

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 1 sur 8

N° d'anonymat :

EXAMEN ÉCRIT D'ARBITRE FÉDÉRAL - Session 2-2018 OPTION TIR NATURE / 3D

Madame, Mademoiselle, Monsieur

Cette épreuve concrétise les compétences relatives aux modules FITA acquises au cours de votre formation d'Arbitre Fédéral.

Si vous remplissez ce questionnaire c'est que vous êtes titulaire, outre du tronc commun, des modules XI, XII et XV des nouvelles formations d'Arbitres Fédéraux, Félicitations et bon travail.

La C.N.A.

Pour répondre :

- Vous rendrez la liasse de feuilles support des questions après l'avoir complétée.
- Si les espaces dévolus aux réponses s'avéraient insuffisants vous utiliseriez des feuilles blanches format A4, en repérant sans ambiguïté les questions auxquelles elles se rapportent.

Il est vivement conseillé d'éviter de rendre un travail réalisé au crayon à papier et merci de penser aux correcteurs et d'écrire lisiblement (une copie illisible ne sera pas corrigée)

Vos NOM et PRENOM doivent être portés, au moins sur la première feuille réponse si l'ensemble est agrafé, sur toutes les feuilles s'il existe un risque de dissociation de la liasse.

N'ÉCRIVEZ PAS DANS LES 4CM SUPÉRIEURS DE VOS FEUILLES PERSONNELLES D'AUTRES ÉLÉMENTS QUE VOS NOM, PRÉNOM ET N'ÉCRIVEZ PAS NON PLUS SUR LES 4 CM SUPÉRIEURS AU DOS DES FEUILLES. CES 4 CM SONT DÉTACHÉS DE LA COPIE AU MOMENT DE L'ANONYMISATION.

Les épreuves devant être "anonymes", il ne pourra être toléré de signes distinctifs apposés par le candidat arbitre sur l'une quelconque d'entre-elles.

Le temps alloué pour l'épreuve est de deux heures : 2h

IMPORTANT

Les questions sont au nombre de :

- questions 1 + 2 notées sur 90 points
- question 3 notée sur 10 points

Soit un total maximum de 100 points

Toute non réponse à une question ou à une sous question est éliminatoire

Pour être admis, le candidat devra obtenir un minimum de 70 points, correspondant à 14/20

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 2 sur 8

N° d'anonymat :

QUESTION 1 (45 points)

1.1 À l'aide du tableau ci-dessous, indiquez les temps de tir autorisés en fonction des types d'armes et des catégories âge ouvertes à la compétition en Tir Nature. (5 points)



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 3 sur 8

N° d'anonymat :

1.2 Lors d'un Tir 3D, un journaliste présent vous interroge sur la présence de piquets de couleur qu'il a pu apercevoir devant une cible. Pour répondre à ses questions, vous lui expliquez les règles qui régissent leur installation (sécurité, distances) et leur attribution aux différentes catégories d'archers. **(10 points)**

1.3 QCM (10 points)

	V	F
Les Seniors 1, 2 et 3 sont regroupés dans une même catégorie (Seniors) pour les concours qualificatifs		
Seule la catégorie Arc Nu (BB) est ouverte aux Cadets		
En Tir 3D, si les bagues de tir Nature restent, il y a obligation de tirer des flèches ayant le même nombre de bagues.		
En Tir Nature, un dépassement de temps est autorisé par parcours de 21 cibles		
Les viseurs multipoints sont autorisés en tir 3D en tir libre		
Un Arc Nu avec deux poids montés directement sur le fût de l'arc peut être accepté		
Seule la catégorie Arc Nu ne peut pas présenter de carquois d'arc		
Un Arc Droit composé de matériaux synthétiques est interdit		
Un arc droit peut être démontable en deux parties de longueur égale		
En Tir 3D, un archer utilisant ses jumelles au pas jaune avant son tir, verra ses scores annulés		
En Tir Nature, un archer peut utiliser ses jumelles au piquet de tir avant le tir de sa dernière flèche		
En Tir Nature, le piquet rouge peut se situer à 5m de la cible		

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 4 sur 8

N° d'anonymat :

Nombre de scores pour la sélection au Championnat Tir Nature par équipe de Club : 3		
Au Championnat Tir Nature par équipe de Club, en cas d'égalité, l'équipe ayant réalisé le plus grand nombre de 35 est déclarée gagnante		
En Nature, le piquet rouge doit se situer en arrière du piquet bleu à une distance comprise entre 0 et 15m		
En Tir 3D, les photos des différents gibiers peuvent être affichées au pas d'attente		
En 3D, le petit cercle centré dans la zone 10 correspondant à 25% de la surface du 10 vaut 11 points		
En Tir 3D, un archer a 1 minute pour tirer ses deux flèches		
Une équipe de Tir 3D dispose de 3 minutes pour tirer ses 6 flèches		
Lors des finales en Tir 3D, les archers tirent une seule flèche par cible		

1.4 Départage des ex-aequo

Comment départager 2 compétiteurs ayant réalisé le même nombre de points à la fin de la compétition ?

- En Parcours Nature **(2 points)**
- Lors d'un concours par équipe Nature **(2 points)**
- En Tir 3D, y compris lorsque des phases finales sont organisées **(4 points)**
- Lors d'un concours par équipe 3D, y compris lorsque des phases finales sont organisées **(4 points)**

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat :

Page 5 sur 8

1.5 Les pelotons : Composition, rôle de l'organisateur et du chef de peloton (8 points)



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 6 sur 8

N° d'anonymat :

Question 2 (45 points)

2.1 Valeur de flèches en Tir Nature (10 points)

- Sur un petit animal, un tireur senior inverse l'ordre des blasons, il tire sa première flèche sur la cible « bleu/blanc » dans la zone « blessé » et sa seconde flèche sur la cible « rouge » également dans la zone « blessé ». Quel est son score ?
- Sur la même cible, un autre tireur tire sa 1ère flèche sur le blason (bleu/blanc), et en se rendant compte de son erreur tire sa 2ème flèche sur le même blason. Il touche la zone « tué » sur les deux blasons. Quel est son score ?
- Toujours sur cette même cible petit animal, un Cadet Tir Libre tire ses deux flèches dans la zone « tué » de la cible bleu/blanc. Quel est son score ?
- Sur une cible moyen gibier, un tireur Senior se trompe en tirant en premier sa flèche baguée de 2 anneaux (zone tuée) et en second sa flèche à un seul anneau (zone blessée). Quel est son score ?
- Un Benjamin Arc Nu tire ses 2 flèches sur une cible grand gibier. Sa première flèche se plante en zone tué et la seconde s'encastre dans la première avant de tomber au sol. Quel est son score ?

2.2 Valeur de flèches en Tir 3D (10 points)

- Un archer tire sa première flèche dans le plus petit cercle de la cible 3D, mais sa deuxième percute la première avant de se planter dans le 10. Quel est son score ?
- Un archer sous-estimant la distance de la cible voit sa première flèche ricocher sur le sol avant de se planter dans la queue du « coq de bruyère ». Quelle est sa valeur ?
- Un archer tirant sur un « sanglier assis » placé de profil, plante sa première flèche dans la zone 8 du flanc et sa deuxième dans la poitrine devant la patte avant. En allant relever ses scores, il

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 7 sur 8

N° d'anonymat :

s'aperçoit que la flèche plantée à l'avant du sanglier, touche le 8 du zonage pour un tir de face. Quel est son score ?

- Sur un « bouquetin », une flèche a traversé la corne avant de se planter dans le cou de l'animal. Les archers vous appellent, n'étant pas d'accord sur la valeur de la flèche. Quelle valeur donnez-vous à cette flèche ?
- A une cible, deux lapins sont installés côte à côte. Les archers vous appellent car l'archer tirant en A a une flèche dans le 8 du lapin de Gauche et une dans la cuisse du lapin de Droite. Quel est son score ?

2.3 Vous êtes l'arbitre responsable d'un concours sélectif 3D a deux départs. Lors du deuxième départ vous êtes appelé par des archers à la cible numéro 5 et en arrivant, vous constatez que la cible de catégorie 1 a été volée. L'organisateur qui arrive à son tour vous indique qu'il n'a pas d'autre cible de catégorie 1 que celles qui ont été placées sur le terrain. Que faites-vous ? (15 points)

2.4 Lors de l'inspection du matériel, vous avez un doute concernant le tranche-fil d'une corde d'un Arc Libre qui pourrait servir d'aide à la visée. Que faites-vous ? (5 points)

2.5 Lors d'une compétition, un arbitre contrôle la puissance des arcs à poulies à la cible 18. Lors de ce contrôle un archer est trouvé à 60.5 livres et un autre à 63 livres. Que doit faire l'arbitre ? A-t-il le droit de faire un contrôle en cours de compétition alors que l'archer est passé au contrôle du matériel avant le concours ? (5 points)

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 8 sur 8

N° d'anonymat :

Question 3 (10 points)

Un archer Poussin de votre club souhaite faire des compétitions officielles. Ses parents viennent vous demander des informations sur les possibilités et les conditions dans lesquelles il y peut participer.

