Préparation avancée du concours

IANSEO / Greffe avancé

- a1_preparation_avancee
- a2_adresse_ip
- a2_deux_ordinateurs
- a3_sortie_tv
- c2_fleche_moyenne
- d_duels
- isk_scorekeeper_ng
- isk2_preparation_scorekeeper
- isk3_impression_feuilles_marque_isk
- isk4_saisie_scores_scorekeeper

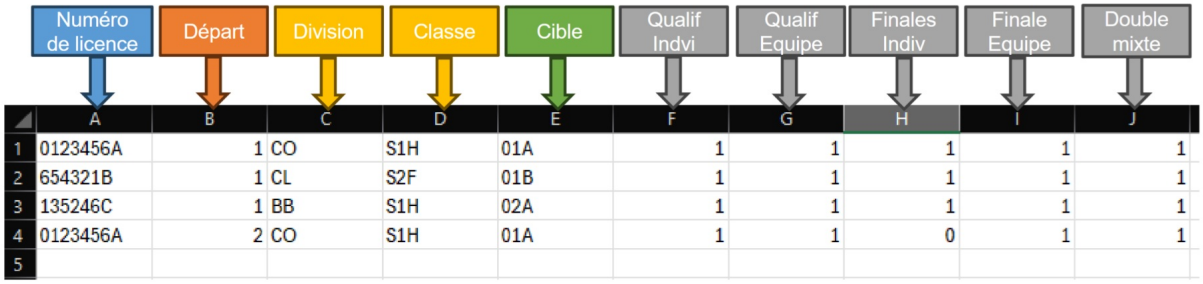
Liste de participants à charger

Il est possible d'importer une liste de participants (format csv séparateur ;) avec la commande Participants → Synchronisation des compétiteurs → chargement de liste colonnes:

```
1) Num Licence
2) Départ
3) Division
4) Classe
5) Cible
6) Individuel - Qualifications
7) Équipes - Qualifications
8) Finale Ind.
9) Team Events
10) Final par équipe mixte
11) Nom de Famille
12) Nom
13) Genre
14) Clubs / Pays
15) Nom du Club/pays
16) Date de naissance
17) Catégorie
18) Clubs / Pays 2
19) Nom du Club/pays 2
20) Clubs / Pays 3
21) Nom du Club/pays 3
```

Ajout /modification d'une inscription - Import tableur

Il est possible depuis un tableur d'importer les archers de votre compétition.
La structure de votre tableur doit être la suivante:



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	0123456A	1	CO	S1H	01A	1	1	1	1	1
2	654321B	1	CL	S2F	01B	1	1	1	1	1
3	135246C	1	BB	S1H	02A	1	1	1	1	1
4	0123456A	2	CO	S1H	01A	1	1	0	1	1
5										

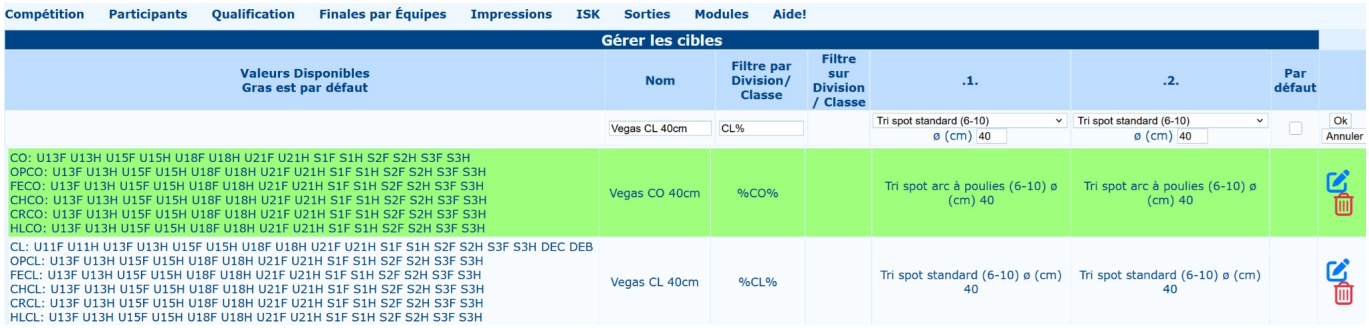
Pour être compatible avec l'import Ianseo, il faut enregistrer votre fichier en format .csv

Pour changer le type de blason pour un archer à partir d'un fichier csv il faut utiliser les "special imports". Ce sont les codes qui sont à droite sur la page d'import. Là il faut utiliser le code ##TARGET## Pour le 2x18m il faut mettre 4 en code blason pour passer en tri-spot (40cm ou 60cm). Ci-joint un exemple de fichier csv à utiliser pour mettre à jour le type de blason (caractère TAB de tabulation entre champs):

```
##TARGET##	0877343J	CL	S3H	4
##TARGET##	0043370S	CL	U15H	4
```

Ajout de blason - Vegas

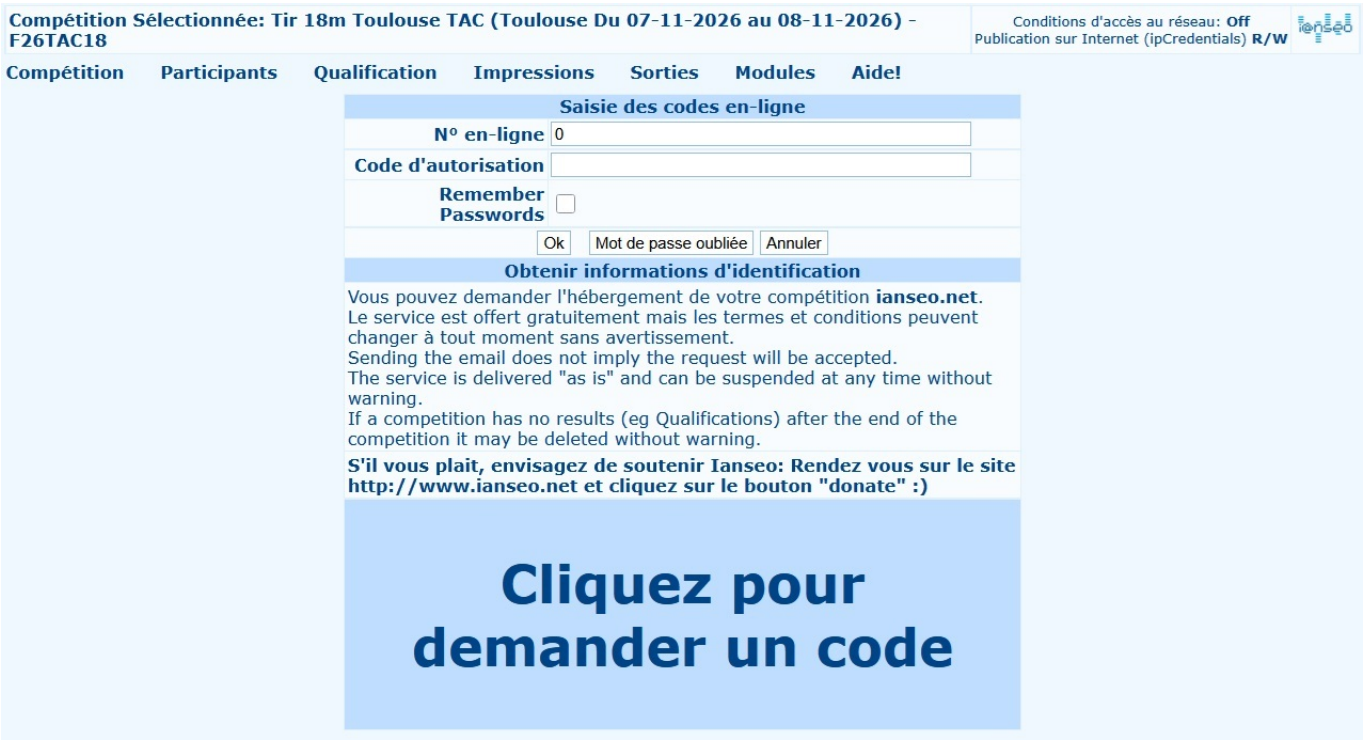
La commande "Compétition → Paramètre de la compétition → Gérer les cibles" permet d'ajouter un type de blason, notamment les blasons triangulaires VEGAS pour tir à 18m



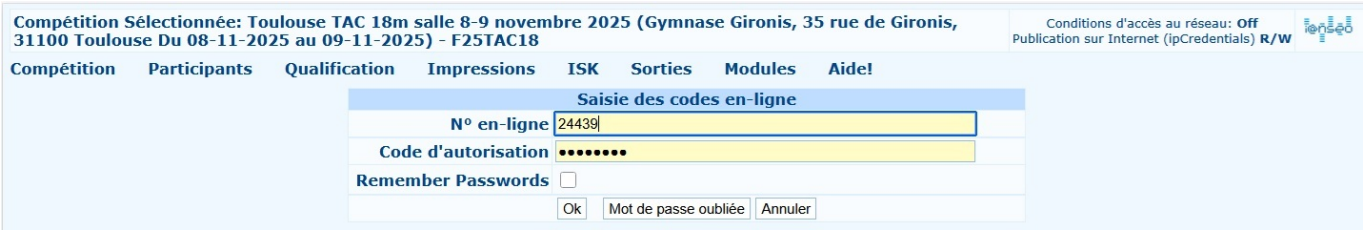
NB: il s'agit d'une extension "bricolée" dans la mesure où les vegas ne sont placés que pour les catégories U18, U21, S123 et ne devraient pas être proposés au jeunes U11, U13, U15CL; en attente d'une intégration standard dans les paramètres prédéfinis.

Publication en ligne sur ianseo.net

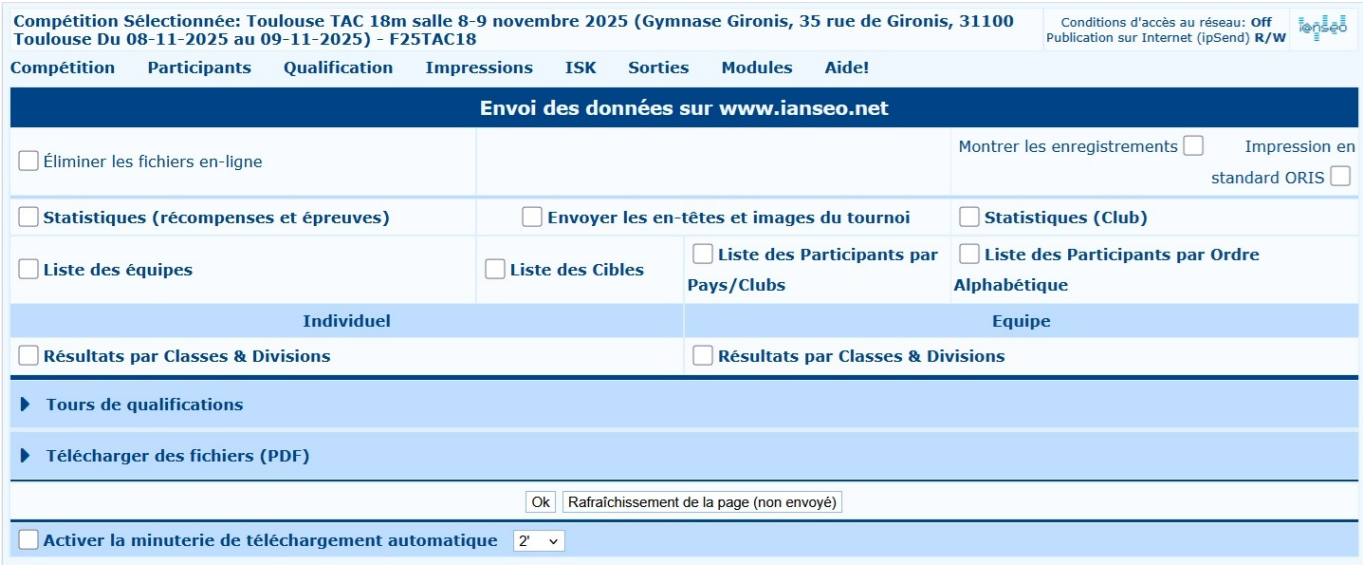
La commande “Compétition→ Envoyer à ianseo.net→ saisie des codes en ligne” permet de publier sur ianseo.net les informations de la compétition (mandat, liste des archers, cibles, résultats…). Si le code n’a pas été demandé, cliquer sur “demander un code en ligne”



Quand le code à été transmis, la fenêtre est



Une fois le code entré avec le mot de passe, il est possible de publier les informations du concours en ligne (“Compétition→ Envoyer à ianseo.net→ envoyer”):



IANSEO / Greffe

- a1_preparation_avancee
- a2_adresse_ip
- a2_deux_ordinateurs
- a3_sortie_tv
- c2_fleche_moyenne
- d_duels
- isk_scorekeeper_ng
- isk2_preparation_scorekeeper
- isk3_impression_feuilles_marque_isk
- isk4_saisie_scores_scorekeeper

ianseo, greffe, preparation

From:
https://arc-occitanie.fr/wiki/ - **DocuWiki arc-occitanie.fr**

Permanent link:
https://arc-occitanie.fr/wiki/doku.php?id=ianseo:greffe2:a1_preparation_avancee&rev=1789529464

Last update: **2026/09/16 05:31**