

NOM :

Prénom :

N°  
d'anonymat :

Page 1 sur 10

N°  
d'anonymat :

## EXAMEN ÉCRIT D'ARBITRE FÉDÉRAL - Session 1-2021 OPTION NATURE / 3D

Madame, Mademoiselle, Monsieur

Cette épreuve concrétise les compétences relatives aux modules NATURE/3D acquises au cours de votre formation d'Arbitre Fédéral.

Si vous remplissez ce questionnaire c'est que vous êtes titulaire des modules XI, XII et XV des formations d'Arbitres Fédéraux, félicitations et bon travail.

La C.N.A.

Pour répondre :

- Vous rendrez la liasse de feuilles support des questions après l'avoir complétée.
- Si les espaces dévolus aux réponses s'avéraient insuffisants vous utiliserez des feuilles blanches format A4, en repérant sans ambiguïté les questions auxquelles elles se rapportent.
- Ne rien écrire en dehors du cadre.
- Utiliser obligatoirement un stylo de couleur noire

**Merci de penser aux correcteurs et d'écrire lisiblement**  
**(une copie illisible ne sera pas corrigée)**

Vos NOM et PRÉNOM doivent être portés sur toutes les feuilles réponse, **au recto et au verso**, les liasses devant être dissociées pour numérisation.

**N'ÉCRIVEZ PAS DANS LES 4 CM SUPÉRIEURS DE VOS FEUILLES PERSONNELLES D'AUTRES ÉLÉMENTS QUE VOS NOM, PRÉNOM. CES 4 CM SERONT DÉTACHÉS DE LA COPIE AU MOMENT DE L'ANONYMISATION.**

Les épreuves devant être "anonymes", il ne pourra être toléré de signes distinctifs apposés par le candidat arbitre sur aucune des feuilles.

**Le temps alloué pour l'épreuve est de deux heures (2h)**

### **IMPORTANT**

Les questions sont regroupées en deux groupes plus une question commune à toutes les options :

- questions des groupes 1 et 2 notées sur 90 points
- 1 question commune à toutes les options notée sur 10 points  
soit un total maximum de 100 points

**Toute non-réponse à une question ou à une sous question est éliminatoire**

**Pour être admis, le candidat devra obtenir un minimum de 70 points, correspondant à 14/20**



NOM :

Prénom :

N°  
d'anonymat :

Page 2 sur 10

**QUESTION 1 (45 POINTS)**

N°  
d'anonymat :

**1.1 COCHEZ LA OU LES BONNES RÉPONSES (8 points)**

**A) Dans la catégorie ARC NU, il est autorisé d'utiliser : (2 points)**

- Un arc avec passage de la flèche à l'intérieur du fût.
- Des flèches en bois.
- Un repère pour les lèvres (sucette).
- Deux poids placés à la partie inférieure du fût de l'arc.
- Un carquois d'arc.

**B) Dans la catégorie ARC À POULIES NU, il est autorisé d'utiliser : (2 points)**

- Un arc avec passage de la flèche à l'intérieur du fût.
- Des flèches en bois.
- Un repère pour les lèvres (sucette).
- Deux poids placés à la partie inférieure du fût de l'arc.
- Un carquois d'arc.

**C) Dans la catégorie ARC DROIT, il est autorisé d'utiliser : (2 points)**

- Un arc avec passage de la flèche à l'intérieur du fût.
- Des flèches en bois.
- Un repère pour les lèvres (sucette).
- Deux poids placés à la partie inférieure du fût de l'arc.
- Un carquois d'arc.

**D) Dans la catégorie ARC CHASSE, il est autorisé d'utiliser : (2 points)**

- Un arc avec passage de la flèche à l'intérieur du fût.
- Des flèches en bois .
- Un repère pour les lèvres (sucette).
- Deux poids placés à la partie inférieure du fût de l'arc.
- Un carquois d'arc.



NOM :

Prénom :

N°  
d'anonymat :

Page 3 sur 10

N°  
d'anonymat :

**1.2** Lors de l'inspection préalable d'un parcours Nature, quels points concernant la sécurité vérifiez-vous à chaque cible? **(12 points)**

**1.3** Quelle est l'attribution des pas de tir en Parcours Nature? **(5 points)**



NOM :

Prénom :

N°  
d'anonymat :

Page 4 sur 10

N°  
d'anonymat :

**1.4 VRAI / FAUX (20 POINTS)**

	V	F
Les Seniors 1, 2 et 3 sont regroupés en une seule catégorie (Seniors) pour tous les Championnats de France.		
Une flèche tombée de l'arc peut être tirée une seconde fois, si elle est à moins de 3m du pas de tir.		
En Parcours Nature, seule la catégorie Arc Nu (BB) est ouverte aux Benjamins et aux Minimes.		
En Parcours Nature, l'utilisation d'un arc en aluminium dans la catégorie Arc Droit est interdite.		
Sur un Parcours Nature de 42 cibles, il y a 14 cibles Petit Gibier.		
En Parcours Nature, les pas de tir ne doivent pas être éloignés de plus de 7m maximum par l'accès normal.		
En Parcours Nature, la partie la plus basse du blason ne doit pas être à moins de 10 cm du sol.		
En parcours Nature, un archer Poussin Arc Nu a 45 secondes pour tirer ses deux flèches du piquet blanc.		
En parcours Nature, un archer Cadet Arc à Poulies Nu a 30 secondes pour tirer ses deux flèches.		
Sur un parcours Nature 42 cibles, le maximum de points que peut obtenir un archer est de 1470 points.		
En parcours Nature individuel, le départage des égalités se fait uniquement selon le total de 20, 15 et 10.		
En Tir 3D, l'ordre des couleurs des piquets entre le pas d'attente et la cible, n'est pas défini strictement.		
En Tir 3D, un archer possédant une licence Découverte tire du piquet blanc.		
En Tir 3D, seuls le deuxième dépassement de temps de tir et les suivants doivent être inscrits sur la feuille de marque par l'arbitre qui les constate.		
En Tir 3D, il est autorisé de tirer en position assise, si la sécurité n'est pas compromise.		
En Tir 3D, l'utilisation des jumelles tenues à la main est autorisée au piquet d'attente.		
En Tir 3D, l'archer peut devancer le piquet de tir tant qu'il reste en contact avec lui.		
En Tir 3D, les Cadets Tir Libre ont 2 minutes pour tirer leurs 2 flèches du piquet bleu.		
En Tir 3D, un arbitre peut éclairer la cible pendant le tir, pour bien voir les flèches se planter.		
Une équipe de Tir 3D peut être composée d'un Arc Chasse, d'un Arc Droit et d'un Arc à poulies Nu.		



NOM :

Prénom :

N°  
d'anonymat :

N°  
d'anonymat :

Page 5 sur 10

**QUESTION 2 (45 POINTS)**

**2.1** Dans les cas suivants, donnez les valeurs des flèches et expliquez les règles sur lesquelles vous vous appuyez pour définir ces valeurs **(10 points)** :

- a) En tir Nature, un archer Cadet Arc Nu a tiré sa première flèche (à une bague) dans la zone « blessé » d'un blason petit animal avec une marque bleue:
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- b) En Tir Nature, un archer tire sa deuxième flèche (à deux bagues) qui arrive en cible par ricochet et se plante en zone « tué » :
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- c) En Tir 3D, une flèche s'encastre dans une autre plantée dans la zone 10, puis tombe au sol :
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
- d) En Tir 3D, une flèche traverse le sabot d'une biche couchée avant de se planter dans le ventre (hors zone vitale) :



NOM :

Prénom :

N°  
d'anonymat :

N°  
d'anonymat :

Page 6 sur 10

- e) En Tir 3D, une cible présente deux zones 8 dont une n'est pas entièrement visible. Une flèche se plante dans cette zone :

**2.2** Vous êtes arbitre sur une compétition de Tir 3D et lors de l'inspection du matériel, se présente un archer avec un arc droit. Lorsque vous regardez ses flèches, vous constatez qu'elles sont en carbone. Vous lui demandez alors ses feuilles de marque et il est noté dessus Senior 2 Homme Arc Nu.  
Comment gérez-vous la situation ? Justifiez votre réponse. **(10 points)**



NOM :

Prénom :

N°  
d'anonymat :

Page 7 sur 10

N°  
d'anonymat :

**2.3** Lors du contrôle d'un parcours de tir Nature dont les cibles sont tirées 2 fois, il vous apparait comme évident que la butte n°8 est dangereuse. A votre demande l'organisateur vous rejoint, mais refuse d'effectuer tout changement, car selon lui, cette relative dangerosité est le prix à payer pour la haute technicité du tir sur cette butte.

Comment traitez-vous le problème ? (7 points)

**2.4** Vous êtes arbitre responsable d'un Parcours Nature. Lors de l'inspection vous vous rendez compte que les zones « petit tué » pour les arcs libres sur les Grands Gibiers sont trop grandes et inexistantes pour les Petits Gibiers. Il n'y a pas de possibilité de changer ces blasons.

Comment gérez-vous la situation pour éviter l'annulation de la compétition ? (10 points)



NOM :

Prénom :

N°  
d'anonymat :

Page 8 sur 10

N°  
d'anonymat :

**2.5** Vous êtes arbitre responsable d'un Championnat Régional de Tir 3D. à la fin de la compétition, dans les 5 minutes suivant le retour du dernier peloton, deux archers vous apportent des réclamations auprès du jury d'appel qui sont rédigées correctement . Expliquez et justifiez ce que vous faites pour les deux cas suivants **(8 points)** :

A) Un archer pose une réclamation contre la décision d'un arbitre de retirer la valeur de sa meilleure flèche à la cible 19, à la suite d'un deuxième dépassement de temps. L'archer explique que la décision est injuste car l'arbitre a déclenché le chronomètre à l'arrivée du premier archer et que de ce fait il a eu moins de temps que l'autre archer pour tirer ses deux flèches.

B) Un archer pose une réclamation parce qu'à la cible 12, sa flèche qui touchait visiblement le cordon du 8 (photo à l'appui), a été jugée comme marquant 5 points par un arbitre qui a été appelé par le peloton pour en définir la valeur.





NOM :

Prénom :

N°  
d'anonymat :

Page 9 sur 10

N°  
d'anonymat :

**Question 3 : (10 Points)**

Décrivez les règles de constitution du Jury d'appel ainsi que la procédure de dépôt d'une réclamation et de traitement de celle-ci.

**3.a** Qui doit constituer le Jury d'Appel ? (1 Point)

**3.b** Comment le constituer ? (qui peut être désigné, qui ne peut être désigné ?) (2 Points)

**3.c** Quel est le rôle du Jury d'Appel ? (1 Point)

**3.d** Quelle est la procédure pour déposer la réclamation ? (3 Points)



**NOM :**

**Prénom :**

**N°  
d'anonymat :**

**Page 10 sur 10**

**N°  
d'anonymat :**

**3.e** Quelle est la procédure pour traiter la réclamation et rendre la décision ? (3 Points)

