

TIR EN SALLE - TIR EN EXTÉRIEUR

1 – En Tir en salle, la session d'entraînement peut avoir une durée de :

- 15 mn
- X 30 mn
- 50 mn

2 – En Tir en salle à 18 m, un Minime arc classique tire sur des blasons :

- De 80 cm
- X De 60 cm
- De 40 cm

3 – En Tir en salle à 18 m, un Cadet arc nu tire sur un blason :

- De 80 cm
- De 40 cm
- X De 60 cm

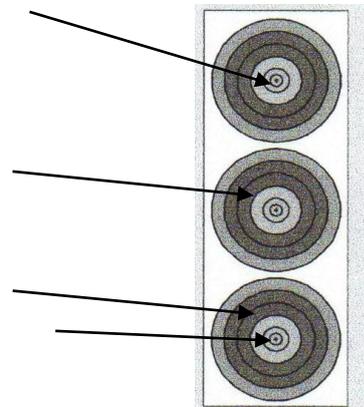
4 – En Tir en salle, en cas de problème d'équipement, un archer peut bénéficier de temps supplémentaire pour effectuer les réparations allant jusqu'à :

- X 15 mn
- 20 mn
- 30 mn

5 - En Tir en salle, un archer arc classique qui tire sur blason trispots a tiré 4 flèches, dont une après que le signal sonore ait retenti. Quel score attribuez-vous à cette volée

- X 8 – M - M
- 10 -8- 8
- 8 – 8 - M

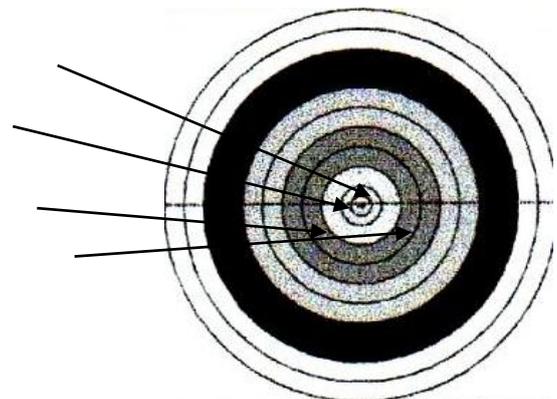
Flèches en cible :
Spot du haut : 10
Spot du milieu : 8
Spot du bas : 10 - 8



6 - En Tir en salle, un archer arc classique qui tire sur blason UNIQUE, a tiré 4 flèches, dont une après que le signal sonore ait retenti. Quel score attribuez-vous à cette volée ?

- 10 – 8 - M
- 10 -8- 8
- X 8 – 8 - M

Flèches en cible : 10-10-8-8



7 – En tir en salle, un jeune archer arc classique âgé de 9 ans :

- Tire à 18 m sur un blason de 60 cm
- Ne peut être autorisé à tirer
- X Tire à 18 m sur blason de 80 cm

8 – En tir en salle, à 18 m, un senior arc nu tire sur un blason :

- X De 40 cm, unique ou trispot
- De 60 cm unique
- Trispot de 60 cm

9 – En tir en salle, pour les trispots verticaux, le centre du spot du milieu est placé à une hauteur de :

- 125 cm, +/- 3 cm
- 130 cm, +/- 3 cm
- X 130 cm, +/- 2 cm

10 – En salle, la tolérance dans la mesure des distances de tir est de :

- X +/- 10 cm à 18 m et à 25 m
- +/- 15 cm à 18m et à 25 m
- +/- 10 cm à 18 m et +/- 15 cm à 25 m

11 – En tir en salle, pour un tir de barrage en simultané, le temps accordé pour tirer une flèche est de :

- 20 secondes
- 30 secondes
- X 40 secondes

12 – Lors d'un tir en extérieur 2 X 70m, le temps pour tirer une volée est de :

- 2 minutes
- 3 minutes
- X 4 minutes

13 – En extérieur, l'épreuve à 50 m pour les arcs à poulies se tire sur des blasons :

- Uniques de 80 cm
- Réduits de 80 cm à 5 zones de score
- X Réduits de 80 cm à 6 zones de score

14 – En Tir Fédéral, un Benjamin homme arc classique tire :

- X A 20 m sur blason de 80 cm
- A 30 m sur blason de 80 cm
- A 30 m sur blason de 122 cm

15 – En Tir Fédéral, le tir s'organise de la façon suivante :

- En volées de 3 flèches en 2 mn
- X En volées de 6 flèches en 4 mn
- En volées de 3 ou 6 flèches, au choix de l'organisateur précisé sur le mandat

16– Lors des phases Éliminatoires et Finales, les matches par "sets" sont tirés par :

- Les arcs à poulies uniquement
- X Les arcs classiques uniquement
- Les arcs classiques et arcs à poulies

17 - Un tir de barrage est nécessaire pour départager deux archers à égalité de points :

- Après le tir de la deuxième série d'un Fédéral.
- X Pour entrer dans le « cut » après le tir qualificatif d'une épreuve avec finales
- A l'intérieur du « cut », le départage étant nécessaire pour le placement des archers sur la grille des matches.

18 - En tir par équipe, le temps accordé à une équipe de 3 tireur pour tirer 6 flèches est de :

- X 2 mn
- 3 mn
- 4 mn

19 – En tir extérieur, lorsque deux blasons de 80 cm réduits sont installés sur une cible, leurs zones de scores doivent être écartées de :

- 5 cm maximum
- X 2 cm minimum
- 3 cm maximum

20 – Pendant la pause entre deux séries, à la demande d'un journaliste et dans le but de prendre une photo, un archer se positionne sur la ligne de tir et arme son arc avec une flèche encochée. A quoi s'expose-t-il s'il tire sa flèche ?

- Il recevra un avertissement de la part de l'arbitre
- C'est sans conséquence puisque cela se passe pendant la pause
- X Il perdra la valeur de la flèche ayant le plus haut score de la première volée marquante suivante.

Question subsidiaire

Vous n'êtes pas obligé de répondre à cette question. Si vous y répondez, une bonne réponse vous vaudra deux points supplémentaires.

Au moment où ils sont appelés au pas de tir pour la troisième volée d'une série, un archer vous informe qu'il a oublié de retirer ses flèches de la cible lors de la volée précédente et qu'elles y sont toujours.

Que faites-Vous ?

TIR EN CAMPAGNE

- 1 – En Tir en Campagne, les blasons utilisés ont un diamètre de :
- 40 cm, 60 cm, 80 cm et 122 cm
 - X 20cm, 40 cm, 60 cm et 80 cm
 - 30 cm, 40 cm, 60 cm et 80 cm
- 2 – En Tir en Campagne, pour être sélectif, un parcours doit comporter
- X 24 cibles, 12 en distances connues et 12 en inconnues
 - 24 cibles, toutes en distances connues ou toutes en distances inconnues
 - 2 fois 21 cibles en distances inconnues.
- 3 – En Tir en Campagne, les archers tirent des volées de :
- X 3 flèches
 - 4 flèches
 - 6 flèches
- 4 – En Tir en Campagne le score maximum pouvant être réalisé sur une volée est de :
- 30 points
 - 15 points
 - X 18 points
- 5 – En Tir en Campagne, selon le règlement français, pour tirer sa volée, un archer dispose de :
- 2 mn
 - X 3 mn
 - 4 mn
- 6 – En Tir en Campagne, pour les championnats de France, les divisions d'arc reconnues sont :
- X Arcs nus, arcs classiques, arcs à poulies
 - Arcs chasse, arcs droits, arcs nus, arcs à poulies nus, tir libre
 - Arcs classiques, Arcs droits, Arcs chasse, Arcs à poulies nus
- 7 – En Tir en Campagne, la distance la plus grande à laquelle peut se situer un blason de 80 cm en distances connues est de :
- 50 m
 - 55 m
 - X 60 m
- 8 – En Tir en Campagne, la distance minimale à laquelle doit se situer la première zone de points du blason par rapport au sol est de :
- X 15 cm
 - 10 cm
 - 20 cm
- 9 – En Tir en Campagne, les distances entre le pas de tir et la cible sont mesurées :
- En posant le ruban au sol, et en suivant sa forme
 - X «En l'air», environ entre 1,50 m et 2 m de hauteur
 - En ligne droite, du piquet au pied de la cible

10 - En Tir en Campagne, sur une cible équipée de quatre blasons de 40 cm, les archers CD tirant les premiers le feront sur :

- X L'archer « C » sur le blason en haut à gauche ; l'archer D sur le blason en haut à droite.
- L'archer « C » sur le blason en bas à gauche, l'archer « D » sur le blason en bas à droite
- L'archer « C » sur le blason en haut à gauche, l'Archer « D » sur le blason en bas à gauche

11 - En Tir en Campagne, les pelotons sont composés de :

- 3 archers
- X 4 archers
- Au maximum de 5 archers

12 - En Tir en Campagne, un peloton tire lentement et provoque un bouchon qui mécontente les autres archers :

- L'arbitre donne un avertissement aux membres du peloton
- X L'arbitre peut faire mettre le peloton de côté, afin de le faire dépasser par le peloton suivant
- L'arbitre ne peut rien faire

13- En tir en Campagne, lorsqu'un archer utilise une fibre optique droite comme point de visée, celle-ci ne peut avoir une longueur excédant :

- X 2 cm
- 3 cm
- 5 cm

14 – En Tir en Campagne, un archer en situation de tir doit se trouver :

- Debout, un pied au contact du piquet
- X Debout ou à genoux, jusqu'à 1 m sur le côté de part et d'autre du piquet
- Éventuellement devant le piquet de tir si l'état du terrain l'impose.

15 – En Tir en Campagne, l'utilisation des téléphones portables est :

- Autorisée, uniquement en cas d'accident sur le parcours
- Tolérée, uniquement pour la prise de photos
- X Interdite

TIRS SUR CIBLES ANIMALIÈRES
TIR en parcours NATURE - TIR sur cible 3D

1 – Sur les parcours sur cibles animalières les catégories d'arc reconnues sont :

- Arc nu, arc droit, arc libre, arc chasse
- X Arc nu, arc à poulies nu, arc droit, arc libre, arc chasse
- Arc nu, arc droit, arc libre, arc chasse, arc à poulies.

2 – Pour les parcours sur cibles animalières les Benjamins et Minimes peuvent tirer avec les armes suivantes :

- Arc nu, arc droit, arc chasse
- Arc nu et arc droit,
- X Arc nu, uniquement

3 – Pour les parcours sur cibles animalières les piquets (pas de tir) doivent être positionnées de la façon suivante, du plus éloigné au plus près de la cible :

- X Rouge, Bleu, Blanc
- Bleu Blanc Rouge
- Jaune, Rouge, Bleu

4 – Pour les parcours sur cibles animalières il existe un pas d'attente. Les archers doivent y attendre leur tour et ne pas le dépasser, ni reconnaître la cible. S'ils le dépassent :

- L'arbitre donne un avertissement et le note sur la feuille de marque
- X Les scores réalisés sur la cible peuvent être annulés
- L'archer fautif perd le score de sa meilleure flèche sur cette cible.

5 – Pour les parcours sur cibles animalières, une flèche arrivant en cible par ricochet :

- X Compte si elle se plante dans une zone marquante
- N'est pas comptabilisée quelle que soit sa position en cible
- Doit être tirée à nouveau, les obstacles situés devant les cibles n'étant pas autorisés

6 – Un parcours de tir sur cibles 3D se déroule sur :

- 24 cibles (12 cibles à des distances inconnues + 12 cibles à des distances connues)
- X 24 cibles à des distances inconnues
- 40 cibles à des distances inconnues

7 – En Tir 3D, en individuel, pour tirer leurs flèches, les archers disposent de :

- X 1 mn 30 s
- 1 mn 45 s
- 2 mn

8 – En Tir 3D, les jumelles tenues à la main sont :

- Interdites au piquet d'attente, autorisées au pas de tir
- Interdites
- X autorisées au piquet d'attente et au pas de Tir, sauf après le tir de la dernière flèche

9 - En Tir 3D, la plus grande distance de tir pour les catégories tirant au piquet le plus éloigné est de :

- 40 m
- X 45 m
- 50 m

10 - En Tir 3D, le plus haut score possible pour une flèche est de :

- X 11 points
- 10 points
- 6 points

11 –Un parcours de Tir Nature se déroule sur :

- X 42 cibles tirées une fois ou 21 cibles tirées deux fois
- 24 cibles tirées deux fois
- 40 cibles à des distances inconnues

12 – En parcours de Tir Nature, par rapport au sol, la partie la plus basse de la zone "blessé" ne doit jamais se trouver à moins de :

- 20 cm
- 15 cm
- X 10 cm

13 – En Tir Nature, les jumelles sont :

- Interdites au piquet d'attente, autorisées au pas de tir
- X Interdites
- Autorisée au piquet d'attente et au pas de Tir, sauf après le tir de la dernière flèche

14- En Tir Nature, le maximum de points qu'un archer peut faire sur une cible est de :

- 40 points
- X 35 points
- 30 points

15- En Tir Nature, un Cadet arc nu, pour tirer ses flèches, dispose de :

- 30 secondes
- X 45 secondes
- 60 secondes