause mauvais temps, horaire des navettes, changement d'horaire des départs, etc)
- Faire savoir à qui est resté à la maison les résultats des archers
- Limiter les impressions au strict minimum
- Augmenter/améliorer la présence sur internet des clubs et surtout du tir à l'arc

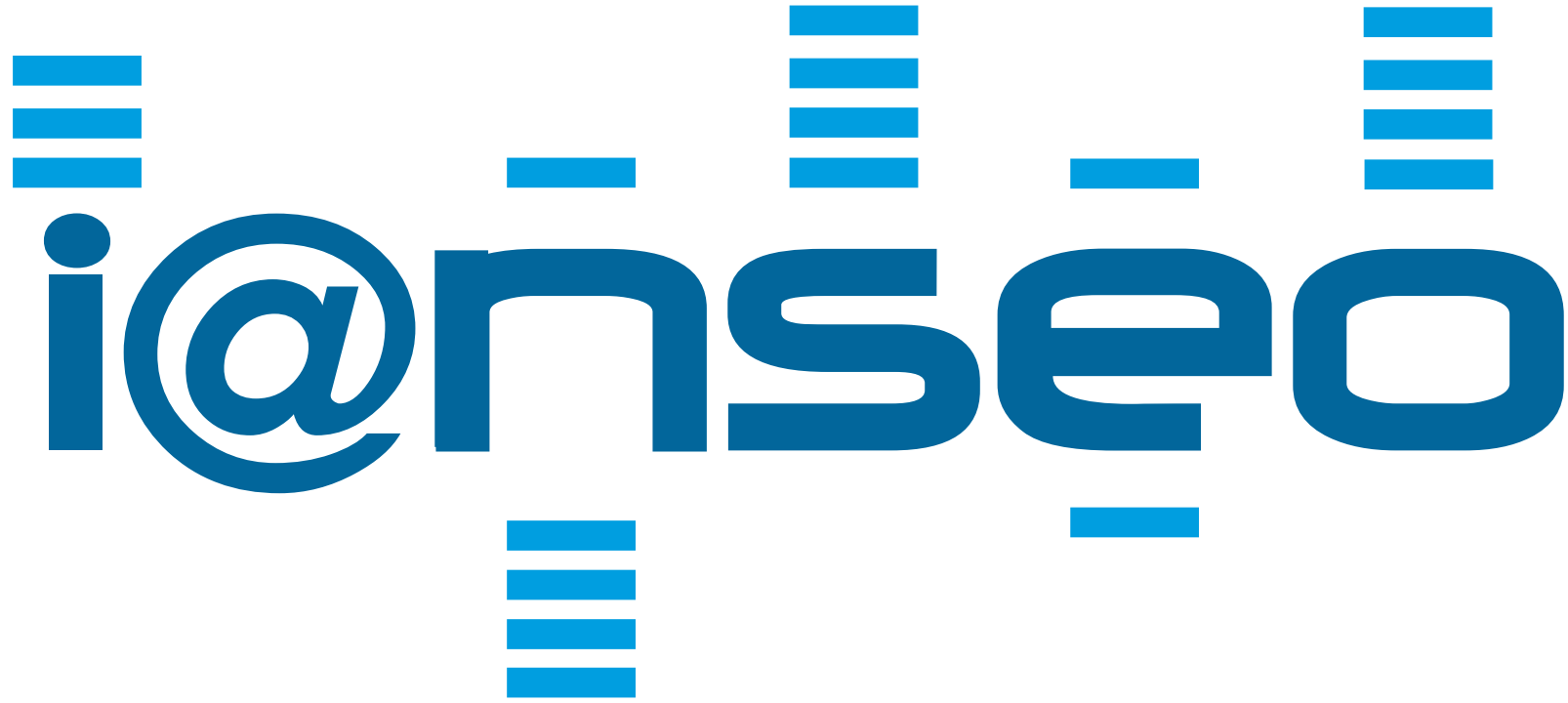
Personnalisations de lanseo

Modules supplémentaires

IANSEO propose un ensemble de modules complémentaires, fournis sur demande pour répondre à des besoins spécifiques et à des événements particuliers :

- **Système de messagerie automatique.**
- **Authentification des utilisateurs** et gestion de la sécurité.
- **Gestion des polices personnalisées** pour le panneau d'affichage, les accréditations et les numéros des athlètes.
- **Habillage graphique TV** de qualité professionnelle (broadcaster).
- **Panneaux d'affichage** spécifiques au sport.
- **Fonctionnalités d'enregistrement automatique** (Auto check-in).
- **Intégration avec les dispositifs RyngDing®.**
- **Application de contrôle** d'accès au terrain.
- **Application d'assistance** sur le terrain (On Venue Assistant).

Installation et mise à jour



Téléchargement

- Sur www.ianseo.net se trouvent un installeur pour Windows 11 et les fichiers .zip
- Sur wiki.ianseo.net se trouve la WIKI de Ianseo, plus à jour que les manuels PDF
- Windows 11
 - Faire partir le programme d'installation, avec extraction sur **C:**
- Mac OS
 - Télécharger XAMP ou MAMP et extraire le fichier .zip directement dans **htdocs**
- Linux
 - Installer MySql, Apache2 et PHP depuis les dépôts
 - Créer un dossier /opt/ianseo ou /srv/ianseo
 - Extraire le fichier .zip dans ce dossier
- **Changer les permissions du dossier pour que tous puissent écrire**

Installation

- Faire partir XAMP/MAMP et allumer les serveurs Apache et MySQL (Windows et Mac OS)
- Ouvrir un navigateur sur la page **<http://localhost/>**
- Suivre les instructions
- **Mettre à jour IANSEO!**

Astuces !

- Si le mot de passe pour créer la base de données est inconnu, naviguer à la page <http://localhost/phpmyadmin>, cliquer sur « SQL » en haut puis écrire :

```
Create user ianseo@localhost identified by 'ianseo';
```

```
Create database ianseo;
```

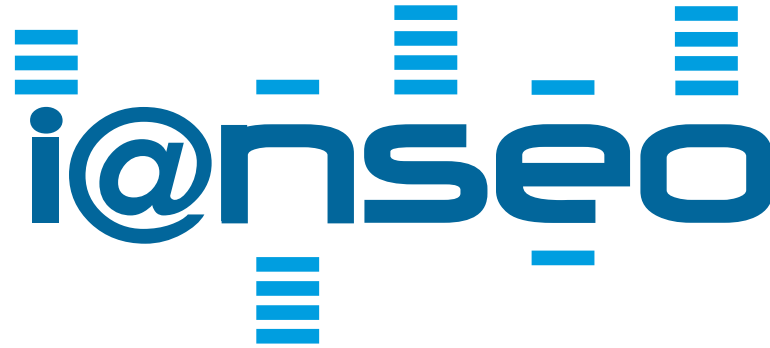
```
Grant all privileges on ianseo.* to ianseo@localhost;
```

Et confirmer

Mise à jour de IANSEO

- IANSEO est très activement développé
- Toujours mettre à jour IANSEO avant de créer une compétition pour avoir les derniers changements de règlement
- **JAMAIS** mettre à jour **pendant** une compétition à moins que ce ne soit directement requis d'« en haut »
- La mise à jour est généralement brève et inclus toutes les langues. Celles-ci sont par contre ajournable séparément
- Toujours faire une sauvegarde des compétitions avant de mettre à jour, surtout les utilisateurs de Windows 11

Aide



Le WIKI officiel de ianseo est <https://wiki.ianseo.net>, plus à jour par rapport au manuels PDF

Support officiel par e-mail en écrivant à **help@ianseo.net** (anglais) ou **aide@ianseo.net** (français)

Le nom et le logo IANSEO sont des marques déposées.

Toute utilisation du nom ou du logo, sans autorisation écrite préalable, est interdite.

IANSEO est une société enregistrée auprès de la Chambre de commerce des Pays-Bas (KvK).



Caractères génériques

Caractère	Correspondant	Non correspondant
_	Une seule lettre : R , B , C , etc	0 ou plus de 1 lettre : RM, CW, etc
R_	RM , RW	RU21M, RSM, etc
_U%	RU21W , CU18M , etc	BBU15, R50M, etc
%U1_M	CU15M , BBU18M , U1 2 M, etc	RU21W, RU21M, U9M, etc
R__	RSM , RJW , RCU	RM, RW, RU21M, etc
%	De 0 à tous les caractères : tout est bon !	

Divisions, Classes, Sous-classes

- **Code:** Divisions et Classes sont identifiés par un code
- **Division.** Chaque Division peut être athlète (oui/non) et para (oui/non)
- **Classe:** Une Classe est définie par le genre et l'âge, athlète et para. Les sauts de classe de tir par rapport à la classe d'âge sont ici définis, de même que l'attribution d'une classe à une division spécifique
- **Ordre d'impression:** les impressions suivent l'ordre des divisions puis des classes
- **Sous-classes:** Les archers d'une catégorie peuvent être classés aussi par sous-classes

Différences catégories-épreuves

- **Division/Arme.** Poulie, Recurve, Arc Nu, etc
- **Classe:** Master, Junior, U21, U18, Adulte, etc
- **Genre:** homme, femme, unique
- **Catégorie:** Division+Classe+Genre
- **Classement par catégorie:** chaque catégorie est classée séparément, même éventuellement par sous-catégories
- **Epreuve:** Une ou plusieurs catégories participent à un classement unique (scratch)
- **Éliminatoires + Finales:** Seules les épreuves ont « quelque chose » après la qualification: Match, Round Robin, etc

Création d'une compétition

- **Selection de la règle locale.** Le standard est le règlement World Archery mais nombre de fédérations ont demandé un module personnalisé pour adapter IANSEO à leur situation.
- **Selection du type de compétition:** TAE, Salle, campagne, etc
- **Selection de la sous-règle:** toutes les classes, jeunes, etc
- **Fuseau horaire:** mettre celui correct du lieu et date de la compétition
- **Conformité ORIS:** obligatoire pour les compétitions internationales
- **Rétablir les valeurs prédéfinies:** en cas de modification de format ou pour écraser les modifications faites et retourner au standard
- **Monnaie:** symbole utilisé par le comptoir
- **Langue d'impression:** laisser le choix à qui imprime ou forcer un langue spécifique
- **Jeux de pilotes:** choisir le jeux correct
- **lanseo Scorekeeper:** activer la version correcte à utiliser
- Faire des sauvegardes fréquentes !

Paramétrages à contrôler

- Nombre de départs (sessions)
 - Nombre de cibles disponibles
 - Archers par cible
 - “Avancé” permet d’attribuer un nom et un lieu aux départs
- Distances
 - Volées par distance
 - Flèches par volée
 - Date et heure des départs au moins de la 1ère distance, durée
- Blasons
 - Chaque distance a son blason
 - Groupement des catégories qui utilisent les mêmes blasons

Création des épreuves

- Pourquoi créer les épreuves
 - Si plusieurs catégories sont permises sur un même classement (scratch)
 - Si les équipes ne sont pas “uniformes”
 - Si après les tirs de qualifications il y aura des match, round robin, etc
- La création de l'épreuve doit être suivie par le choix des catégories y ayant droit
 - Pour les équipes il faudra aussi dire combien d'archers choisir dans les catégories sélectionnées
- Les phases éliminatoires peuvent être suivies de match de finale
 - Grille normale
 - 1 tour éliminatoire
 - 2 tours éliminatoires
 - Poules à échelle (2 ou 4 poules de 2 archers)
 - Match de poules (Round Robin)

Importation des archers

- Manuellement: 2 interfaces
 - Contrôle automatique de correspondance catégorie, age, etc
- Depuis un fichier texte
 - Si le fichier fédéral est disponible, les premiers 3 champs sont suffisants
 - Les 5 champs de participation (6-10) sont à mettre sur "1"
 - Date de naissance nécessaire pour identifier les catégories possibles pour l'archer
 - Club 2 et 3 pour permettre à un archer de participer pour un club en individuel et pour un autre club en équipe
 - Des modificateurs (ex: ##NOC##) sont intégrés et expliqués dans la page d'importation.
 - **AUCUNE validation de correspondance** n'est faite, notamment si l'age correspond à la catégorie
- Saisir si l'archer occupe 2 places verticales (fauteuil roulant) ou horizontales (arbalète)

Affectation des cibles

- Manuellement
- Automatique (plusieurs algorithmes)
 - Les archers doivent déjà être placées dans le bon départ
 - Le système ne contrôle pas si le nombre d'archers sur une cible est supérieur au normal, seulement les « doublons »
 - Le système garde une place vide pour les archers « fauteuil roulant » ou « arbalète »

Programme et Terrain

Programme

Si les infos ont déjà été mises (date et heure des phases), un programme est déjà préparé automatiquement : il suffira d'ajouter les textes supplémentaires

- Qualification : date et horaires sont repris depuis la saisie des distances et départs
- Grilles et poules : date et horaires sont repris depuis la saisie par phase des épreuve

Terrain

- Le terrain de jeu suit nécessairement le programme
- Qualification : terrain fictif en saisissant les groupes de cibles séparés par des virgules:
 - 1-4@50m@U21HCO@Blasons 80cm (5-X)
 - 5-24@60m@U18FCL@Blasons 122cm
 - 25-32@70m@U21FCL@Blasons 122cm
 - etc

Accréditation et comptoir

- En cas de payment sur place (optionnel)
 - Saisir combien coûte l'inscription des catégories
 - Les paiements déjà faits peuvent être saisis en mettant « non » sur les archers qui doivent encore payer.
 - Les archers passent au comptoir et payent
 - À l'accréditation (greffe), l'opérateur peut ouvrir et fermer le compte et imprimer le reçu
- Les archers qui ne sont pas présents sont ensuite marqués comme absents de façon à les déplacer sur la session 0, hors de la compétition

Qualification

➤ Préparation :

- Imprimer les départs à afficher (greffe, salles, etc)
- Impressions pour les juges (contrôle matériel, etc)
- Imprimer les feuilles de marque
- Impression des dossards
- Être d'accord avec l'arbitre sur les procédures à suivre pendant le contrôle des feuilles de marque
- Impression de la page de contrôle des douchettes (si utilisées)

➤ Après chaque distance :

- Contrôle des feuilles de marque : avec une douchette pas besoin de les mettre en ordre, il suffit de rappeler la bonne cible et saisir/contrôler les points
- Publication en ligne, affichage, etc

Éliminatoires et Match

- Préparation :
 - Contrôler au plus tôt les Shoot Off
 - Imprimer les feuilles de marque
 - Imprimer les grilles
 - Publier en ligne
- À peine un match est fini :
 - Contrôler la feuille de marque (douchette!)
 - Faire passer le gagnant à la phase suivante (automatique en utilisant la douchette)

Impressions

- Préparation de la compétition
 - Liste des archers par départ
 - Liste des participants par club
 - Liste des participants par catégorie
 - Statistiques
 - Terrain
 - Programme
 - Dossards
- Pendant la compétition
 - Classements
 - Feuilles de marque
 - Remise des prix
 - Écritaux
- Après la compétition
 - Feuilles de marque avec points
 - Livret complet de la compétition

Sorties

- Listes multiples sur sortie TV
- Chaque TV peut avoir un contenu différent
- Gestion centralisée de qui montre quoi
- Match live sur écran/projecteur
- Drapeaux pour la remise des prix
- Vue speaker pour toutes les phases
- Vue spécifique pour les match

Questions ?

i@nseo

i@nseo