

## « Passerelle Beursault »

### Question 1 : (5 Points)

Expliquer comment se fait le classement en tir Beursault.

Réponse :

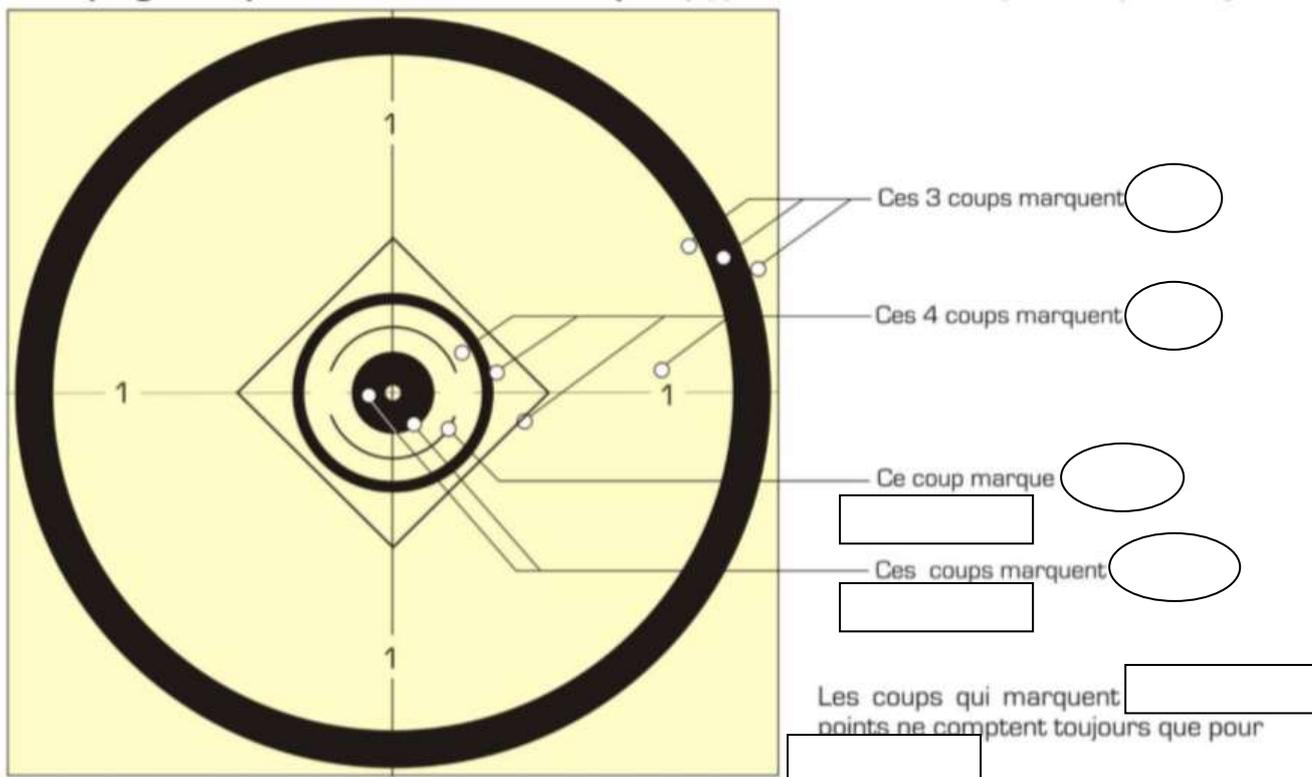
- Au nombre d'honneurs et au nombre de points (2 points)  
Et si l'égalité persiste :
- au plus grand nombre de 4 (1 point)
- en cas de nouvelle égalité, au plus grand nombre de 3 (1 point)
- en cas de nouvelle égalité, les tireurs sont déclarés ex aequo (1 point)

### Question 2 : (15 Points)

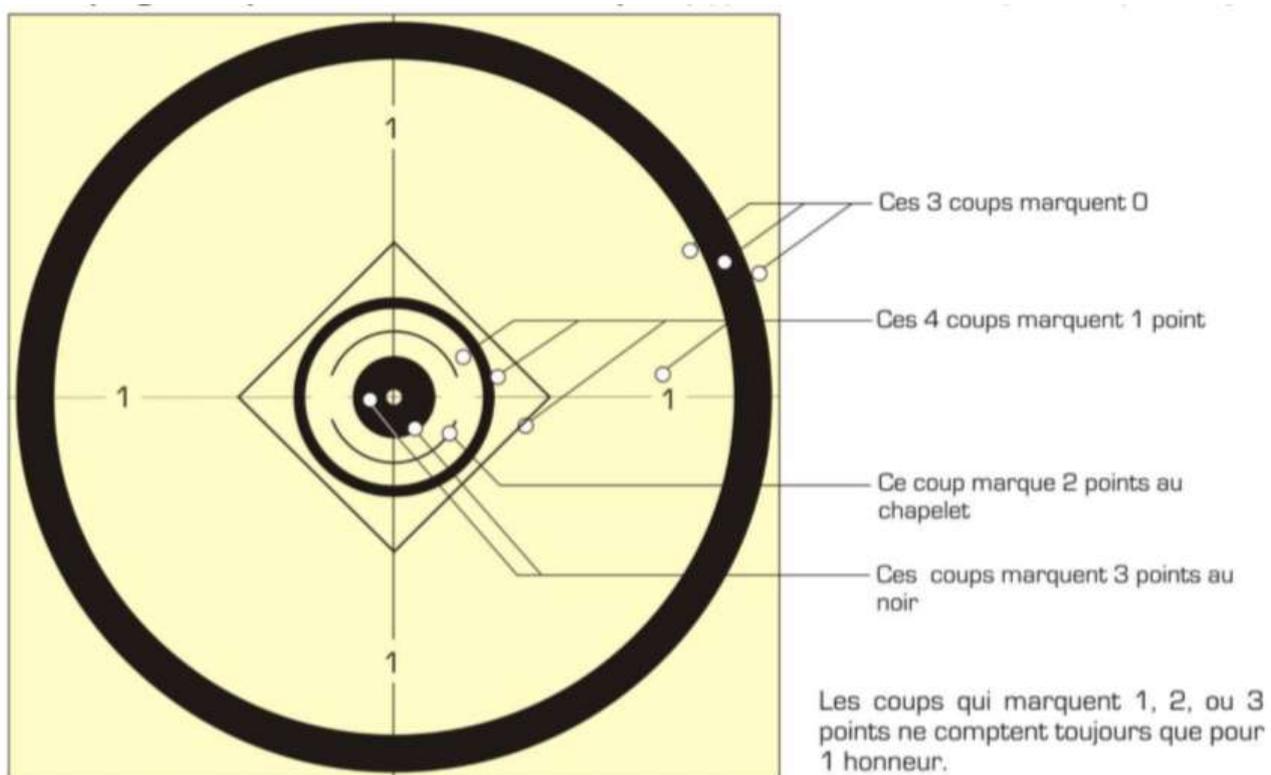
Questions	Vrai	Faux
Le jardin d'arc est l'espace réservé aux Benjamins et Minimes		x
Les archers doivent se tenir derrière la ligne de tir	x	
Lors des championnats de ronde, le tir s'effectue en volée de 3 flèches		x
Chaque archer dispose de 60 secondes par flèche	x	
On appelle butte maîtresse la butte que l'on tire en second	x	
Les pelotons sont composés de 4 archers maximum		x
Le centre de la carte doit être à 1 mètre du sol (plus ou moins 10 cm)		x
Chaque flèche marquante compte pour un honneur	x	
Les jumelles sont autorisées à aucun moment	x	
Si une flèche atteint la carte après avoir ricoché sur les gardes elle compte suivant sa position sur la carte		x
Les tireurs doivent s'assurer, après la fin du tir, que tous leurs coups ont été correctement marqués	x	
Il n'y a pas de puissance maximale pour un arc droit	x	
En cas d'incident de matériel ou d'un problème médical non prévisible l'archer pourra bénéficier de temps supplémentaire (15mn maximum)	x	
La compétition (appelée "partie") se déroule en 20 haltes, soit 40 flèches.	x	
Le chapelet compte pour 2 points	x	

### Question 3 : (8 Points)

Donnez les valeurs suivantes



Réponse :



#### Question 4 : (8 Points)

Décrivez une séquence de tir type : nombre d'archers, nombre de flèches tirées (y compris flèches d'essai), rythme, temps de tir...

Réponse :

- 4 flèches d'essai sont autorisées avant le début de la compétition, soit 2 haltes d'essai. (1pt)
- Le tir s'effectue normalement par pelotons de 5 archers qui tirent toujours dans le même ordre. (1 pt)
- Une seule flèche est tirée dans chaque sens (1ère vers la butte d'attaque puis 2de vers la butte maîtresse). (1 pt)
- Le tir de 2 flèches se fait donc en un aller-retour appelé "halte". (1 pt)
- La compétition (appelée "partie") se déroule en 20 haltes, soit 40 flèches. (1 pt)
- Chaque archer dispose de 60 secondes (temps maximum) pour tirer sa flèche. (1 pt)
- Dès qu'il a tiré sa flèche, l'archer se rend, par une des allées latérales ou allée des Chevaliers vers la butte opposée. (1 pt)
- Il attend que tous les archers de son peloton aient achevé leur tir et soient présents pour s'approcher de la carte. (1 pt)

#### Question 5 : (5 points)

La flèche d'un archer tombe de son arc. Que peut faire cet archer ?

Réponse :

Une flèche tombée de l'arc sera considérée comme non tirée si l'archer peut la toucher avec une partie de son arc, sans bouger les pieds du pas de tir, pour autant que la flèche n'ait pas rebondi (cible, garde, obstacle quelconque). Dans ce cas, il pourra récupérer et tirer cette flèche ou toute autre flèche en sa possession. (2 pts).

La flèche d'un archer après avoir été déviée par une flèche en cible tombe au sol. Quelle sera votre réaction ?

Réponse :

Si une flèche rebondit de la carte ou en tombe, elle compte selon la valeur de son impact, à condition que ce dernier puisse être retrouvé (impact non coché) ou que le greffier (ou le garde panton) en ait été témoin. (3 pts)

#### Question 6 : (4 points)

Quelles sont les spécificités propres à l'arc droit (dimensions – flèches) ?

Réponse :

Pour les juniors et les dames, l'arc aura une longueur d'au moins 150cm. (1 pt)

Pour les hommes, une longueur d'au moins 160cm, (1 pt)

Cette longueur est mesurée entre les encoches pour la corde. (1 pt)

Seules sont autorisées les flèches en bois ou bambou avec empennage en plume naturelle (1 pt).

#### Question 7 : (5 points)

Sauf pour les tirs de championnats, on peut superposer un élément supplémentaire à la carte. Décrivez cette spécificité (noms, dimensions).

Réponse :

Sauf pour les tirs de championnats, on peut superposer à la carte, en son centre, un visuel en carton épais appelé "marmot" (1 pt) limité par un cordon de diamètre intérieur 12,5 cm (1 pt). La zone intérieure au cordon du marmot est appelée "chapelet" (1 pt). Le centre du marmot, appelé "noir" (1 pt) est constitué d'un disque noir avec au centre un rond blanc de 10 mm de diamètre (1pt).