## Tir Campagne session novembre 2019

1) A quelle distance trouve t-on les numéros de cible en tir en campagne et quelles sont leurs dimensions et leurs couleurs ? /4 points

B.1.1.10: Toutes les cibles seront numérotées en ordre ascendant. Les numéros doivent avoir au moins 20cm de hauteur et seront jaunes sur fond noir ou noirs sur fond jaune. Ils seront placés à 5-10m avant les pas de tir de la cible correspondante. Depuis la zone d'attente, on doit voir si quelqu'un se trouve sur le pas de tir.

- 2) A) Quelle est la valeur d'une flèche qui a fait un rebond ou un refus ou un passage au travers de la cible ? /5 points
- B) Quelle est la valeur d'une flèche dont on ne voit plus ni l'empennage ni l'encoche dans la cible mais qui n'a pas totalement traversé la butte ? / 5 points

Réponse A) B.6.2.6 : En cas de rebond (refus) ou de passage à travers la cible, le marquage des scores devra se faire de la manière suivante :

√ si tous les concurrents du peloton sont d'accord pour admettre qu'un rebond ou un passage à travers a eu lieu, ils peuvent également se mettre d'accord sur la valeur de cette flèche.

√ s'ils ne parviennent pas à se mettre d'accord sur la valeur de cette flèche, la valeur la plus basse du trou non coché (dans les zones marquantes) sera attribuée à l'archer

Réponse B) B.6.2.5 : Les flèches enfouies dans la cible, non visibles dans le blason, ne peuvent être estimées que par un arbitre.

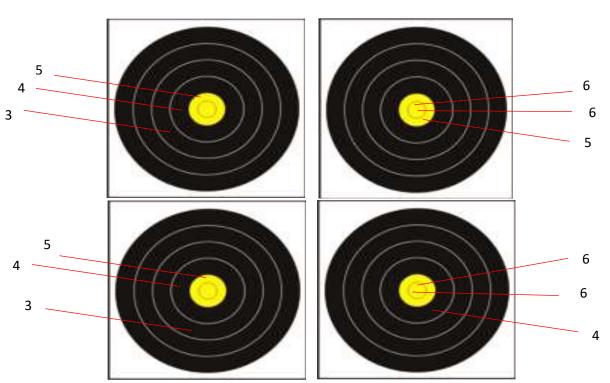
3) **Situation A**: Donnez la valeur de cette volée pour chaque archer et expliquez comment vous avez procédé. /5 points

l'archer A a tiré sur le blason du bas à gauche

l'archer B a tiré sur le blason du haut à droite, mais 1 flèche en dépassement de temps, ( il en avait déjà 2 avertissements).

l'archer C a tiré sur le blason du haut à gauche et une flèche hors temps ( il avait déjà 1 seul avertissement)

l'archer D a tiré sur le blason du bas à droite



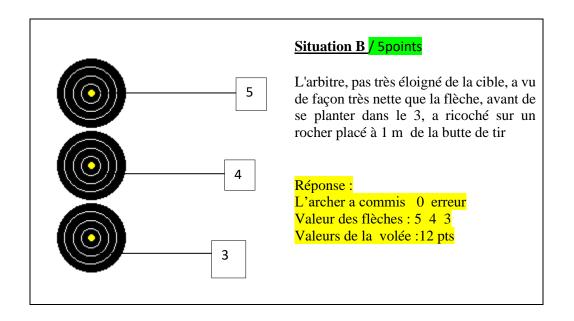
Réponse :

Archer A: son score sera de M M M = 0 (pas le bon blason)

Archer B: son score sera de 6.5 M = 11 car on lui enlève un 6 pour le 3eme dépassement de temps

Archer C son score sera de M M M = 0 (pas le bon blason) en plus un avertissement pour dépassement de temps

Archer D son score sera de 664 = 16



- 4) 10 points Lors d'un concours dominical, vous vous trouvez à la cible 14 et vous constatez que l'archer A, par un mouvement brusque, touche l'arc de l'archer B avec ses stabilisateurs au moment où l'archer B lâche sa flèche. Du fait de cette gêne, la flèche de l'archer B manque la cible. Ce dernier demande à pouvoir tirer sa flèche à nouveau, prétextant des circonstances indépendantes de sa volonté.
  - La flèche de l'archer B est-elle considérée comme tirée ou non tirée ? Expliquez pourquoi.
  - L'archer A doit-il être pénalisé ?

## Réponse :

La flèche de l'archer B est considérée comme tirée

Une flèche n'est pas considérée comme tirée si :

L'archer peut la toucher avec son arc sans bouger les pieds de la ligne de tir.

Le blason ou la cible tombe (bien qu'ayant été fixé à la satisfaction des arbitres).

L'archer A dans un premier temps ne peut pas être pénalisé, l'arbitre se doit de le prévenir en lui demandant de faire attention et de ne pas recommencer afin de ne pas perturber l'archer B et lui dire qu'en cas de récidive il pourrait se voir exclu de la compétition. Cependant si l'arbitre est absolument certain que le geste de l'archer A est intentionnel, ce concurrent doit être pénalisé

## 5) Affirmations /25 points

Un poussin avec un arc classique en dernière année (10 ans) surclassé peut faire du tir en campagne au piquet blanc 2 Lors d'un championnat les archers peuvent s'entrainer sur les parcours X installés pour la compétition 3 Il doit y avoir au minimum 15 cm entre le bas de la zone marquante du blason et le sol Sur le terrain d'entrainement d'un concours dominical, un archer peut être X en chaussures ouvertes 5 En campagne 5 catégories d'arc sont reconnues X La tolérance pour les distances inférieures à 15 mètres est de +/- 30 cm. X Un concours valable pour le classement national comprend 24 cibles X inconnues. 8 Au piquet rouge en distance inconnue sur blason de 60 la fourchette des X distances est de 25 à 45 mètres Aux distances connues le piquet bleu un blason de 40 doit se trouver à 15-20-25 mètres 10 Les fûts multicolores et les marques de fabrique sur la face interne de la branche supérieur sont autorisés en arc classique 11 Un archer peut tirer à 0.80 mètre à droite du piquet. X Un archer peut prendre des photos avec son téléphone après que tous les 12 archers aient tiré. Si la fibre optique est droite elle peut dépasser 2 cm en arc classique 13 X 14 Un temps de 30 minutes est accordé à un archer pour résoudre un problème Il n'y a que 15 minutes pour un problème médical lors des épreuves finales 15 X Si mon arc se brise je peux emprunter celui de mon adversaire direct 16 X Lors d'un concours dominical, le départage des égalités se fait au nombre X de 6+5 puis au nombre de 5 Le temps de tir pour une équipe et de 9 minutes 18 X 19 Un archer a 30 minutes pour se présenter a un barrage après l'annonce de 20 Un archer peut déposer un appel écrit après 15 minutes que les tirs soient X 21 Au piquet bleu le total des distances inconnues doit être compris entre 300 X et 330 mètres Le piquet orange doit être présent à toutes les cibles uniques de 60 et 80 s'il 22 y a des benjamins sur la compétition 23 Le classement national des équipes se fait sur la moyenne des 3 meilleurs X scores de celle-ci Sur blason unique les équipes tirent 6 flèches dans la cible 24 X 2 par archers en sélectif Un archer peut tirer à genoux 25  $\mathbf{x}$ 

faux

vrai

6) Donnez toutes les catégories autorisées ainsi que le piquet depuis lequel elles tirent pour les armes suivantes arc nu, arc classique et arc à poulies. / 12 points

	Arc Nu (1)		Arc Classique		Arc à Poulies	
<b>Femmes</b>	Hommes	Femmes	Homme Homme	es Fen	nmes	<b>Hommes</b>
<mark>Benjamins</mark>	<mark>NON</mark>	<mark>NON</mark>	<b>OUI</b> (piquet	OUI (piquet	<mark>NON</mark>	<mark>NON</mark>
			<mark>blanc)</mark>	<mark>blanc)</mark>		
<b>Minines</b>	<b>OUI</b> (piquet	<b>OUI</b> (piquet	<b>OUI</b> (piquet	OUI (piquet	NON	NON
	<mark>blanc)</mark>	<mark>blanc)</mark>	<mark>blanc)</mark>	<mark>blanc)</mark>		
	(Regroupés	(Regroupés				
	<mark>en cadets)</mark>	<mark>en cadets)</mark>				
<b>Cadets</b>		<mark>quet bleu)</mark>	OUI (piquet bleu)	OUI (pique	t bleu) OU	<mark>I</mark> (piquet bleu)
<mark>Juniors</mark>	OUI (piquet	<b>OUI</b> (piquet	OUI (piquet	OUI (piquet	<b>OUI</b> (piquet	OUI (piquet
	<mark>bleu)</mark>	<mark>bleu)</mark>	<mark>rouge)</mark>	<mark>rouge)</mark>	<mark>rouge)</mark>	rouge)
Seniors 1	OUI (piquet	<b>OUI</b> (piquet	OUI (piquet	OUI (piquet	<b>OUI</b> (piquet	OUI (piquet
	<mark>bleu)</mark>	<mark>bleu)</mark>	<mark>rouge)</mark>	<mark>rouge)</mark>	<mark>rouge)</mark>	rouge)
Seniors 2	OUI (piquet	OUI (piquet	OUI (piquet	OUI (piquet	OUI (piquet	<b>OUI</b> (piquet
	<mark>bleu)</mark>	<mark>bleu)</mark>	<mark>rouge)</mark>	<mark>rouge)</mark>	<mark>rouge)</mark>	rouge)
Seniors 3	OUI (piquet	OUI (piquet	OUI (piquet	OUI (piquet	OUI (piquet	<b>OUI</b> (piquet
	<mark>bleu)</mark>	<mark>bleu)</mark>	<mark>rouge)</mark>	<mark>rouge)</mark>	rouge)	rouge)

7) Sur un concours dominical après avoir tiré la deuxième flèche de sa volée, un archer vous fait part que son arc est défaillant et vous demande de pouvoir le réparer, pour ce faire il doit passer à sa voiture à 300 m de là. Comment gérez-vous la situation ? / 5 points

Réponse : <u>Incidents de tirs / défaillance d'équipement</u> = 30 minutes. Cf B 5.1.7).

En cas d'incident de matériel, les archers non concernés tirent entièrement leurs flèches sur la cible, les archers vont compter leurs points (y compris celui qui a un problème de matériel). Une fois les flèches retirées, l'archer qui a besoin de réparer peut se faire aider, ou sur place ou aller à sa voiture en cas de changement d'arc ou de récupérer une pièce pour son arc).

Dans ce cas trouver un homme de terrain qui pourra accompagner l'archer s'il en a besoin (ne pas laisser un archer seul sur le parcours).

Dès que les flèches sont enlevées de la cible vous commencez à décompter les 30 minutes.

Le peloton reste avec vous à la cible sur le côté et attend. Vous laissez passer les pelotons qui vous suivent.

Au bout de 30 minutes si l'archer n'est pas revenu ou pas prêt vous repartez avec le peloton en vous insérant entre deux pelotons. L'archer reprendra le cours de la compétition à la cible où vous serez arrivés lorsqu'il vous rejoindra.

- Si l'archer est prêt avant, il tirera sa flèche non tirée sur la cible où vous vous étiez arrêté. Et repart avec le peloton.
- 8) Lors d'un concours qualificatif, un archer arc à poulies se trouve aveuglé par le soleil lors de sa visée, il demande à un autre archer du peloton de lui tenir une feuille de papier type A4 afin de viser dans de meilleures conditions, un troisième archer du peloton vous dit que cela est interdit qu'il n'a pas le droit de se faire aider. Quelle est votre réponse ? / 8 points

Réponse: B.7.2.5: En cas de soleil aveuglant, une ombre protectrice, de la taille maximale d'une feuille de papier de format A4 (environ 30cm x 20cm), peut être fournie par les autres concurrents du peloton ou sera mise en place par l'organisateur.

Aucune protection n'est autorisée lors des matchs, aussi bien pour les individuels que pour les équipes.

Réponse : Un des points essentiels de la vérification d'un parcours est la sécurité que ce soit pour les archers que pour tous ceux qui rayonnent autour, vous demandez si cela est possible de réorienter l'axe de tir de la cible, à la déplacer ou encore à installer un filet de sécurité derrière la butte. Si l'organisateur ne veut pas suivre vos prérogatives, la cible est annulée mais le concours n'ayant plus que 12 cibles connues et 11 cibles inconnues, vous prévenez l'organisateur qu'il ne sera plus sélectif.

QUESTION 8: 10 points commune à toutes les options

Proposition: interruption de la compétition.

Qui prend la décision, pourquoi, sous quelles conditions, conséquences.

L'interruption définitive d'une compétition sélective ou qualificative pour les compétitions nationales (championnats ou Coupes).ne peut être décidée que par l'arbitre responsable de la compétition après concertation avec :

- les autres arbitres
- l'organisateur
- les capitaines d'équipes (ou les compétiteurs)
- le jury d'appel (s'il existe)
- le délégué technique (s'il existe)

L'interruption ne peut intervenir que pour un cas de force majeure (intempéries ou autres ...), au nom du principe de précaution.

L'interruption peut être prononcée à n'importe quel moment de la compétition mais il est indispensable

que tous les concurrents aient tiré le même nombre de volées afin de pouvoir établir un classement équitable.

Quel que soit le nombre de flèches tirées, la compétition n'est pas annulée, elle est arrêtée sur

décision de l'arbitre

Le classement est validé avec les scores acquis au moment de l'interruption. Ainsi :

o la remise des prix doit se tenir comme prévu

o l'organisateur n'a pas à rembourser les mises : il n'est pas responsable des intempéries

o la FFTA reconnaît le classement et les scores réalisés