

IANSEO SCOREKEEPER NG (ISK-NG)

Que signifie ISK-NG ?

- Ianseo **S**coreKeeper **N**ext **G**eneration. C'est la seule application officielle pour la saisie des score de lanseo.

Qu'est-ce que ISK-NG ?

- Collecter les résultats flèche par flèche pendant la compétition et les transmettre à lanseo.
- ISK-NG ne remplacent pas lanseo. Elle fournit des données à lanseo.
- Toutes les opérations effectuées avec ISK-NG peuvent également être faites d'une autre manière dans lanseo.
- ISK-NG sont un outil pour aider à la gestion des résultats et éviter de saisir manuellement les scores (et la valeur des flèches). Elles sont généralement utilisées pour saisir une cible en Qualification ou un Match par dispositif.

Ce que ISK-NG n'est pas :

- ISK-NG n'est pas un outil pour enregistrer vos sessions d'entraînement. Pour ça nous suggérons par exemple Artemis de Marcel van Apeldoorn.
- ISK-NG n'est pas un logiciel de résultats. Aucune impression ni publication de résultats n'est effectuée par l'application. C'est toujours lanseo qui gère les résultats.

Qui est derrière ISK-NG ?

- ISK-NG est développé et maintenu principalement par 4 personnes du groupe de développement lanseo : **Andrea, Christian, Ken & Matteo.**
- Le support officiel est disponible par e-mail à : **scorekeeper@ianseo.net**

IANSEO SCOREKEEPER NG

ISK-NG app (Ianseo ScoreKeeper Next Generation)

- **Même application pour LITE, PRO et LIVE.** Le mode dépendra de la configuration d'Ianseo et NON de l'installation de l'application.
- ISK-NG est disponible gratuitement pour tous les utilisateurs sur Android et iOS.
- Même interface de saisie de score pour toutes les versions.
- Le mode Round Robin est pris en charge dans toutes les versions.
- Saisie de score sur distances multiples disponible dans toutes les versions.
- Vous pourrez exécuter le mode LIVE sur les appareils iOS.
- Dispose d'une fonctionnalité spécifique pour une utilisation sur les appareils personnels des archers.
- Comporte une option spécifique pour limiter les opérations de l'utilisateur en cas de tournois à distance (Remote Tournaments).
- Introduit des retours d'informations supplémentaires pour le responsable des résultats afin de surveiller la situation.
- **Android:** <https://play.google.com/store/apps/details?id=net.ianseo.scorekeeperng>
- **iOS:** <https://apps.apple.com/us/app/ianseo-scorekeeper-ng/id1631394400>
- ISK et IANSEO fonctionnent côte à côte.
Veuillez toujours avoir Ianseo ET l'application mis à jour à la dernière version.

ISK-NG LITE

Caractéristiques

- **Pas besoin de gestion dans lanseo** pendant la compétition.
- Sélection des paramètres: depuis un QR-Code sur la feuille de marque ou manuellement sur l'appareil.
- Le verrouillage des scores peut être configurée par Session + Distance de qualification ou par Épreuve + Phase.
- Les résultats arrivent directement dans lanseo et sont immédiatement visibles.
- Une seule tablette peut être assignée à plus d'une cible.
- Différence avec l'ancienne version : la connexion permanente à lanseo n'est plus obligatoire, l'application peut fonctionner hors ligne. La connexion devient nécessaire pour récupérer les informations de saisie dans lanseo.
- Utilisé lors des Indoor World Series avec plus de 5 000 utilisateurs dans le monde en un week-end (15 000 au total).
- Des tournois de cette taille **NÉCESSITENT UNE CONNAISSANCE APPROFONDIE DE IANSEO.**

Avantages

- La configuration est simple une fois lanseo correctement paramétré (un ensemble de règles préchargé aide).
- Pas besoin de nommer ou de cartographier (mapper) les appareils.
- Pas besoin d'un responsable des résultats à plein temps pendant l'événement.

Inconvénients

- Aucun contrôle sur qui encode. Tout appareil qui scanne un code sur la feuille de marque envoie des données à IANSEO.
- Les informations de résultats évoluent pendant la saisie en fonction de la rapidité des marqueurs.
- Contrôle limité sur ce qui entre. Les personnes saisissant dans de mauvaises volées ou effectuant des modifications « indésirables » envoient directement les données dans les résultats.

ISK-NG PRO

Caractéristiques

- Contrôle total sur les appareils autorisés à encoder dans chaque phase de la compétition.
- Contrôle de qui peut saisir les scores quand et où (pas besoin de scanner les QR-Codes sur les feuilles de marque).
- Fonctionne en mode "Pull" : vérifie toutes les 30 secondes avec lanseo s'il y a de nouvelles requêtes.
- Les résultats peuvent arriver dans une table temporaire pour éviter les mises à jour incohérentes.
- Contrôle total des modes d'importation depuis la table temporaire vers les résultats principaux.
- Un seul appareil peut être assigné à plus d'une cible.
- Les appareils peuvent être divisés en groupes de saisie (Scoring Groups) afin d'avoir des saisies différentes sur différentes sessions.
- Peut fonctionner hors ligne. La connexion n'est requise que pour recevoir les informations de score.
- Transmission Spotting (normalement la volée est transmise quand toutes les flèches sont saisies).

Avantages

- Contrôle depuis lanseo des appareils autorisés et des séquences de tir.
- Aucune possibilité d'utilisateurs non autorisés.
- Le mécanisme "Pull" économise la batterie.

Inconvénients

- Pas de véritable contrôle bidirectionnel. Les mises à jour dépendent du rafraîchissement de l'application.
- Nécessite un responsable des résultats pendant l'événement.
- La nécessité d'enregistrer l'appareil dans lanseo porte à des procédures supplémentaires pour identifier quel appareil personnel va sur quelle cible.

ISK-NG LIVE

Caractéristiques

- Identique au mode PRO, sauf qu'il n'utilise pas le mode "Pull". De plus :
- Nécessite un logiciel supplémentaire (NgSocket) entre lanseo et l'application.
- Contrôle bidirectionnel complet sur les appareils.
- État en direct des appareils connectés/déconnectés.
- Android: gestion des connexions Wi-Fi (SSID et mots de passe) depuis l'application . Sur les Android récents, cette fonction est moins critique grâce aux améliorations de la stabilité Wi-Fi.
- Code PIN de sécurité pour protéger contre la modification non autorisée des paramètres.
- Option pour masquer les totaux cumulés dans l'application.
- Option pour demander la vérification du score application vs. feuille de marque papier.
- L'état de la connexion NGSocket et les informations sur les clients connectés sont disponibles dans toutes les pages de gestion principales.

➤ Avantages

- Contrôle bidirectionnel total depuis lanseo. Aucun délai lorsque l'application est connectée.
- Utilise un port différent (et éventuellement une autre IP), permettant une personnalisation poussée du pare-feu.

➤ Inconvénients

- La connexion bidirectionnelle nécessite de bonnes batteries.
- Le logiciel supplémentaire (NgSocket) doit fonctionner en permanence.
- Le mécanisme "Push" n'économise pas la batterie.

CAHIER DES CHARGES ISK-NG

IANSEO

- Le serveur lanseo doit être opérationnel et entièrement mis à jour.
- ISK-NG Live: lors de l'exécution de l'application LIVE, NgSocket doit être actif.
- La configuration de la compétition doit utiliser les bonnes informations serveur (vérifiez toujours l'IP du serveur).
- Epreuve de Qualification : La configuration de la compétition doit être complète pour :
 - Volées et Flèches/Volée dans les Sessions
 - Distance par Classe/Division
 - Blasons par Classe/Division
 - Les archers doivent avoir leurs blasons et cibles d'attribution assignés.
- Matches : La configuration de la compétition doit être complète pour :
 - Le calendrier (Schedule)
 - L'attribution des cibles
 - Les blasons

➤ Réseau

➤ CONNAISSEZ VOTRE ÉQUIPEMENT

- Le serveur lanseo doit être accessible depuis l'application. Vérifiez votre pare-feu !
- Sécurisez votre serveur (politiques d'accès réseau de lanseo ou configuration de votre réseau).
- L'équipement réseau doit être dimensionné en fonction de vos besoins.
- Certains points d'accès ou routeurs grand public (SOHO) ont une limite (basse) de connexions ou d'appareils pris en charge.
- Inutile de copier l'équipement ou la configuration de quelqu'un d'autre si l'équipe des résultats ne pourra pas les gérer en toute confiance, notamment en cas de problème.

ISK-NG IANSEO SETUP

Competition → Edit Competition Info → Competition info

- Dans « Activer Ianseo ScoreKeeper », sélectionnez l'application que vous utilisez et le mode d'application.
- Modifier le mode d'application réinitialisera les paramètres correspondants (ex. : séquence de tir active, etc.).
- LITE et PRO :
 - Saisissez l'URL du serveur telle que vue par la tablette. `http://127.0.0.1/` ou `http://localhost` sont INVALIDES.
 - Le PIN de sécurité n'est pas obligatoire mais fort recommandé avec LITE pour éviter les marqueurs non autorisés.
- PRO : Insérez le numéro de licence. Dans l'e-mail contenant les informations d'activation de la compétition provenant d'ianseo.net, il y aura le lien direct pour acheter un code.
 - Les codes sont attribués par compétition et par date. Ils ne peuvent pas être réutilisés.
 - LIVE : Insérez l'adresse IP et le port TCP où le socket est disponible.

➤ ISK-NG LIVE

Enable Ianseo ScoreKeeper	Ianseo Scorekeeper NG - LIVE Features ▼
	No
	Ianseo Scorekeeper NG
	Ianseo Scorekeeper NG - Pro Features
	Ianseo Scorekeeper NG - LIVE Features

Enable Ianseo ScoreKeeper	Ianseo Scorekeeper NG - LIVE Features ▼
	Web Socket IP (for Devices) 192.168.69.254
	Web Socket Port 12346
	Use Personal Devices No ▼ Select this option if Archers' personal devices will be used. These will need to be registered beforehand and scan the QrCode on the scorecards to be able to score.

➤ ISK-NG PRO

Enable Ianseo ScoreKeeper	Ianseo Scorekeeper NG - Pro Features ▼
	Server Url (including protocol and port if not 80) http://192.168.69.254
	Competition Security Pin DO NOT SHARE THIS NUMBER Use a PIN of your choice (4 Numeric Digits) to be used to access your competition. Devices can score in your competition only reading the QR-Code printed by IANSEO. In case of manual input in Ianseo Scorekeeper LITE app, the Competition code to use is 26CISM
	Use Personal Devices No ▼ Select this option if Archers' personal devices will be used. These will need to be registered beforehand and scan the QrCode on the scorecards to be able to score.
	ISK Pro License Number 7al37VoX826vEwKgO84Mh8l+YbEm243YjeyiMQnD7Zj4S7G7cjh+zqmcn0B6i8OvQ==

ISK-NG GROUPEMENT DE TABLETTES

Disponible pour toutes les versions

- Utilisé pour encoder plusieurs cibles sur le même appareil.
- L'utilisation par défaut de l'application est : Un appareil → Une cible ou un match.
- Dans certaines situations, il est nécessaire de regrouper plusieurs cibles sur le même appareil :
 - Lorsqu'il y a trop de cibles / trop peu d'appareils.
 - Lorsque le nombre de marqueurs/agents est limité (certains événements Para et Jeunes).
 - Lorsqu'il y a une demande d'avoir un nombre minimum de personnes encodant ensemble (ex. : cible avec un seul archer qui doit encoder avec la cible d'à côté).
- Peut être configuré puis Activé/Désactivé selon les besoins réels.
- Le premier appareil de la liste de groupement est celui qui sera utilisé (ex. : groupe 1-4, permet d'encoder les 4 cibles sur l'appareil assigné à la cible 1).
- Création de groupes en masse (ex. : besoin de regrouper toutes les cibles 2 par 2).
- Groupement d'appareils par « Groupe de Saisie » (Scoring Group).

Group A		Device Grouping																			
												Targets									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
		33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
Enable Device Grouping		No																			
																					
																					
																					
		Group A 001 - 002		1, 2																	
		Group A 003 - 004		3, 4																	
		Group A 005 - 006		5, 6																	
		Group A 007 - 008		7, 8																	
		Group A 009 - 010		9, 10																	
Bulk Groups Creation		Group By		From		To															

GROUPES DE SESSIONS ISK-NG

Disponible uniquement en mode PRO et LIVE

- Il y a au plus 26 Groupes de Sessions possibles, nommés de "A" à "Z".
- Chaque groupe contrôle ses appareils indépendamment pour toutes les fonctionnalités (Activation/Désactivation, Séquence de tir, Gestion des résultats, Groupement d'appareils, etc.).
- Chaque appareil ne peut être assigné qu'à un seul groupe de saisie.
- Utilisé pour séparer l'encodage en raison de :
 - Compétitions se déroulant avec des horaires différents (généralement dans des salles séparées: Nîmes, Vegas).
 - Emplacements différents avec les mêmes numéros de cible ou des parcours différents (ex. : compétition Campagne avec plusieurs parcours).
 - Configuration différente dans une zone spécifique du terrain (ex. : matchs d'exhibition en mode Spotting, tandis que les éliminatoires sont en saisie standard).
- **LITE fonctionne toujours sur le Groupe "A"**, aucune sélection n'est donc possible.

Controller				
Group	Target	Enabled	Battery	Scheduled Competition Phase
	A	Info Off On	15	Qual. Ses.: ARC03 - Qualification Round Recurve Qual. Ses.: ARC03 - Qualification Round Recurve
	B	Info Off On	15	Fin. Team: 17 May 09:15 1/12 CM+1/8 CW Fin. Team: 17 May 09:15 1/12 CM+1/8 CW

Group	Target	Tournament	Enabled	Battery	Re
A	1			75	
B	1			63	

Group and Target Management

Device ID

174f578c11e4d37a

Group

A

Target

1

New Group Assignment

A

B

C

D

E

F

G

New Target Assignment

1

2

Ok

Close

GESTION DES TABLETTES ISK-NG

Disponible uniquement en mode PRO et LIVE

- Importer / exporter / supprimer tous les appareils du système avec leur cible assignée.
- Sauvegarder le fichier d'exportation pour un changement de serveur à chaud pendant une compétition ou si vous possédez votre propre lot d'appareils pour éviter de devoir les réinsérer lors du changement de serveur lanseo.
- Vérifier la version de l'application, l'identifiant (ID) et l'état de la batterie des appareils.
- Vérifier l'état de connexion des appareils :
 - PRO : voir la dernière fois que l'appareil s'est connecté au serveur.
 - LIVE : vérifier l'état de la connexion en temps réel via le socket.
- Attribuer un Groupe de Saisie et une Cible à un appareil spécifique (opération en masse possible).
- Activer / Désactiver un appareil.
- Contrôler la séquence de tir par Groupe de Saisie d'appareils.
- Identifier la cible en cours d'utilisation dans la séquence de tir spécifique.
- Renvoyer la séquence de tir à un appareil spécifique (Recharger la configuration).
- LIVE : Renvoyer les paramètres QR Code (Send QRCode Setup).

➤ Click this Area
for bulk operations

Competition

Participants

Qualification

Final

Group

Medals

Ranking

Device n

Import Devices

Scegli file

Nessun file selezionato

Import

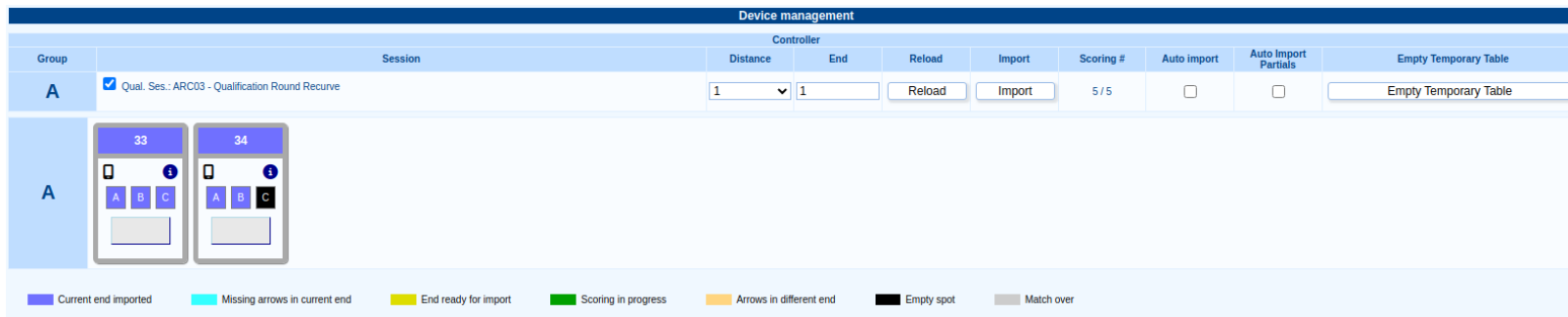
Group					Controller
Group		Enabled		Battery	Scheduled Competition Phase
	A	Off On		15	---

	Group	Target	Tournament	Enabled	Battery	Reload configuration	In use
☐	A	1			63		
☐	A	11			75		

ISK-NG RESULTATS

Disponible uniquement en mode PRO et LIVE

- Chaque groupe de saisie est géré indépendamment des autres.
- Retour visuel par Cible/Athlète sur l'état de la saisie par volée :
 - Saisie en cours
 - Scores disponibles dans la table temporaire
 - Scores importés dans la base de données principale des résultats
 - Anomalies
- Situation détaillée d'encodage d'un appareil (double-clic sur l'en-tête de l'appareil ou sur l'icône "i").
- Activer/Désactiver l'Importation Automatique (Auto Import).
- Activer/Désactiver l'Importation Automatique Partielle : importation de tous les résultats des archers d'une catégorie lorsque tous les scores sont dans la table temporaire.
 - Remarques : Le navigateur doit être ouvert et suivre les volées en cours. Revenir en arrière dans la séquence des volées désactivera temporairement la fonction pour éviter l'importation non vérifiée de flèches.
- Mettre en évidence les cibles/appareils avec des matchs terminés.
- LIVE : forcer les appareils à envoyer des données même si la saisie est toujours en cours (bouton Collect Data).
- LIVE : afficher l'état de connexion des appareils avec des cases de couleur.



Device management									
Group	Session	Controller		Reload	Import	Scoring #	Auto import	Auto Import Partials	Empty Temporary Table
		Distance	End						
A	☒ Qual. Ses.: ARC03 - Qualification Round Recurve	1	1	Reload	Import	5 / 5	☐	☐	Empty Temporary Table

A

33

34

A

B

C

Current end imported

Missing arrows in current end

End ready for import

Scoring in progress

Arrows in different end

Empty spot

Match over

ISK-NG INFORMATIONS

Disponible uniquement en mode LIVE

- Lit les informations directement depuis l'appareil.
 - Plage d'appareils identifiée avec -, groupes séparés par , (ex. : 1,4-6 signifie les appareils 1, 4, 5 et 6).
 - Fonctionne par Groupe de Saisie.
 - Montre la structure de la mémoire interne et les paramètres, y compris l'état de la batterie, la connexion Wi-Fi, les paramètres QR, les informations de saisie sur la cible, la distance, les distances précédentes, etc.
- **Note**
- Les informations renvoyées par "Get Info" sont comparées au dernier code de configuration QR enregistré.
 - Le résultat est mis en évidence dans la liste des appareils sous la colonne "Send QR Code Setup" :
 - Bouton QR Gris : Les paramètres de l'appareil et le QR Code NE correspondent PAS.
 - Bouton QR Vert : Les paramètres de l'appareil et le QR Code correspondent.

	Group	Target	Tournament	Enabled	Battery	Reload configuration	Send QRCode Setup
☐	A	1	●	●	75		
☐	B	1	●	●	63		

ISK-NG CONFIGURATION PAR QR-CODE

Versions LITE & PRO

- Génère un QR Code contenant uniquement les informations du serveur.
- PRO : l'appareil contacte le serveur et s'y enregistre. Le responsable des résultats doit ensuite le gérer
- LITE : nécessite de configurer manuellement l'application avec les détails de ce qui doit être encodé sur la base de la configuration de la compétition.

➤ Version LIVE

- Activer/Désactiver la fonctionnalité de gestion du Wi-Fi dans l'application (Android < 10 uniquement) :
 - Délai de reconnexion : temps en secondes entre deux tentatives de connexion lorsqu'il est déconnecté.
 - Délai de recherche d'un meilleur Wi-Fi : secondes avant de chercher un réseau Wi-Fi avec un meilleur signal.
 - Tentatives manquées avant réinitialisation : nombre d'essais avant de réinitialiser les paramètres réseau.
 - Supprimer les autres Wi-Fi : supprime les réseaux enregistrés sur l'appareil qui sont visibles mais non dans la liste.
- Gérer la liste des Wi-Fi auxquels se connecter. Option : suggérer le Wi-Fi en fonction de la cible assignée.
- **Mode Spotting** : *Désactivé (Off)* : Envoie la mise à jour à lanseo lorsque toutes les flèches de la volée sont encodées; *Activé (On)* : Envoie après chaque flèche.
- **Masquer les Totaux** : Masque les totaux cumulés. Utilisé pour forcer les marqueurs à effectuer correctement le calcul sur papier.
- **Demander les totaux papier** : À la fin de la saisie, l'application demande le total papier (y compris les départage, le cas échéant) et le compare à celui calculé. Affiche un avertissement en cas de divergence.
- **PIN de configuration** : Définit un code PIN (4 chiffres) pour accéder aux paramètres de l'appareil. En cas d'oubli, il faut réinitialiser les données de l'application.
- Le QRCode généré peut être imprimé, ou envoyé directement aux appareils connectés.

ISK-NG PARAMETRES DU CLASSEMENT

Disponible pour toutes les versions

- Le calcul des classement de Qualification dans lanseo est une tâche lourde, principalement pour les équipes.
- Par défaut, lanseo recalcule tous les classements impliqués dans une mise à jour immédiatement après l'importation des données depuis ISK (ou après une modification manuelle dans l'interface lanseo).
- Les performances de l'ordinateur, les paramètres du système d'exploitation et l'optimisation des services peuvent faire toute la différence. De nouveau, il est important que vous soyez autonome dans la gestion de votre matériel.
- En cas de grand nombre de participants en mode LITE ou en "Importation automatique", il est possible que les classements soient calculés très souvent et que votre serveur ne puisse pas suivre.
- Vous remarquerez des ralentissements. **NE PAS ÉTEINDRE / REDÉMARRER LE SERVEUR** sauf s'il plante complètement.
- Dans ce cas, il est possible de limiter le calcul du classement :
 - Lorsque toutes les volées d'une distance sont importées.
 - Manuellement.
- **Conseil** : Utilisez de manière proactive les indicateurs de participation Individuelle / Équipe / Équipe Mixte. Ex. : à Vegas, nous ne configurons PAS la participation par équipe hors des équipes réellement inscrites ; dans un événement international, vous n'avez pas besoin de la liste des résultats par Division/Classe.
- Si certaines opérations en mode LITE rencontrent des problèmes avant la fin de l'importation, les flèches sont placées dans la table temporaire.
- Sur cette page, il est possible de voir le statut et de décider de forcer l'importation ou de les supprimer.
- La vitesse d'importation automatique est affectée par la taille de la table temporaire.
- La table temporaire est également sauvegardée dans le fichier .ianseo, augmentant sa taille. Nettoyez la table régulièrement.