

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 1 sur 6

N° d'anonymat :

EXAMEN ECRIT D'ARBITRE FEDERAL - Session 1-2015 OPTION NATURE / 3D

CORRIGE

QUESTION 1 (50 points)

1.1 A quelle(s) catégorie(s) d'âge sont ouverts :

- l'arc chasse
- l'arc droit
- l'arc libre

A quelles conditions les autres catégories d'âge peuvent-elles participer dans ces divisions d'arc (10 points)

Réponse :

Arc droit : ouvert aux juniors, seniors et vétérans (vétérans +super vétérans.)

Surclassement possible

- Cadets en dernière année avec certificat médical de simple surclassement par médecin agréé

Arc Chasse : idem arc droit

Arc libre : ouvert aux cadets , juniors, seniors et vétérans (vétérans +super vétérans.)

Surclassement possible :

- Minimales en dernière année avec certificat médical de simple surclassement par médecin agréé

1.2 Citez les caractéristiques du matériel suivant : (10 points)

Arc droit	Arc Libre
<i>Puissance libre</i>	<i>arc classique ou à poulies puissance limitée 60 livres</i>
<i>Aucun stabilisateur</i>	<i>tout type de viseur (autre qu'électrique ou électronique)</i>
<i>Flèches en bois avec plumes naturelles</i>	<i>stabilisateurs</i>
<i>Tapis d'arc: épais. 5 mm, 3cm sur les cotés</i>	<i>compensateurs</i>
<i>Contrôleur d'allonge interdit</i>	<i>contrôleurs d'allonge</i>
<i>Pas de viseur</i>	<i>décocheurs</i>
<i>Carquois d'arc interdit</i>	<i>aucune restriction de corde</i>
<i>Silencieux de corde autorisé</i>	-

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 2 sur 6

N° d'anonymat :

1.3 Départage des ex-aequo (10 points)

Comment départager 2 compétiteurs ayant réalisé le même nombre de points à la fin de la compétition ?

- En Tir 3D
- En Parcours Nature
- Lors d'un concours par équipe Nature
- Lors d'un concours par équipe 3D

Réponse :

En Tir 3D 2 compétiteurs à égalité de points à la fin de la compétition sont départagés :

- au nombre de 10 et 11
- au nombre de 11
- au nombre de 8
- au nombre de 5

En parcours nature 2 compétiteurs à égalité de points à la fin de la compétition sont départagés :

- au nombre de 20-15
- si l'égalité persiste, au nombre de 20-10
- si l'égalité persiste, au nombre de 15-15
- si l'égalité persiste, au nombre de 15-10
- si l'égalité persiste, au nombre de 20
- si l'égalité persiste, au nombre de 15
- si l'égalité persiste, au nombre de 10

Lors d'un concours par équipe Nature 2 équipes à égalité de points sont départagées

- au nombre de 20
- si l'égalité persiste, au nombre de 15
- si l'égalité persiste, au nombre de 10

Remarque : aux championnats de France individuels ou équipes (critérium), pour l'attribution des médailles en cas d'égalité un tir de barrage doit être fait.

1 flèche en 20s en individuel, cible moyen gibier spécifique.

1 flèche par archer de l'équipe en 1mn (équipe), cible spécifique au choix de l'organisateur sauf petits animaux

Lors d'un concours par équipe 3D 2 équipes à égalité de points sont départagées

A l'issue des phases qualificatives

- au nombre de 10 et 11
- au nombre de 11
- au nombre de 8
- au nombre de 5

Pour entrer dans les phases finales et lors des phases finales ; tir de barrage

- 3 flèches (1 par archer) en 1mn 30 sur cible spécifique
- Le plus haut score gagne si l'égalité persiste : 2° puis 3° tir de barrage
- A la 3° flèche la plus près du centre, si besoin 2° et 3° flèches les plus près.
- Si besoin 4° tir....

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 3 sur 6

N° d'anonymat :

1.4 Sur le schéma suivant il y a des erreurs, citez les. (10 points)

Dessin en dernière page.

Cible 4 : 16m au lieu de 15m maxi du piquet rouge

Cible 2 et 1 : axe de tir n'est pas proche de 90°

Cible 1 : piquet blanc avant piquet bleu

Cible 3 : distance du bleu fausse : 37 au lieu de 35

Cible 3 : distance du blanc fausse : 31 au lieu de 30

Pas stop de la cible 2 trop près de la cible 1

Chemin VTT non barré

Dégagement cible 4 derrière cible 1 (mettre un filet)

1.5 QCM (10 points)

	V	F
En tir 3D les appareils photographiques sont autorisés tout le temps		X
Un arc droit peut être en aluminium	X	
Le diamètre maxi du tube de la flèche est de 9.4 mm		X
Un carquois d'arc est autorisé sur un arc nu		X
Les équipes de clubs en 3D sont composées de 4 archers		X
Les 32 premières équipes de club en 3D font les phases finales en duel		X
La zone 11 doit faire 25% de la surface du 10	X	
Les vétérans Arc libre en 3D ont 1min30 pour tirer		X
La rotation dans le peloton est obligatoire	X	
En arc nu la prise de corde est obligatoirement méditerranéenne		X
Les archers ont le droit, à titre personnel, d'utiliser un décompteur de temps	X	
L'organisateur forme les pelotons et nomme le chef de peloton	X	
Un archer peut prendre des notes après les tirs		X
En tir 3D le chronomètre se déclenche lorsque l'archer quitte le pas stop		X
En tir 3D un parcours comporte 21 cibles		X
En Parcours Nature les benjamins tirent leurs deux flèches du pas blanc	X	
En Parcours Nature une flèche qui arrive en cible par ricochet ne compte pas		X
Lors de l'Open de France chaque équipe dispose de 3 mn pour tirer ses 10 flèches	X	
En tir 3D le piquet bleu est situé entre 5 et 30 mètres de la cible	X	
En tir 3D le piquet bleu est le pas de tir des benjamins et minimes		X

QUESTION 2 (40 points)

2.1 Au cours d'une compétition, vous constatez qu'au pas rouge d'une cible et suite aux conditions météorologiques, les archers ne parviennent pas à se stabiliser dans le temps réglementaire. Quatre pelotons ont déjà effectué leur tir sur cette butte sans que vous ayez été informé de ce problème. Que faites-vous en pareil cas ? (5 points)

Simple neutralisation du chronomètre pour cette cible, et pour tous les archers. Aucun changement de pas, il n'est pas nécessaire d'annuler la cible.

2.2 Alors que vous contrôlez le matériel d'un archer, vous avez un doute concernant le tranche-fil d'une corde d'un arc nu qui pourrait servir d'aide à la visée, que faites-vous ? (5 points)

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 4 sur 6

N° d'anonymat :

Je demande à l'archer d'armer son arc (en direction des cibles, avec ou sans flèche) et de se mettre en position de tir, afin de vérifier que le tranche fil de la corde n'arrive pas au milieu de l'œil. Si le tranche fil arrive au niveau de l'œil, l'archer doit changer de corde. S'il ne dispose pas d'une autre corde, il sera hors concours.

2.3 Lors d'une compétition, un arbitre contrôle la puissance des arcs à poulies à la cible 18. Lors de ce contrôle un archer est trouvé à 60.5 livres et un autre à 63 livres. Que doit faire l'arbitre ? A-t-il le droit de faire un contrôle en cours de compétition alors que l'archer est passé au contrôle du matériel avant le concours ? (5 points)

60.5 livres sont dans la tolérance de 61 livres maxi, rien à dire

63 livres : disqualification

Oui l'arbitre peut tout à fait faire un contrôle du matériel quand il le souhaite.

2.4 Vous êtes le président de la commission technique d'un concours 3D. Lors d'un parcours 3D de 20 cibles tirées 2 fois, il apparaît que la cible 14 est vraiment dangereuse. L'organisateur refuse de faire les changements que vous lui demandez car selon lui c'est le prix à payer pour avoir une cible technique. Comment traitez-vous le problème ? (5 points)

Les arbitres sont les garants de la sécurité sur la totalité du parcours.

Si l'organisateur refuse d'effectuer les modifications demandées par l'arbitre, l'arbitre doit retirer cette cible du parcours : personne ne tirera cette cible et la compétition aura lieu sur 38 cibles.

L'organisateur pénalise les compétiteurs pour le classement national.

2.5 Avant le début de la compétition, l'arbitre responsable annonce, grâce à la sonorisation, la composition du jury d'appel. Un journaliste vous demande ce qu'est le jury d'appel. Que pouvez-vous lui répondre ? (10 points)

Réponse :

Le jury d'appel est une instance de 3 membres licenciés à la FFTA, connaissant les règlements du tir à l'arc et dont le rôle est de régler les litiges pouvant survenir au cours d'une compétition et que les arbitres n'ont pas pu régler. Le jury peut être saisi pour tout problème sauf la valeur d'une flèche décidée par un arbitre. L'objectif du jury doit être de protéger les intérêts de tous.

Les membres du jury sont désignés par l'arbitre responsable de la compétition.

Toute réclamation déposée 15 minutes après la fin du tir ne peut plus être prise en compte

2.6 Valeurs de flèches en tir nature (10 points) :

- Sur un petit animal, un tireur senior inverse l'ordre des blasons, il tire sa première flèche sur la cible « bleu/blanc » ou il fait un 15 et sa seconde flèche sur la cible « rouge » ou il fait un 10. Quel est son score ?

0-0

- Un autre tireur tire sa 1^{ère} flèche sur le blason (bleu/blanc), et en se rendant compte de son erreur tire sa 2^{ème} flèche sur le même blason. Il touche la zone « tué ». Quel est son score ?

0-15

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 5 sur 6

N° d'anonymat :

- Un 3ème tireur senior se trompe en tirant en premier sa flèche baguée de 2 anneaux (zone tuée) et en second sa flèche à un seul anneau (zone blessée) sur une cible moyen gibier. Quel est son score ?

0-0

- Un benjamin arc droit tire ses 2 flèches sur le blason avec un badge rouge qui est plus éloigné que le blason avec les badges rouge et blanc. Il blesse à sa première flèche et tue à la seconde. Un commentaire ?

La catégorie n'existe pas...

QUESTION 3 (10 points)

Un poussin souhaite faire des compétitions "officielles" (= sélectives pour le championnat de ligue). Expliquez à ses parents ce qui est :

- obligatoire
- autorisé
- interdit

Réponse :

1. Obligatoire

- avoir 9 ans minimum, 10 ans maximum
- détenir une licence fédérale
- détenir un certificat médical de non contre-indication à la pratique du tir à l'arc en compétition établi par un médecin agréé FFTA
- le certificat médical doit indiquer la puissance maximum de l'arc pouvant être tirée par l'enfant

2. Autorisé

- arcs classiques
- tir en salle
- tir à 18m
- blason de 80cm
- compétitions jusqu'au championnat de ligue
- surclassement en benjamin à partir de 10 ans (dernière année de poussin)

3. Interdit

- tous les arcs autres que l'arc classique
- toutes les disciplines autres que le tir en salle
- tir à une distance supérieure à 18m
- double surclassement

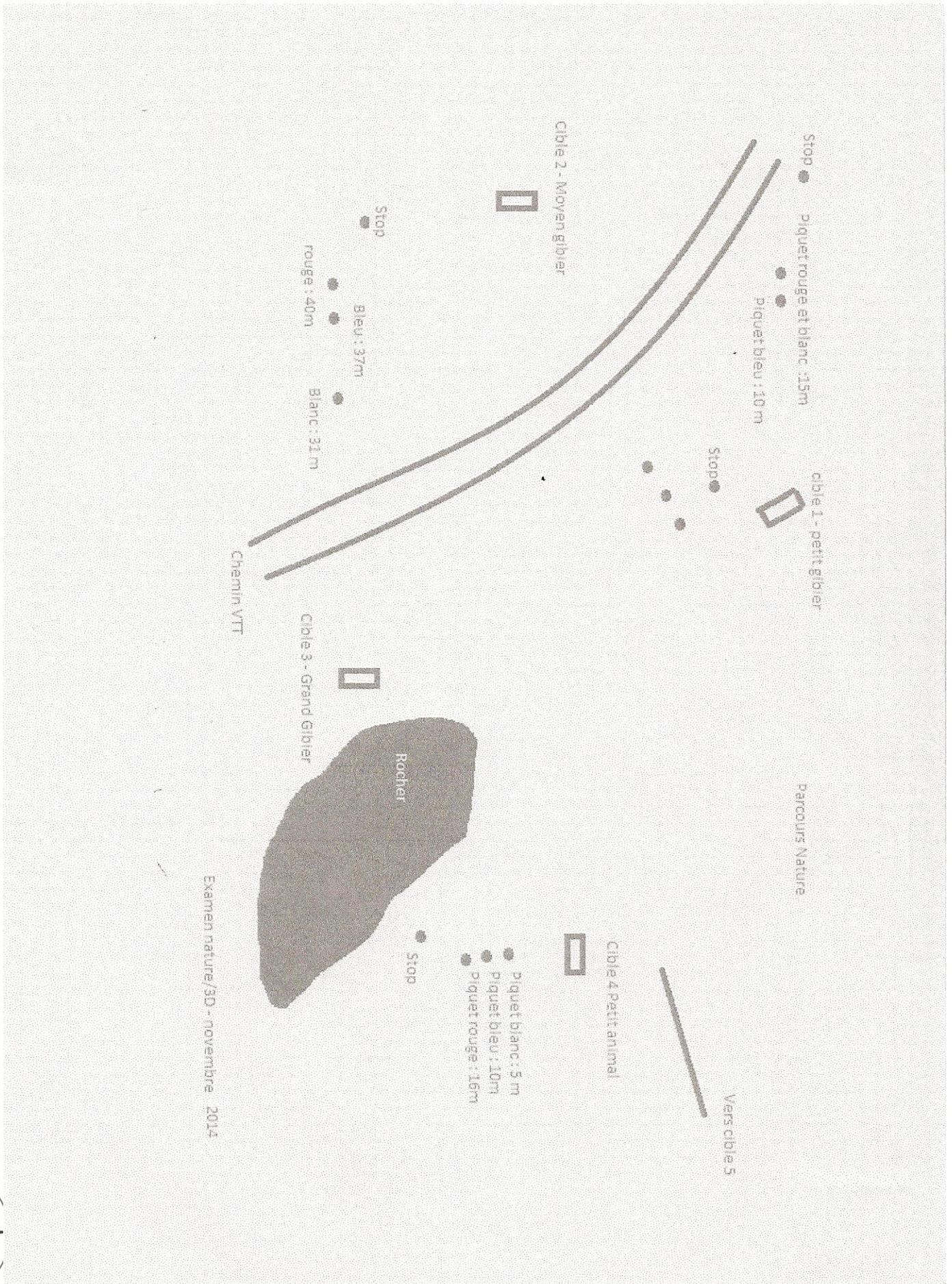
NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 6 sur 6

N° d'anonymat :



2