

Nom du fichier : **afRRDDCCC.txt**

a=n°epreuve(a,b,c etc.)
f=discipline du concours
RR=n°région
DD=n°departement
CCC=n°club



Pour les Etrangers mettre en Code licence à : **999999**

Les champs en **GRAS** sont obligatoires

ligne1: le texte **VERSION** : (espace avant et après le ":" puis une tabulation et le n°version de ResultArc puis une tabulation,
ligne2: le texte **RARBITRES** puis une tabulation, ensuite les numéros de licence des arbitres responsables séparés par une tabulation,
ligne3: le texte **ARBITRES** puis une tabulation, ensuite les numéros de licence des arbitres séparés par une tabulation,
ligne4: le texte **ENTRAINEURS** puis une tabulation, ensuite les numéros de licence des entraineurs séparés par une tabulation

VERSION :	8.00	
RARBITRES	0416853B	
ARBITRES	0745268G	3245789P
ENTRAINEURS		

1. discipline	alpa	1	car.	{S=Tir à 18m,T=TAE,C=Campagne N=Nature,B=Beursault,3=3D, H=Para- tir TAE, I=Para-tir 18m	28. flèche départage 32e	numérique	2	car.
2. niveau compétition	alpa	1	car.	{N=national,R=régional D=départ.,C=club,I=internat.	29. n°lic adversaire 32e	alpha-numerique	7	car.
3. type chpt	alpa	1	car.	I=individuel ou E=equipe	30. score 16 finale	numérique	3	car.
4. N°licence	alpha-numerique	7	car.		31. flèche départage 16e	numérique	2	car.
5. nom	alpha				32. n°lic adversaire 16e	alpha-numerique	7	car.
6. prénom	alpha				33. score 8 finale	numérique	3	car.
7. catégorie	alpha-numerique	3	car.	U11,U13,U15,U18,U21, S1, S2 et S3	34. flèche départage 8e	numérique	2	car.
8. cat surclassement	alpha-numerique	3	car.	{D=Promotion	35. n°lic adversaire 8e	alpha-numerique	7	car.
9. sexe	alpha	1	car.	F ou H	36. score 1/4 finale	numérique	3	car.
10. arme	alpha	2	car.	CL,CO,AD,AC,TL,BB (arme de classement)	37. flèche départage 1/4e	numérique	2	car.
11. niveau	alpha-numerique	2	car.		38. n°lic adversaire 1/4e	alpha-numerique	7	car.
12. nom club tireur	alpha				39. score 1/2 finale	numérique	3	car.
13. N°affiliation club tireur	numérique	7	car.		40. flèche départage 1/2e	numérique	2	car.
14. score	numérique	4	car.		41. n°lic adversaire 1/2e	alpha-numerique	7	car.
15. paille	numérique	2	car.		42. score petite finale	numérique	3	car.
16. dix	numérique	2	car.		43. flèche départage ptte F	numérique	2	car.
17. neuf	numérique	2	car.		44. n°lic adversaire ptte F	alpha-numerique	7	car.
18. distance	numérique	2	car.	{18,20,25,30,40,50,60,70,90 (si discipline à plusieurs distances, mettre la plus longue) 1=piquet rouge 2 =piquet bleu 3=piquet blanc	45. score finale	numérique	3	car.
19. blason	numérique	3	car.	40,60,80,122 (ne rien inscrire pour les disciplines de parcours)	46. flèche départage finale	numérique	2	car.
20. date concours	date	10	car.	JJ/MM/AAAA	47. n°lic adversaire finale	alpha-numerique	7	car.
21. lieu du concours	alpha				48. place définitives	numérique	3	car.
22. place qualif.	numérique	3	car.		49. catégorie officielle	numérique	1	car. {1=vrai(cat fait objet d'un clt FFTA) 0=faux(cat ne fait pas l'objet d'1clt)
23. score 1er dist.	numérique	3	car.	{si discipline est une distance courte on écrit les valeurs dans les champs	50. arme utilisée	alpha	2	car. arme utilisée sur le pas de tir
24. score 2e dist.	numérique	3	car.	25 et 26	51. numéro de tir	numérique	1	car. lié au départ de l'engagement de l'archer
25. score 3e dist.	numérique	3	car.					
26. score 4e dist.	numérique	3	car.					
27. score 32 finale	numérique	3	car.					