

EXAMEN NOVEMBRE 2020 – Cibles

Question 1 : (10 Points)

Quelles sont les catégories officielles pouvant participer à une compétition TAE 50m ?
Pour chaque catégorie, donnez la distance et la taille des blasons

Question 2 : (6 Points)

Lors d'un match de 1/8^e de finale en tir simultané les deux archers se retrouvent à égalité à la fin du match. Nous procédons alors à un tir de barrage pour connaître celui des deux archers qui passera en 1/4 de finale.

Lors de ce tir de barrage les deux archers tirent un 10 (et un 10 uniquement). Que faites-vous pour départager les deux archers dans les 3 situations suivantes ? :

- Si vous êtes dans un match TAE arc classique (2 x 1 point) :
- Si vous êtes dans un match TAE arc à poulies (2 x 1 point) :
- Si vous êtes dans un match tir en salle (2 x 1 point) :

Question 3 : (4 Points)

Sur un Championnat Départemental vous constatez qu'un archer ramasse une flèche derrière les cibles alors qu'il a scoré 6 flèches sur la feuille de marque. Que faites-vous ?

Question 4 : (6 Points)

Sur un Championnat Régional, deux archers arrivent en retard pour le tir de qualification.

Le premier archer arrive 15 mn après le début de l'entraînement (dont la durée prévue est de 20mn). Le temps de se préparer, il rejoint le pas de tir juste après la fin de la 1° volée marquante. Il vous a expliqué au préalable être secouriste et être intervenu sur un accident de la circulation qu'il a croisé sur la route depuis chez lui. Cet archer est-il autorisé à récupérer le temps perdu ? Que lui dites-vous ? (4 points)

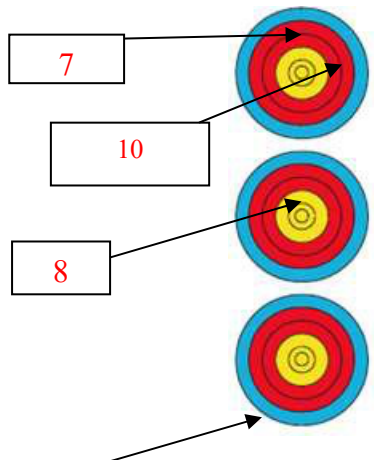
Le second arrive 10 mn après le début du tir qualificatif (tir compté) et vous explique avoir eu une « panne de réveil ». Appliquer vous le même raisonnement que pour le 1° archer, que décidez-vous ? (2 points)

Question 5 : (25 Points)

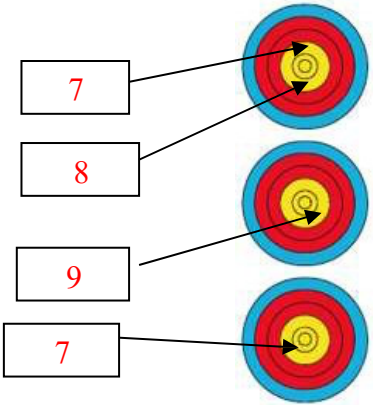
Quelle est la valeur des volées ci-dessous ? Pour chacune des 5 situations suivantes, donnez la valeur des flèches et de la volée en expliquant comment vous avez procédé.

Attention : Une valorisation non justifiée sera considérée comme non valable.

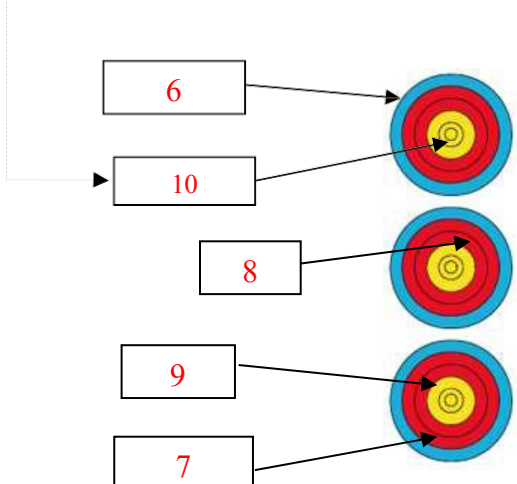
Situation 1 (5 points)

 <p>Cette flèche a été tirée hors temps et s'est plantée hors zone</p>	<p>Valeur de la volée :</p>
---	-----------------------------

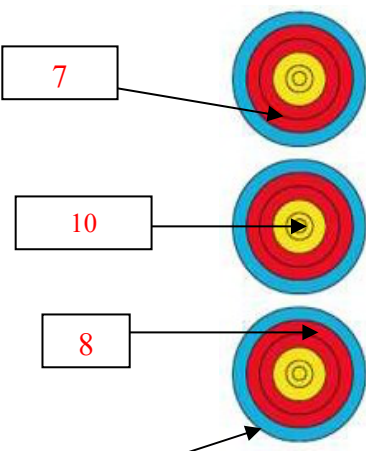
Situation 2 (5 points)

 <p>Three archery targets are shown vertically. Each target has a yellow center, a red ring, and a blue ring. Arrows are positioned in the red ring of each target. To the left of each target is a white rectangular box containing a red number. Arrows point from the boxes to the arrows on the targets.</p> <ul style="list-style-type: none">Top target: Arrow in the red ring, box contains the number 7.Middle target: Arrow in the red ring, box contains the number 8.Bottom target: Arrow in the red ring, box contains the number 7.	<p>Valeur de la volée :</p>
---	-----------------------------

Situation 3 (5 points)

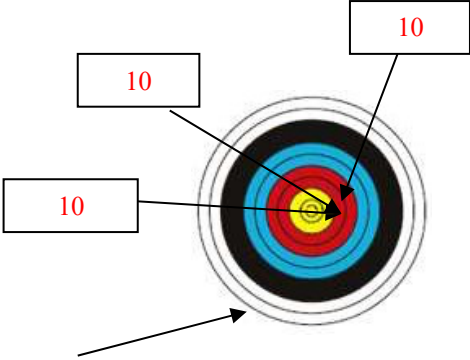
<p>Cette flèche a été tirée avant le signal sonore</p>  <p>Three archery targets are shown vertically. Each target has a yellow center, a red ring, and a blue ring. Arrows are positioned in the red ring of each target. To the left of each target is a white rectangular box containing a red number. Arrows point from the boxes to the arrows on the targets. A dashed arrow points from the text above to the top target.</p> <ul style="list-style-type: none">Top target: Arrow in the red ring, box contains the number 6.Middle target: Arrow in the red ring, box contains the number 10.Bottom target: Arrow in the red ring, box contains the number 8.	<p>Valeur de la volée :</p>
---	-----------------------------

Situation 4 (5 points)

 <p>Three archery targets are shown vertically. Each target has a yellow center, a red ring, and a blue ring. Arrows are positioned in the red ring of each target. To the left of each target is a white rectangular box containing a red number. Arrows point from the boxes to the arrows on the targets.</p> <ul style="list-style-type: none">Top target: Arrow in the red ring, box contains the number 7.Middle target: Arrow in the red ring, box contains the number 10.Bottom target: Arrow in the red ring, box contains the number 8.	<p>Valeur de la volée :</p>
--	-----------------------------

Cette flèche a percuté le 8 avant de se planter hors zone

Situation 5 (5 points)

 <p>Cette flèche a été tirée hors temps et a percuté un 10 avant de se planter hors zone</p>	<p>Valeur de la volée :</p>
---	-----------------------------

Question 6 : (5 Points)

Décrivez le déroulement d'un match individuel en tir alterné

Quel archer démarre le match ?

Quel archer démarre les volées suivantes (détailler les différents cas possibles) ?

Quel est le temps dévolu pour tirer une flèche ?

Question 7 : (8 Points)

Expliquer les différentes sanctions possibles lors d'un match par équipe (quand et pourquoi sont-elles données, comment sont-elles matérialisées ?) et expliquer ce que l'archer doit faire si une telle sanction est donnée

Question 8 : (2 Points)

Lors d'un tir en salle un archer oublie ses flèches en cible. Vous vous en rendez compte au lancement de la volée suivante. Que faites-vous ?

Question 9 : (4 Points)

Un archer lors du tir d'une flèche en phase de qualification se blesse. Il est indispensable pour lui de se soigner car il saigne abondamment et ne peut pas continuer à tirer. Que lui dites-vous ?

Même situation lors d'un match. Que lui dites-vous ?

Beursault :**Question 10 : (5 Points)**

Expliquer comment se fait le classement en tir Beursault.

Question 11 : (15 Points)

questions	Vrai	Faux
Les benjamins et minimes garçons tirent à 40 mètres		
Les archers doivent se tenir derrière la ligne de tir		
Lors des championnats de ronde, le tir s'effectue en volée de 3 flèches		
Chaque archer dispose de 60 secondes par flèche		
On appelle butte maîtresse la butte que l'on tire en second		
Les pelotons sont composés de 4 archers maximum		
Le centre de la carte doit être à 1 mètre du sol (plus ou moins 10 cm)		
Chaque flèche marquante compte pour un honneur		
Les jumelles sont autorisées à aucun moment		
Si une flèche atteint la carte après avoir ricoché sur les gardes elle compte suivant sa position sur la carte		
Les tireurs doivent s'assurer, après la fin du tir, que tous leurs coups ont été correctement marqués		
Il n'y a pas de puissance maximale pour un arc droit		
En cas d'incident de matériel ou d'un problème médical non prévisible l'archer pourra bénéficier de temps supplémentaire (15mn maximum)		
La compétition (appelée "partie") se déroule en 20 haltes, soit 40 flèches.		
Le chapelet compte pour 2 points		

Question 12 : Suggestion de question commune à toutes les options : 10 points

Vous êtes nommé arbitre responsable sur une compétition. Quels sont les 10 principaux points que vous devez faire

- Avant de vous rendre sur la compétition
- En arrivant sur le terrain de compétition
- Durant la compétition
- Après la compétition