

QUESTION 1 (45 points)**1.1 À quelle(s) catégorie(s) d'âge sont ouverts :**

- l'Arc Nu
- l'Arc Droit
- l'Arc Libre

À quelles conditions les autres catégories d'âge peuvent-elles participer dans ces divisions d'arc ? (5 points)

Arc Nu : ouvert à toutes les catégories d'âge (hors poussins)

Arc Droit : ouvert aux Juniors, Seniors 1, Seniors 2 et Seniors 3

Surclassement **annuel** possible pour les Cadets en dernière année avec certificat médical de simple surclassement délivré par un médecin agréé

Arc Libre : ouvert aux Cadets, Juniors, Seniors 1, Seniors 2 et Seniors 3

Surclassement **annuel** possible pour les Minimes en dernière année avec certificat médical de simple surclassement délivré par un médecin agréé

1.2 Sur un concours sélectif de Parcours Nature, quels sont les types de blasons utilisés, leur nombre selon le type de parcours et les fourchettes de distance entre les différents pas de tir et les cibles ? (10 points)

	Parcours 2 x 21 cibles	Parcou rs 42 cibles	Pas rouge	Pas bleu	Pas Blanc
Grands Gibiers	4	8	Entre 30 et 40m	35 m maxi	30 m maxi
Moyens Gibiers	7	14	Entre 20 et 35m	30 m maxi	25 m maxi
Petits Gibiers	6	12	Entre 15 et 25m	20 m maxi	15 m maxi
Petits Animaux	4	8	Entre 5 et 15m	15 m maxi	15 m maxi

(Pour un parcours de 21 cibles, le total des distances séparant le pas rouge des cibles sera dans une fourchette de 525 à 550m.)

1.3 Citez les caractéristiques à contrôler sur arcs suivants : (10 points)

Arc Nu	Arc Droit
<ul style="list-style-type: none"> • Arc classique sans passage de flèche dans le fût • Marques de fabrique sur face interne de la branche supérieure autorisées • Corde sans repères autres que pour l'encoche • Le bord supérieur du tranche fil ne doit pas venir au niveau de l'œil • Silencieux de corde interdits • Repose flèche réglable autorisé • Bouton de pression réglable autorisé • Pas de contrôleur d'allonge • Pas d'overdraw autorisé • Aucun stabilisateur • Des compensateurs, entièrement fixés, sont autorisés pour autant qu'ils ne soient pas montés avec des stabilisateurs • Poids autorisés sur la partie inférieure du fût, présentés démontés • Rondelle métallique et frein filet autorisés • Aucun viseur • Carquois d'arc interdit • Passage dans l'anneau de 12.2 cm +/-0.5mm 	<ul style="list-style-type: none"> • La corde ne peut toucher que les poupées • Peut être démontable en deux parties égales • La fenêtre de l'arc peut permettre le tir par le centre • Fenêtre d'arc libre de saillies, marques... • Puissance et taille libres • Aucun accessoire n'est autorisé • Corde sans repères autres que pour l'encoche • Silencieux de corde autorisés (au - 30cm du point d'encoche) • Tapis d'arc: épais. 5 mm, 3cm sur les cotés • Aucun stabilisateur • Aucun poids ni compensateur • Pas de viseur • Carquois d'arc interdit

1.4 Citez les techniques de tir (prise de corde et ancrage) autorisées pour chaque catégorie d'arc ouverte en Parcours Nature : (10 points)Arc Nu - Arc Poulies Nu - Arc Libre :

La prise de corde et l'ancrage sont totalement libres.

Arc Droit - Arc Chasse :

La prise de corde doit être obligatoirement de type "prise méditerranéenne" (c'est-à-dire 1 doigt au-dessus de l'encoche, 2 ou 3 doigts dessous) ou tous les doigts directement sous l'encoche (l'index ne doit pas être à plus de 2mm de l'encoche) avec un seul point d'ancrage fixe. L'archer doit choisir la prise de corde avant le concours et conserver cette technique pendant tout le concours.

1.5 QCM : (10 points)

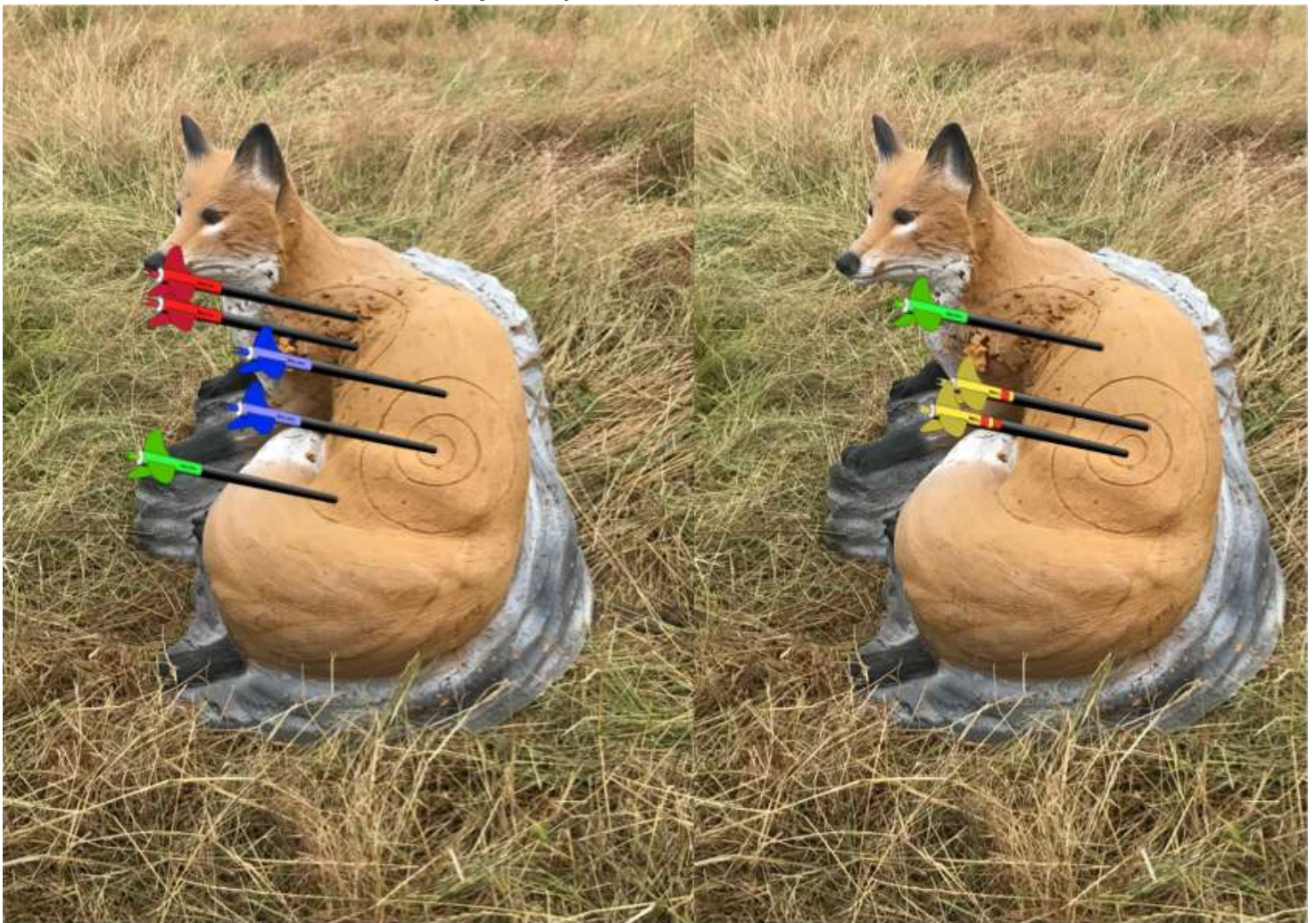
	V	F
Un Arc Droit peut être en aluminium	X	
Le diamètre des fûts des flèches en Arc Droit est de 9,4mm maximum		X
Un téléphone utilisé en appareil photo est autorisé après le tir du dernier archer du peloton		X
Dans un concours qualificatif, les archers peuvent former leurs pelotons		X
Le chef de peloton doit contrôler le temps de tir du peloton	X	
Le capitaine d'équipe est responsable de la conformité de l'équipement des archers de l'équipe	X	
Les archers qui qualifient une équipe pour un championnat de France sont ceux qui doivent tirer lors de ce même championnat		X
Les tirs de barrage se font au piquet de tir de la catégorie	X	
Les archers surclassés tirent du piquet correspondant à leur âge		X
En Tir 3D, un archer utilisant ses jumelles au pas jaune avant son tir, verra ses scores annulés		X
En Tir 3D, le pas rouge se trouve entre 5 et 45m de la cible		X
Un parcours de Tir 3D comporte 8 cibles du groupe 3	X	
En Tir 3D, une cible installée à 17m peut être doublée	X	
En Tir 3D, un Senior 2 Arc Poulies Nu a 45 secondes pour tirer ses deux flèches		X
En Tir 3D, le cumul des distances du piquet bleu à la cible doit être compris entre 490 à 520m	X	

Option Nature / 3D - 2019-1

En Parcours Nature, le piquet bleu se situe entre 15 et 30 m d'un Moyen Gibier		X
En Parcours Nature, un Senior 2 Arc à Poulies Nu a 45 secondes pour tirer 2 flèches	X	
En Parcours Nature, les Cadets tirent 1 flèche du pas blanc	X	
En Parcours Nature, une flèche qui arrive en cible par ricochet ne compte pas		X
En Parcours Nature, la rotation des archers du peloton est ABCDE, EABCD, DEABC...		X

QUESTION 2 (45 points)

2.1 Valeur des flèches et des volées en compétition individuelle de Tir 3D, dans le cas d'une cible doublée. (12 points)



a) Valeur des flèches **BLEUES** et de la volée correspondante :

flèche 1 : 11 points flèche 2 : 8 points total de la volée : 19 points

b) Valeur des flèches ROUGES et de la volée correspondante :

flèche 1 : 5 points flèche 2 : 5 points total de la volée : 10 points

c) Valeur des flèches VERTES et de la volée correspondante :

flèche 1 : 5 points flèche 2 : M (0 point) total de la volée : 10 points

d) Valeur des flèches JAUNES et de la volée correspondante :

flèche 1 : 11 points flèche 2 : 10 points total de la volée : 21 points

2.2 Sur quelles règles, vous êtes-vous appuyé pour définir la valeur des flèches dans l'exercice précédent (2.1) ? (5 points)

- La zone vitale (8-10-11) retenue pour une cible 3D est celle qui est entièrement visible depuis le pas de tir. Les flèches bleues et jaunes sont bien en zone vitale, pas les flèches rouges (5 points chacune).
- Lorsqu'une cible 3D est doublée, les archers tirant à gauche tirera la cible de gauche, les archers de droite celle de droite. L'archer « vert » n'a pas tiré ses deux flèches dans la même cible (a priori celle de droite). Une de ses deux flèches (chacune dans une zone à 5 points) est donc considérée comme manquée (M).
- Il est possible en tir 3D que les bagues du tir nature restent. Il n'y a pas d'obligation de tirer les flèches comportant les mêmes bagues. Les flèches de l'archer jaune ne posent donc aucun problème.

2.3. Lors du contrôle d'un parcours de tir Nature dont les cibles sont tirées 2 fois, il vous apparait comme évident que la butte n°8 est dangereuse. A votre demande l'organisateur vous rejoint, mais refuse d'effectuer tout changement, car selon lui, cette relative dangerosité est le prix à payer pour la haute technicité du tir sur cette butte.

Comment traitez-vous le problème ? (5 points)

Les arbitres sont les garants de la sécurité sur la totalité du parcours.

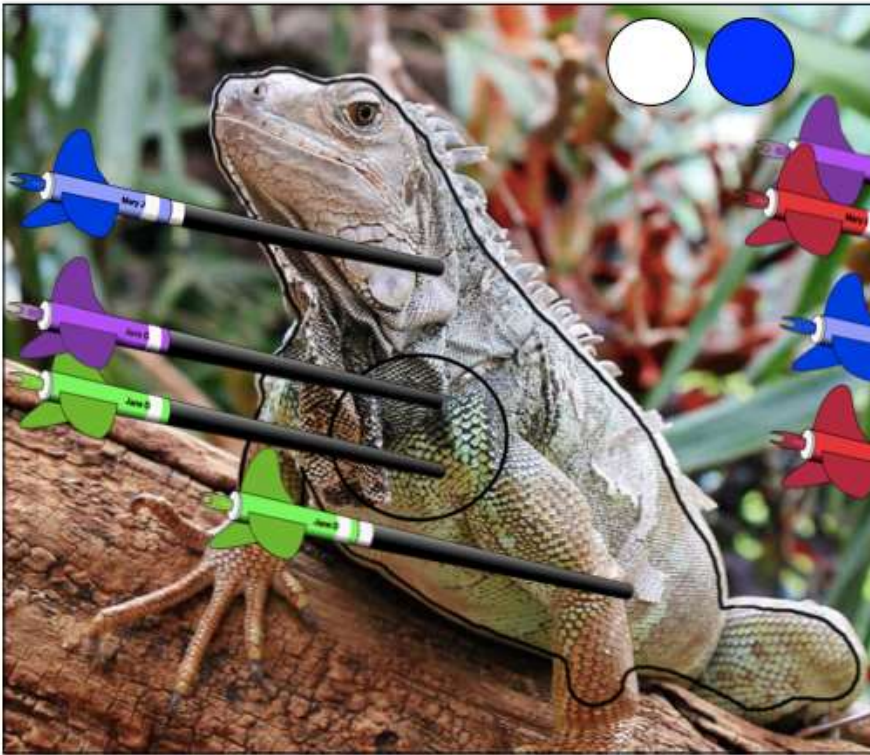
Si l'organisateur refuse d'effectuer les modifications demandées par l'arbitre, ce dernier

doit retirer cette cible du parcours : personne ne tirera sur cette cible et la compétition se fera sur 40 cibles.

Les tireurs seront pénalisés car les scores seront plus bas.

Si le danger concerne le cheminement entre le piquet rouge et le piquet bleu, les arbitres ont la possibilité de neutraliser le chronométrage. à cette cible.

2.4 Valeur des flèches en Parcours Nature (15 points)



a) Valeur des flèches BLEUES et de la volée du Senior 2 Arc Nu :

flèche 1 : 15 points flèche 2 : 10 points total de la volée : 25 points

b) Valeur des flèches ROUGES et de la volée du Benjamin Arc Nu :

flèche 1 : 20 points flèche 2 : M (0 point) total de la volée : 20 points

c) Valeur des flèches **VERTES** et de la volée du **Cadet Arc Poulie Nu** :

flèche 1 : 20 points flèche 2 : 10 points total de la volée : 30 points

d) Valeur des flèches **VERTES** et de la volée du **Junior Tir Libre** :

flèche 1 : M (0 point) flèche 2 : 10 points total de la volée : 10 points

e) Valeur des flèches **VIOLETTES** et de la volée du **Junior Tir Libre** :

flèche 1 : M (0 point) flèche 2 : M (0 point) total de la volée : 0 point

2.5 À la fin de l'épreuve d'élimination (8 cibles) d'un championnat Régional de Tir 3D, vous êtes appelé pour aider le greffe à établir le classement et définir les archers accédant aux demi-finales. Donnez le classement en expliquant votre démarche. (8 points)

NOM	Score	Nb 11	Nb 10	Nb 8	Nb 5	Nb M
A	76	5	0	2	1	0
B	65	0	2	5	1	0
C	59	1	2	1	4	0
D	56	1	2	0	5	0
E	65	1	1	3	2	1
F	56	1	3	0	3	1
G	76	5	0	2	1	0
H	71	1	2	5	0	0

	Rang	NOM	Score	Nb 11	Nb 10	
Accès aux ½ final	1er	A	76	5	0	A et G sont ex-aequo (score et nombre de 11 et 10), mais leur position dans le tableau des matchs des ½ finales sera déterminé par un tirage au sort.
	1er	G	76	5	0	

Option Nature / 3D - 2019-1

es	3	H	71	1	2	H est classé troisième d'après son score.
	4	B ou E	65	/	/	B et E sont à égalité de score à la dernière place pour entrer en ½ finale. <u>Ne pas</u> prendre en compte les 11 et les 10. Le vainqueur du tir de barrage (1 flèche en 1 minute) sera classé 4ème et accèdera aux ½ finales, le perdant sera classé 5ème.
5	/			/		
	6	C	59	1	2	C est classé troisième d'après son score.
	7	F	56	1	3	F devance D au nombre de 10
	8	D	56	1	2	

QUESTION 3 (10 points)

Décrivez les règles de constitution du Jury d'Appel ainsi que la procédure de dépôt d'une réclamation et de traitement de celle-ci.

- Dans quelles compétitions la constitution d'un Jury d'Appel est-elle obligatoire ?
- Qui doit constituer le Jury d'Appel et comment le constituer ? (Composition et restrictions dans la nomination)
- Quel est le rôle du Jury d'Appel ?
- Quelle est la procédure pour déposer une réclamation ?
- Quels sont les devoirs du Jury d'Appel ?

a. Le Jury d'Appel est obligatoire lors des :

- championnats départementaux
- championnats régionaux
- championnats de France
- toutes les compétitions nationales ou internationales

b. Tous les membres du jury (dont le Président) sont nommés par le Président de la Commission des Arbitres de la compétition. 1 président + 2 membres licenciés FFTA (possibilité de deux suppléants) autres que tireurs, membres de l'organisation, arbitres en fonction sur le concours. Il ne doit y avoir aucun lien de parenté entre le président de la commission des arbitres, le président du jury et les membres du jury.

c. Étudier et traiter les réclamations. Être membre du jury d'appel implique nécessairement d'avoir une bonne connaissance des règlements. Il délibère (en secret) et prend une décision après étude du problème (recherche des règles pour avoir toutes les informations pouvant aider à la décision) et après avoir entendu toute personne qu'il juge utile et qui pourrait l'éclairer sur la décision à prendre.

Option Nature / 3D - 2019-1

- d. Les réclamations contre des décisions des arbitres, les organisateurs ou contre un autre concurrent, doivent être formulées par écrit par un compétiteur, une équipe ou leur capitaine d'équipe. Il s'agit d'une réclamation écrite comportant Les nom et prénom du demandeur, sa fonction, la date et l'heure de dépôt, la signature, et le motif clairement exposé. La réclamation doit être remise au président des arbitres de la compétition, avant le début de la phase suivante si elle peut affecter celle-ci ; au plus tard 15 min après la fin des tirs ; avant la proclamation des résultats.

- e. Le jury (au moins 3 membres) doit être disponible sur le terrain de compétition à tout moment, depuis le début de l'entraînement officiel jusqu'à 15 minutes après la fin des tirs. Si une réclamation est déposée à la suite d'un match, le jury devra rendre sa décision avant le début de la phase suivante de la compétition. Les décisions du jury d'appel sont prises à la majorité des voix. Les décisions ainsi rendues doivent être consignées par écrit, signées par les trois membres et transmises au demandeur, au président des arbitres de la compétition et à l'organisateur, avant la phase suivante de la compétition ou avant la remise des prix.