

EXAMEN AVRIL 2019 – CIBLES ANGLAISES

Question 1 : (5 Points)

Quelles sont les catégories officielles utilisées lors des classements des championnats régionaux de tir en salle ?

Réponse : (Référence Tir en salle A.7.1.2.)

Arcs Classiques :

Poussins, Benjamins, Minimes, Cadets, Juniors, Seniors 1, Seniors 2 et Seniors 3 dans leur catégorie d'âge et de sexe.

Arcs à Poulies :

Cadets, Juniors, Seniors 1, Seniors 2, Seniors 3 dans leur catégorie d'âge et de sexe.

Arcs Nus :

Catégorie scratch, Hommes et Femmes (Juniors, Seniors 1, Seniors 2, Seniors 3)

Catégorie Cadets, Hommes et Femmes (Minimes, Cadets)

Question 2 : (10 Points)

À l'aide d'un tableau, donnez la liste des blasons utilisés lors d'un Championnat Régional en tir en salle (indiquez l'arme, la catégorie, la distance et la taille du blason).

Réponse : (Référence Tir en salle A.7.1.3.)

<i>Arcs Classiques</i>	<i>Poussins</i>	<i>Benjamins Minimes</i>	<i>Cadets / Juniors / Seniors 1 Seniors 2 / Seniors 3</i>
18m	80cm	60cm	40cm
25m		80cm	60cm
Blasons Arcs Classiques		Cible unique ou Triples	Cible unique ou Triples

<i>Arcs à Poulies</i>	<i>Cadets, Juniors, Seniors 1 Seniors 2 / Seniors 3</i>
18m	40cm
25m	60cm
Blasons Arcs à Poulies	Triples

<i>Arcs Nus</i>	<i>Cadets (Hommes et Femmes)</i>	<i>Scratch Hommes et Femmes Juniors / Seniors 1 Seniors 2 / Seniors 3</i>
18m	60cm	40cm
25m	80cm	60cm
Blasons	Blasons uniques ou Triples	Blasons uniques ou Triples

Question 3 : (5 Points)

Pendant la pause entre les 2 séries d'un concours départemental en salle, vous remarquez un archer qui s'avance sur le pas de tir et tire une flèche. Lorsque vous l'interpellez, il vous répond qu'il a eu un problème avec son clicker dans la 1^{ère} série et qu'il voulait le régler. Quelle sera votre réaction ?

Réponse : (Référence Tir en salle, B.8.2.4.)

Une flèche, tirée sur le terrain de compétition après que le directeur des tirs ait officiellement clôturé la séance d'entraînement sur ce terrain et que les flèches aient été retirées des cibles, ou pendant les pauses entre les distances ou les épreuves, sera considérée comme faisant partie de la prochaine volée et entraînera la perte de la valeur de la flèche ayant le plus haut score de cette volée.

Question 4 : (4 Points)

Sur un Championnat Départemental avec phases finales, alors que le DOS vient de donner les 2 signaux sonores du match de quart de finale, un archer vous fait signe qu'il se retrouve seul sur le pas de tir. Que décidez-vous ?

Réponse : (Référence Tir en salle B. 4.2.7.)

L'archer qui vous a interpellé peut tirer en « bye » sur sa cible. Si son adversaire n'est pas présent dans la salle à ce moment cet archer sera déclaré vainqueur.

Si son adversaire est présent dans la salle (mais reste par ex en retrait car il a souci de matériel) vous dites à l'archer de tirer normalement son match, son adversaire pouvant revenir dans le match à tout moment »

Question 5: (6 Points)

Sur un Championnat Régional, au cours d'un barrage entre 2 minimes, vous vous apercevez en arrivant aux cibles que l'archer A a fait un 10 dans le spot du haut et l'archer B a fait un 9 dans le spot du bas, quel sera votre jugement ?

Réponse : (Référence Tir en salle B.6.5.2.1. et B.6.5.3.1.)

Pour les individuels, le tir de barrage doit se faire sur le même blason (A, B, C, D) et sur le même type de blason (40cm, blason triples de 40cm vertical, blason triples de 40cm triangulaire, 60cm) sur lequel les compétiteurs à égalité ont tiré la phase de qualification.

Si des blasons triples verticaux sont utilisés, le compétiteur doit tirer dans le spot du milieu de la colonne.

Etant donné que les 2 archers ont commis la même erreur, j'applique le règlement suivant : Si les deux archers manquent la zone marquante de la cible, tous deux tireront une flèche supplémentaire je décide de redonner une flèche de barrage.

Question 6 : (25 Points)

Quelle est la valeur des volées ci-dessous ? Pour chacune des 5 situations suivantes, donnez la valeur des flèches et de la volée en expliquant comment vous avez procédé.

Attention : Une valorisation non justifiée sera considérée comme non valable.

Situation 1 (5 points)

Cette flèche a été tirée hors temps et s'est plantée hors zone

L'archer a tiré 4 flèches dont une hors temps, l'archer a commis 3 erreurs :

- 1) 2 flèches dans le blason du haut on retire la meilleure flèche le « 10 »
- 2) il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche le « 8 »
- 3) il a tiré une flèche hors temps on enlève le « 7 »

Valeur de la volée : **M M M = 0**

Situation 2 (5 points)

Valeur de la volée : **7 7 M = 14**

L'archer a tiré 4 flèches, l'archer a commis 2 erreurs :

- 1) Il y a 2 flèches dans le blason du haut, on retire la meilleure flèche le « 8 »
- 2) il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche le « 9 »

Valeur de la volée : **7 7 M = 14**

Situation 3 (5 points)

Cette flèche a été tirée avant le signal sonore

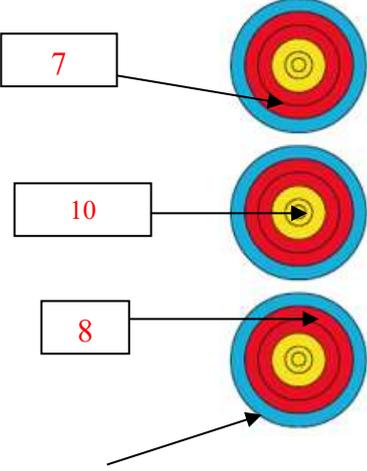
Valeur de la volée : **M M M = 0**

L'archer a tiré 5 flèches, il a tiré avant le signal sonore il y a 2 flèches dans le blason du haut et 2 flèches dans celui du bas
L'archer a commis 5 erreurs :

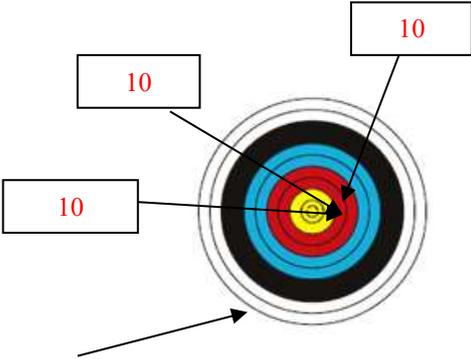
- 1) on retire la meilleure flèche du blason du haut le « 10 »
- 2) on retire la meilleure flèche du blason du bas le « 9 »
- 3 et 4) il a tiré 5 flèches on enlève les 2 meilleures flèches restantes le « 7 et le 8 »
- 5) il a tiré avant le signal on enlève la flèche restante le « 6 »

Valeur de la volée : **M M M = 0**

Situation 4 (5 points)

 <p>Cette flèche a percuté le 8 avant de se planter hors zone</p>	<p>L'archer a commis 2 erreurs :</p> <p>L'archer a tiré 4 flèches, La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percutée (8) ce qui donne 2 valeurs de flèches pour le blason du bas 8 et 8</p> <p>1 Il a tiré 2 flèches dans le blason du bas on retire un « 8 »</p> <p>2 il a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche le « 10 »</p> <p>Valeur de la volée : 8 7 M = 15</p>
--	--

Situation 5 (5 points)

 <p>Cette flèche a été tirée hors temps et a percuté un 10 avant de se planter hors zone</p>	<p>L'archer a commis 2 erreurs :</p> <p>L'archer a tiré 4 flèches, dont une hors temps. La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percutée (10) ce qui donne 4 valeurs de 10</p> <p>L'archer a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche un « 10 » et il a tiré une flèche hors temps on enlève un « 10 »</p> <p>Valeur de la volée : 10- 10- M = 20</p>
--	---

Question 7 : (5 Points)

7-1. Dans le tir à l'arc extérieur (TAE), il existe une catégorie « Débutant ». Quelle est la spécificité de cette catégorie ?

(2 Points)

Réponse : (Référence TAE – Généralités – A.7.1.)

La catégorie « Débutant » regroupe jusqu'au niveau régional les Benjamins, Minimes et Cadets dans leur 1^{ère} année de licence. « Débutantes filles » et « Débutants garçons »

7-2. A l'aide d'un tableau, indiquez quelles sont les catégories, la distance et le blason spécifiques à cette catégorie « Débutant ».

(3 Points)

CATEGORIE	DISTANCES TIR	BLASON
Benjamins	20 M	80 cm (1-X)
Minimes	30 M	idem
Cadets	50 M	idem

Question 8 : (5 Points)

Lors d'un concours TAE dominical, sélectif pour le Championnat de France, un archer vous dit qu'il possède la licence FFTA et FFH et vous demande la possibilité de tirer assis sur un tabouret. Que lui répondez-vous ?

Réponse : (Référence R.C. 2.)

Seule la Fédération Française Handisport est en mesure de définir les assistances mécaniques ou humaines permettant de tirer dans les conditions équitables et réglementaires. A cette fin et si cela est justifié, la FFH délivre à l'archer qui en fera la demande, une carte de classification faisant mention :

- de l'autorisation d'usage d'une assistance mécanique ou humaine

- du type d'assistance [tabouret, prothèse, fauteuil, accessoires, ...].

Je lui demande donc de me produire cette carte.

Dans le cas où il n'aurait pas sa carte je ne peux l'y autoriser.

Bien sûr si la carte est présentée et ne mentionne pas le tabouret ce sera aussi non.

NB : *Dans ce cas précis d'un concours dominical et s' il est avéré que l'archer ne connaît pas le règlement dans tous ses détails, je peux appliquer la logique suivante.*

Je le laisse tirer mais :

- Bien sûr il n'est pas classé sur result'arc car en FFTA le tir assis ne compte pas (sauf carte de classification qu'il n'a pas)*
- Je mentionne sur sa contre marque qu'il a tiré assis, ainsi la FFH verra automatiquement et décidera en fonction de la réalité de la situation*

Question 9 : (3 Points)

Vous arbitrez une compétition TAE et vous vous apercevez en montant aux cibles qu'un archer porte de discrets écouteurs reliés à son smartphone. Vous l'interpellez et il vous explique que c'est simplement pour s'isoler des bruits parasites environnants durant le tir et notamment de la musique diffusée par l'organisation. Que faites-vous ?

Réponse : (Référence TAE B.5.)

Je lui réponds qu'aucun système de communication électronique n'est autorisé à aucun moment sur le terrain de compétition. Je lui demande donc de retirer ses écouteurs.

Question 10 : (3 Points)

Vous êtes responsable d'une manche de DRE. Suite aux tirs de qualifications, un capitaine d'équipe vous annonce qu'il souhaite apporter une modification dans son équipe pour les matchs par équipes qui débuteront dans un peu plus d'une heure.

Son quatrième archer qui ne pouvait pas être présent lors du tir de qualification pour raison professionnelle vient d'arriver sur le terrain et il souhaite l'intégrer comme remplaçant au cas où un autre archer aurait un souci lors des matchs. Il ne tirera donc que si un des 3 autres archers rencontre un souci.

Que lui répondez-vous ?

Réponse : (Référence TAE – B.5.3.3.)

Je ne peux lui accorder cette modification.

Une équipe est constituée des 3 meilleurs archers (ou 2 meilleurs pour une équipe mixte) issus de la phase de qualification. L'archer intégrant l'équipe doit avoir participé à la phase de qualification (et avoir tiré au moins une flèche).

Question 11 : (4 Points)

Lors des phases éliminatoires d'un championnat départemental TAE, un archer vous signale que sa 2^{ème} flèche qu'il vient de tirer a mal percuté la cible et s'y retrouve pendue. Que décidez-vous ?

Réponse : (Référence TAE B.6.2.8.)

Lors des épreuves éliminatoires et finales Arcs Classiques et Arcs à Poulies : une flèche rebondissant, passant à travers la cible ou y restant pendue n'arrête pas la compétition Je l'invite donc à continuer son tir.

Question 12 : (15 Points)

Donnez les dimensions et les noms des différentes lignes ou zones du terrain TAE, rythme ABC suivi de tir par équipes dessiné ci-après.

X

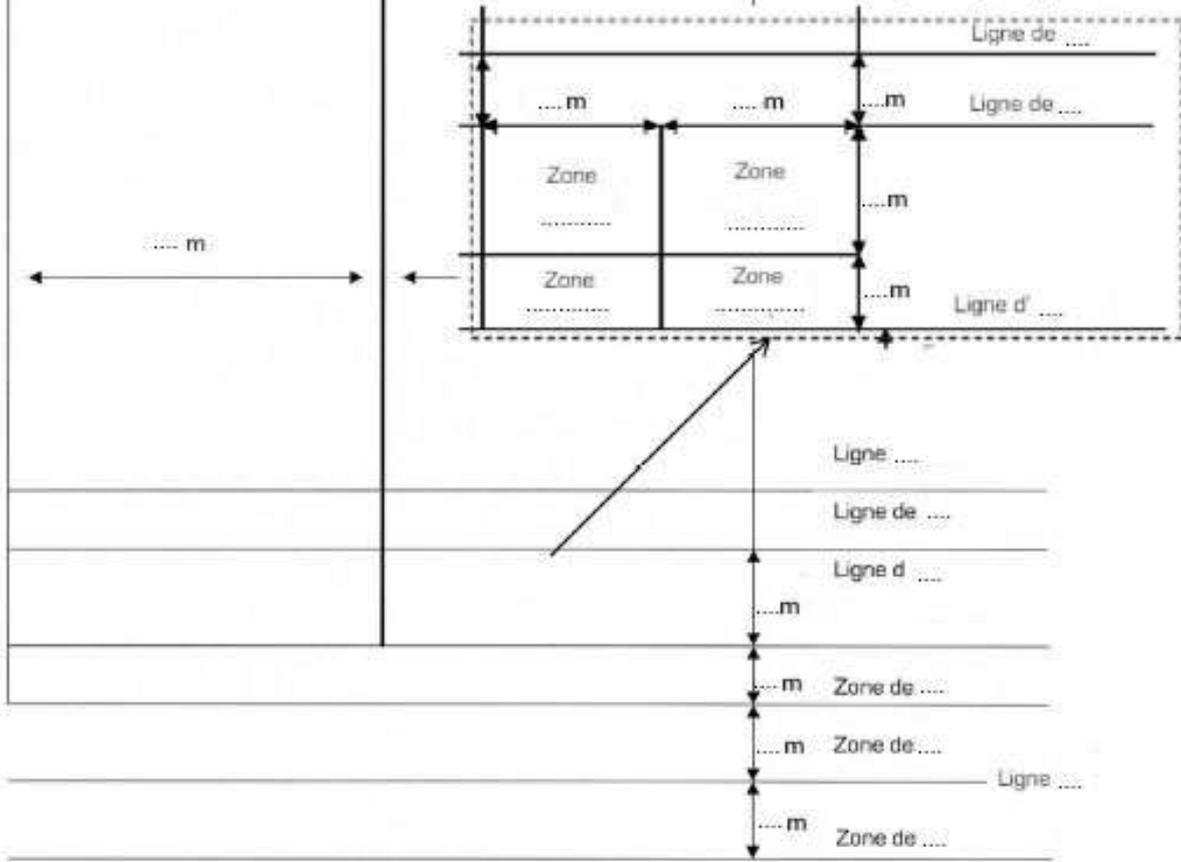
X

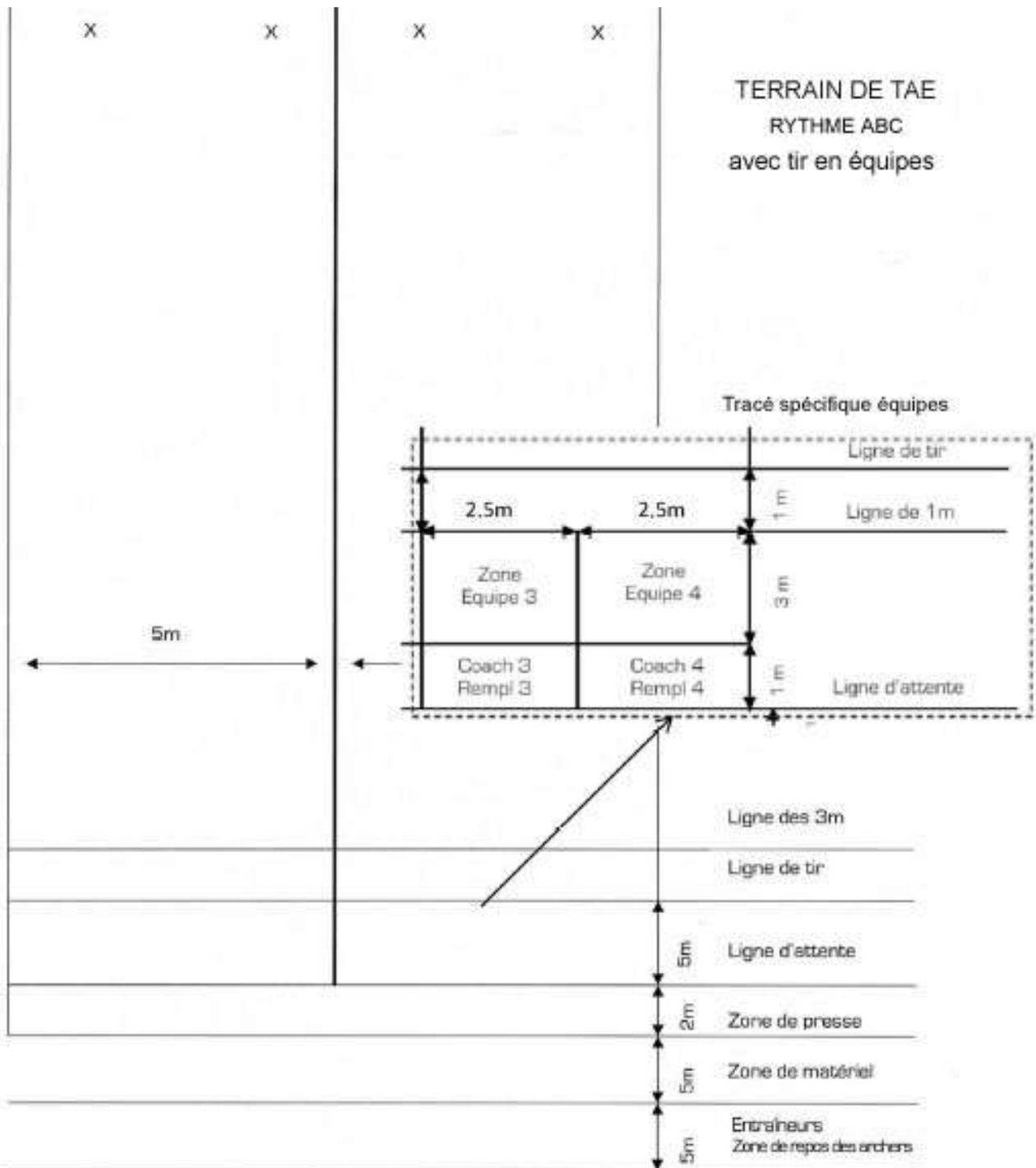
X

X

TERRAIN DE TAE
RYTHME ABC
avec tir en équipes

Tracé spécifique équipes





- Question 3 : Suggestion de question commune à toutes les options (10 points)

Quels sont les principaux éléments à respecter

- Lors de la composition d'un jury d'appel
- Lorsque ce dernier est amené à se réunir
- Quant à la procédure d'appel et quant à la décision prise par le jury d'appel

(1 point par élément présenté)

Réponse :

- 1- Le jury est composé par l'arbitre responsable
- 2- Le jury est composé de 5 membres dont 2 suppléants
- 3- Un membre de l'organisation, un archer en compétition ou un arbitre officiant sur la compétition ne peut y participer
- 4- Un membre de la famille de l'arbitre responsable ne peut y participer
- 5- Lorsque le jury se réunit il ne sera composé que de 3 membres.
- 6- Il ne peut pas statuer sur la valeur d'une flèche ou un carton en match par équipe
- 7- Il se doit d'analyser la situation avec la plus grande rigueur en se basant sur le règlement et en interviewant si nécessaire les personnes concernées pour comprendre la situation
- 8- L'appel doit être fait par écrit
- 9- L'appel doit être déposé au plus tard 15 mn avant la fin de la compétition
- 10- La décision est irrévocable.