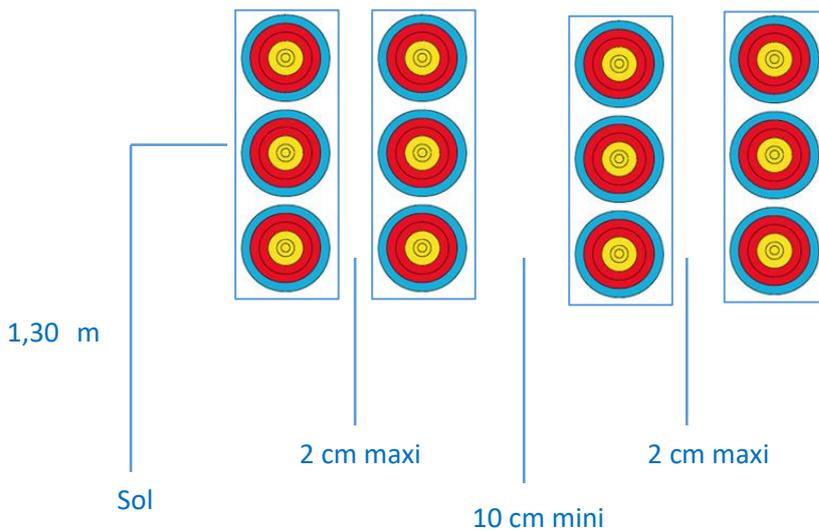


**QUESTION 1 (45 points)**

1.1 Complétez ce tableau en indiquant les tailles des basons utilisés dans un concours sélectif pour chaque catégorie et type d'arme admis en tir en salle à 18 mètres (indiquer U pour blason unique ; T pour blason trispots après la taille) (10 points)

	Poussins	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors	Seniors	Vétérans	S.V.
Arc Cl. 18m	80 U	60 T U	60 T U	40 T U	40 T U	40 T U	40 T U	40 T U
Arc Nu 18m			60 T U	60 T U	40 T U	40 T U	40 T U	40 T U
Arc Poulies 18m				40 T	40 T	40 T	40 T	40 T

1.2 Indiquez la hauteur et les espaces entre les blasons (seniors tir en salle) (5 points)

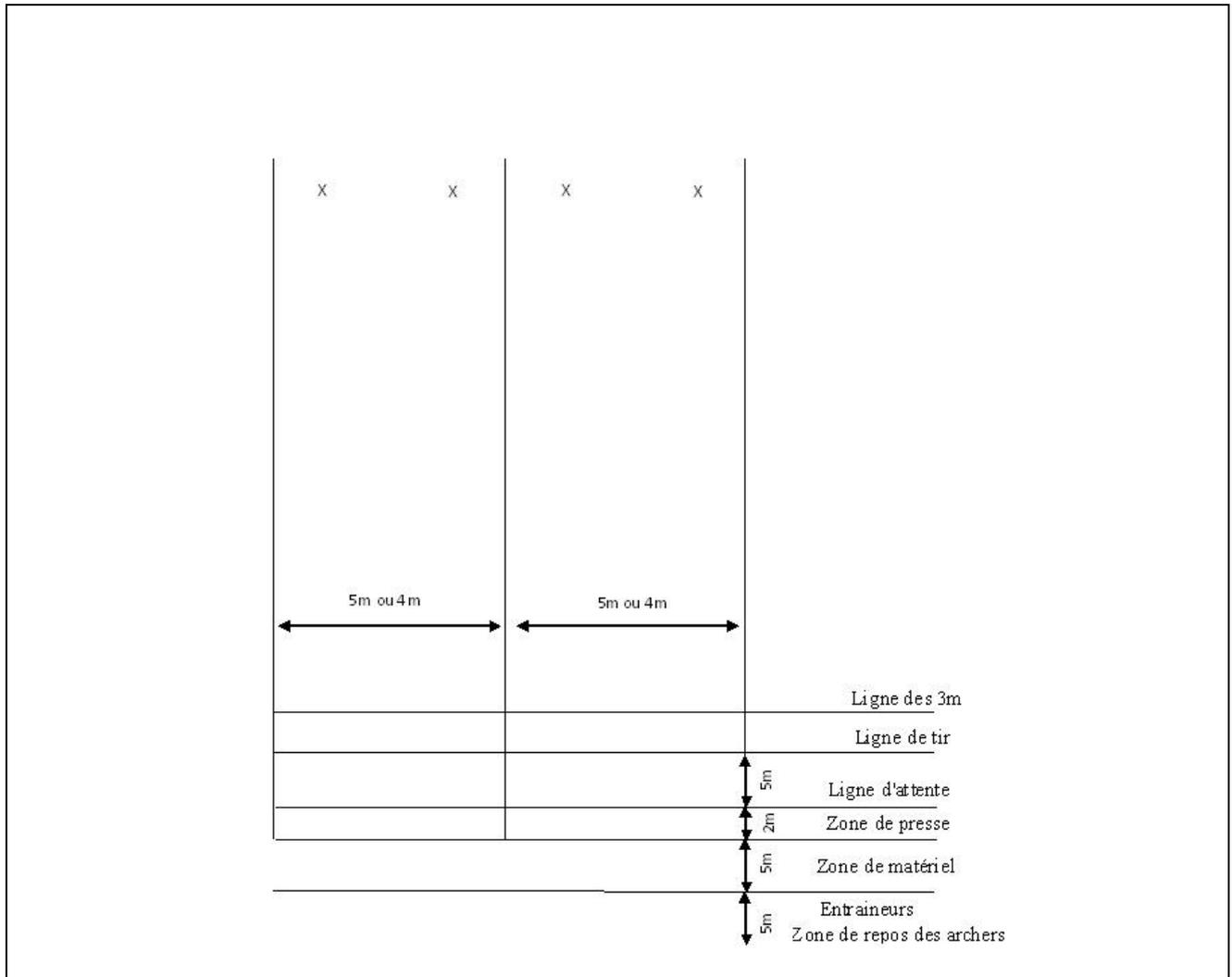


1.3 Hors ciblerie et blasons citez les équipements qui sont nécessaires sur un terrain de TCE (tir sur cibles extérieures) (7 points)

- La numérotation des cibles avec des chiffres de 30 cm de hauteur sur fond jaune et sur fond noir en alterné.
- A placer en dessous ou au-dessus de chaque cible
- Feux et/ou chronomètres digitaux avec Indicateurs d'ordre de tir A/B - C/D
- Des fanions en tissu placés au-dessus des cibles
- Dispositif ou appareil émettant un signal sonore (sifflet)
- Équipement de secours 2 panneaux 120x 80 2 drapeaux en cas de panne électrique
- Un tableau d'affichage pour affectation aux cibles et affichage d's résultats

1.4 Représentez les différentes lignes à tracer pour un terrain « TCE »

(5 points)



1.5 En TCE, indiquez, sous la forme d'un tableau, les distances de tir des différentes catégories ainsi que les blasons utilisés pour les tirs de qualification et les duels. (10 points)

Réponse :

Les tirs se font sur des blasons et aux distances ci-dessous, aussi bien pour le tir de qualification que lors des duels.

	Poussins	Benjamins	Minimes	Cadets	Juniors	Seniors	Vétérans	Super Vétérans
H/F Arc Classique	2 x 20 m	2 x 30m	2 x 40m	2 x 60m	2 x 70m	2 x 70m	2 x 70m	2 x 70m
Blasons	80 cm	80cm	80cm	122cm				
H/F Arc à Poulies				2x50m	2x50m	2x50m	2x50m	2x50m
Blasons				80cm réduit à 6 zones de score, du 10 au 5				

1.6 Indiquez les informations que doit contenir le mandat (invitation) à un concours dominical de TCE

(8 points)

**B.1.1 LES INSCRIPTIONS** Pour la bonne information de tous, et particulièrement des arbitres, les invitations (mandats) doivent comporter : - l'heure d'ouverture du greffe ; - l'heure de l'inspection du matériel, de l'entraînement, du début des tirs ; - la forme de l'entraînement (volées d'essai ou 45 minutes), pour le FITA, le Fédéral et la salle ; - la forme du concours FITA 4 distances ; FITA 2x70m sans ou avec finales (indiquer les regroupements proposés) ; 2x18m et /ou 2x25m avec finales ou non (salle) ; - les blasons utilisés ; - la tenue exigée.

## QUESTION 2 (45 points)

2.1 Pour chacun des tirs ci-après, précisez de combien de temps disposent les archers

(5 points)

- a) pour se rendre sur la ligne de tir
- b) pour effectuer le tir

→ Pour un tir de barrage à la fin de l'épreuve de qualification

- a) 10"
- b) 40"

→ Lors d'un match de barrage 1/32 de finale en tir simultané

- a) 10"
- b) 40"

→ Lors d'un barrage en ½ de finale en tir alterné

- a) 10"
- b) 20"

2.2 Composition et particularité du Double Mixte arc classique

(8 points)

**A 7.4.1 L'épreuve par équipe mixte** pour laquelle les 16 meilleures équipes composées des 2 meilleurs athlètes (1 Dame et 1 Homme) de la même Association membre sont positionnées en fonction de leurs résultats lors de l'épreuve de qualification (voir tableau des duels) tirent une série de duels ; chaque duel se tire au meilleur des 4 sets de 4 flèches (2 flèches par archer).

- 2.3** Pendant la phase de qualification d'un 2 X 18 m en salle, vous demandez à l'équipe de terrain de changer quelques blasons, ce qu'elle fait rapidement. Au moment de marquer la valeur des flèches, un archer, arc classique, est surpris de constater que son nouveau blason possède un 10 réduit ! (De ce fait il a une zone 9 plus importante !)

Vous êtes l'arbitre responsable comment allez-vous régler le problème pour que cet archer ne soit pas pénalisé. (7 points)

Effectivement cet archer ne doit pas être pénalisé.

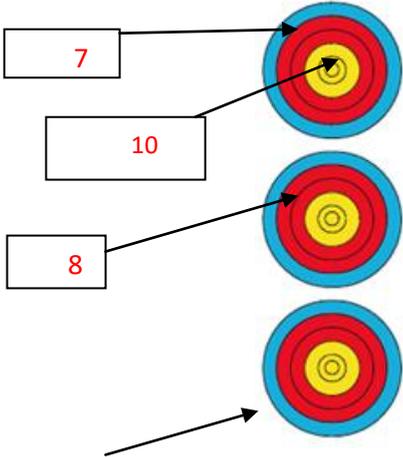
L'arbitre doit utiliser un compas à pointe sèche qu'il calibrera sur le « dix normal » pour donner la valeur réelle à la flèche.

L'arbitre demandera à l'équipe technique de remplacer à nouveau ce blason par un blason conforme et de vérifier à l'avenir le type de blason pour que ce problème ne se repose plus.

- 2.4** Dans chacune des situations suivantes, expliquez comment vous allez valoriser la volée.  
(Une valorisation non expliquée sera considérée comme non valable)

**Situation 1**

(5 points)

 <p>Cette flèche a été tirée hors temps et s'est plantée hors zone</p>	<p>L'archer a tiré 4 flèches dont une hors temps, l'archer a commis 3 erreurs :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 2 flèches dans le blason du haut on retire la meilleure flèche le « 10 »</li> <li>2) il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche le « 8 »</li> <li>3) il a tiré une flèche hors temps on enlève le « 7 »</li> </ol> <p>Valeur de la volée : <b>M M M = 0</b></p>
---	--

Situation 2

(5 points)

	<p>L'archer a tiré 4 flèches, l'archer a commis 2 erreurs :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Il y a 2 flèches dans le blason du haut, on retire la meilleure flèche le « 8 »</li> <li>2) il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche le « 9 »</li> </ol> <p>Valeur de la volée : <b>7 7 M = 14</b></p>
--	---

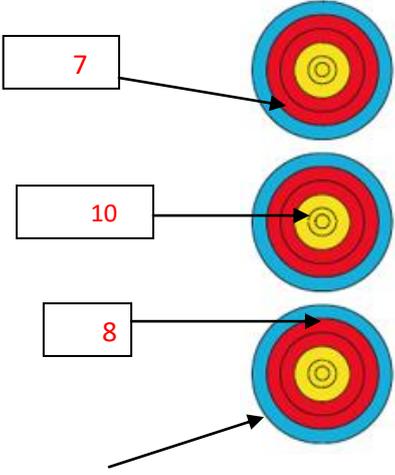
Situation 3

(5 points)

<p>Cette flèche a été tirée avant le signal sonore</p>	<p>L'archer a tiré 5 flèches, il a tiré avant le signal sonore il y a 2 flèches dans le blason du haut et 2 flèches dans celui du bas L'archer a commis 5 erreurs :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) on retire la meilleure flèche du blason du haut le «10 »</li> <li>2) on retire la meilleure flèche du blason du bas le « 9 »</li> <li>3 et 4) il a tiré 5 flèches on enlève les 2 meilleures flèches restantes le « 7 et le 8 »</li> <li>5) il a tiré avant le signal on enlève la flèche restante le « 6 »</li> </ol> <p>Valeur de la volée : <b>M M M = 0</b></p>
--	---

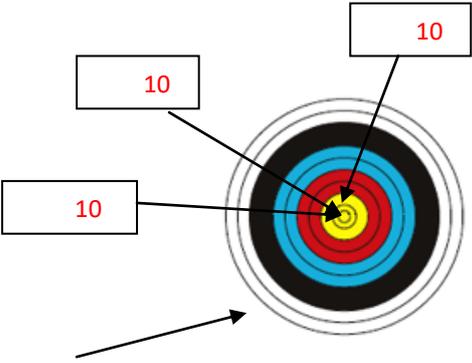
Situation 4

(5 points)

 <p data-bbox="124 848 683 913">Cette flèche a percuté le 8 avant de se planter hors zone</p>	<p data-bbox="735 331 1085 360">L'archer a commis 2 erreurs :</p> <p data-bbox="735 367 1023 396">L'archer a tiré 4 flèches,</p> <p data-bbox="735 403 1452 501">La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percutée (8) ce qui donne 2 valeurs de flèches pour le blason du bas 8 et 8</p> <p data-bbox="735 508 1433 537">1 Il a tiré 2 flèches dans le blason du bas on retire un « 8 »</p> <p data-bbox="735 544 1388 609">2 il a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche le « 10 »</p> <p data-bbox="831 651 1193 680">Valeur de la volée : <b>8 7 M = 15</b></p>
--	---

Situation 5

(5 points)

 <p data-bbox="164 1641 785 1706">Cette flèche a été tirée hors temps et a percuté un 10 avant de se planter hors zone</p>	<p data-bbox="812 1216 1161 1245">L'archer a commis 2 erreurs :</p> <p data-bbox="812 1252 1362 1281">L'archer a tiré 4 flèches, dont une hors temps.</p> <p data-bbox="812 1288 1374 1352">La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percutée (10) ce qui donne 4 valeurs de 10</p> <p data-bbox="812 1359 1436 1458">L'archer a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche un « 10 » et il a tiré une flèche hors temps on enlève un « 10 »</p> <p data-bbox="1019 1500 1422 1529">Valeur de la volée : <b>10- 10- 0 = 20</b></p>
---	--

**QUESTION 3 (10 points)**

Décrivez les règles de constitution du Jury d'appel ainsi que la procédure de dépôt d'une réclamation et de traitement de celle-ci.

- 3.a Qui doit constituer le Jury d'Appel ?
- 3.b Comment le constituer ? (qui peut être désigné, qui ne peut être désigné ?)
- 3.c Quel est le rôle du Jury d'Appel ?
- 3.d Quelle est la procédure pour déposer la réclamation ?
- 3.e Quelle est la procédure pour traiter la réclamation et rendre la décision ?

**Réponse :**

- 3.a l'arbitre responsable
- 3.b 1 président + 2 membres licenciés FFTA autres que tireurs, membres de l'organisation, arbitres en fonction sur le concours.
- 3.c étudier et traiter les réclamations
- 3.d réclamation écrite comportant la date, l'heure, l'identité de l'auteur de la réclamation, sa signature, et le motif clairement exposé. La réclamation doit être remise au président des arbitres de la compétition, avant le début de la phase suivante si elle peut affecter celle-ci ; au plus tard 15 min après la fin des tirs ; avant la proclamation des résultats.
- 3.e La décision du jury d'appel est consignée par écrit et signée par les 3 membres, rendue avant le début de la phase suivante si elle concerne un match ou avant la remise des prix, et transmise au demandeur, au président des arbitres et à l'organisateur.