

## PASSERELLE CIBLES ANGLAISES – AVRIL 2020

### Question 1 : (10 Points)

Quelles sont les catégories officielles pouvant participer à une compétition TAE International ?  
Pour chaque catégorie, donnez la distance et la taille des blasons

**Tableau n°1**

	Tir à l'Arc Extérieur Distances internationales et Olympique			
	Arc Classique		Arc à Poulies	
Catégories	Distances	Blasons	Distances	Blasons
Poussins (1)	20 m	80 cm (1-X)		
Benjamins	30 m	80 cm (1-X)		
Minimes	40 m	80 cm (1-X)		
Cadets	60 m	122 cm	50 m	80 cm (5-X)
Juniors	70 m	122 cm	50 m	80 cm (5-X)
Seniors 1 <sup>(2)</sup>	70 m	122 cm	50 m	80 cm (5-X)
Seniors 2	70 m	122 cm	50 m	80 cm (5-X)
Seniors 3	60 m	122 cm	50 m	80 cm (5-X)

(1) jusqu'au niveau régional (hauteur du centre du blason à 1,10m)

(2) regroupe les cadets, Juniors, S1, S2, S3 ayant tiré à la distance de la catégorie S1 pour le championnat de France Elite de Tir à l'Arc Extérieur

### Question 2 : (3 Points)

Lors d'un match de 1/8<sup>e</sup> de finale en tir simultané les deux archers se retrouvent à égalité à la fin du match. Nous procédons alors à un tir de barrage pour connaître celui des deux archers qui passera en 1/4 de finale.

Lors de ce tir de barrage les deux archers tirent un 10 (et un 10 uniquement). Que faites-vous pour départager les deux archers dans les 3 situations suivantes ? :

- Si vous êtes dans un match TAE arc classique (1 point) :  
=> deuxième flèche de barrage – la deuxième sera au plus du centre
- Si vous êtes dans un match TAE arc à poulies (1 point) :  
=> au plus près du centre et si égalité 2<sup>e</sup> flèche de barrage
- Si vous êtes dans un match tir en salle (1 point) :  
=> au plus près du centre et si égalité 2<sup>e</sup> flèche de barrage

**Question 3 : (4 Points)**

Sur un Championnat Départemental vous constatez qu'un archer ramasse une flèche derrière les cibles alors qu'il a scoré 6 flèches sur la feuille de marque. Que faites-vous ?

3 points : Toute flèche tirée et perdue derrière les cibles doit être signalée à un arbitre sous peine de se voir pénaliser. L'archer n'ayant rien dit, on considère cette flèche comme appartenant à la volée – cette volée est donc composée de 7 flèches (4 en salle). On enlèvera la meilleure flèche de la volée.

1 point : La marque sera prise par l'arbitre en rayant la meilleure flèche et en la remplaçant par un M (en cas d'appel le point pourrait être reconsidéré si la preuve peut être apportée au jury)

**Question 4 : (8 Points)**

Expliquer les différentes sanctions possibles lors d'un match par équipe (quand et pourquoi sont-elles données, comment sont-elles matérialisées ?) et expliquer ce que l'archer doit faire si une telle sanction est donnée

1 point par bonne réponse :

Sanction mineures = carton jaune = perte de temps

- Si franchissement de la ligne des 1m
- Si flèche sortie trop tôt
- Si décocheur sur la corde (compound)
- Si franchissement de ligne avant le feu vert

Sanction majeur = carton rouge

- Si tir alors que le carton jaune est levé
- Si tir hors temps

Ce qu'il faut faire

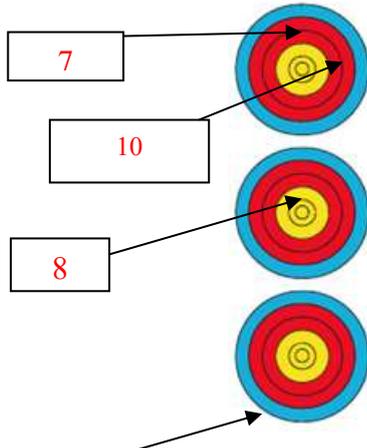
- Le carton est donné au coach
- L'archer doit revenir derrière la ligne des 1m et ranger sa flèche ou son décocheur si tel est le cas

**Question 5 : (25 Points)**

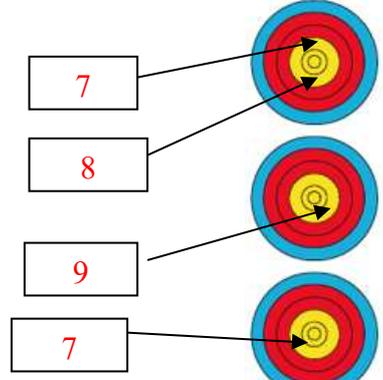
Quelle est la valeur des volées ci-dessous ? Pour chacune des 5 situations suivantes, donnez la valeur des flèches et de la volée en expliquant comment vous avez procédé.

**Attention : Une valorisation non justifiée sera considérée comme non valable.**

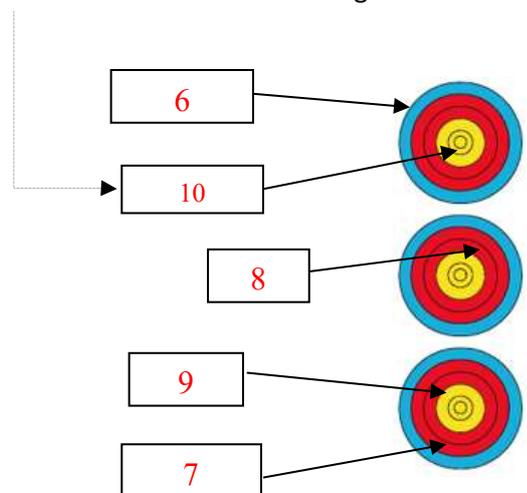
**Situation 1** (5 points)

 <p>Cette flèche a été tirée hors temps et s'est plantée hors zone</p>	<p>L'archer a tiré 4 flèches dont une hors temps, l'archer a commis 3 erreurs :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 2 flèches dans le blason du haut on retire la meilleure flèche le « 10 »</li> <li>2) il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche le « 8 »</li> <li>3) il a tiré une flèche hors temps on enlève le « 7 »</li> </ol> <p>Valeur de la volée : <b>M M M = 0</b></p>
---	--

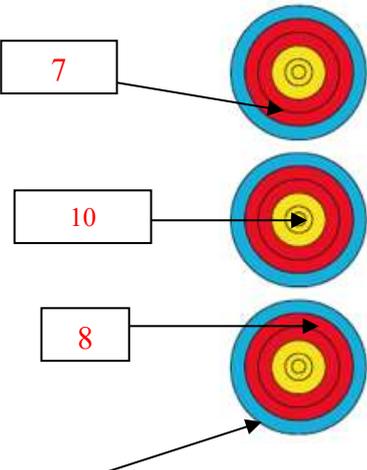
**Situation 2** (5 points)

	<p>L'archer a tiré 4 flèches, l'archer a commis 2 erreurs :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Il y a 2 flèches dans le blason du haut, on retire la meilleure flèche le « 8 »</li> <li>2) il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche le « 9 »</li> </ol> <p>Valeur de la volée : <b>7 7 M = 14</b></p>
--	---

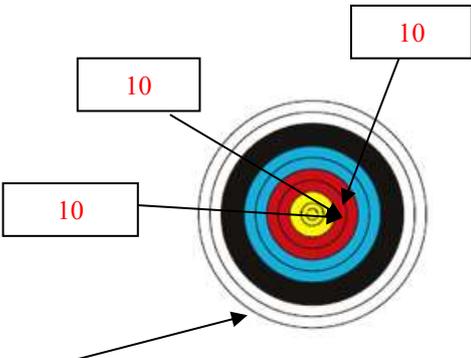
**Situation 3** (5 points)

<p>Cette flèche a été tirée avant le signal sonore</p> 	<p>L'archer a tiré 5 flèches, il a tiré avant le signal sonore il y a 2 flèches dans le blason du haut et 2 flèches dans celui du bas</p> <p>L'archer a commis 5 erreurs :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) on retire la meilleure flèche du blason du haut le « 10 »</li> <li>2) on retire la meilleure flèche du blason du bas le « 9 »</li> <li>3 et 4) il a tiré 5 flèches on enlève les 2 meilleures flèches restantes le « 7 et le 8 »</li> <li>5) il a tiré avant le signal on enlève la flèche restante le « 6 »</li> </ol> <p>Valeur de la volée : <b>M M M = 0</b></p>
--	---

**Situation 4** (5 points)

 <p data-bbox="156 616 710 683">Cette flèche a percuté le 8 avant de se planter hors zone</p>	<p data-bbox="742 100 1436 380"> <i>L'archer a commis 2 erreurs :            L'archer a tiré 4 flèches,            La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percutée (8) ce qui donne 2 valeurs de flèches pour le blason du bas 8 et 8            1 Il a tiré 2 flèches dans le blason du bas on retire un « 8 »            2 il a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche le « 10 »</i> </p> <p data-bbox="837 414 1204 459">Valeur de la volée : <b>8 7 M = 15</b></p>
--	--

**Situation 5** (5 points)

 <p data-bbox="156 1220 726 1288">Cette flèche a été tirée hors temps et a percuté un 10 avant de se planter hors zone</p>	<p data-bbox="774 795 1436 1041"> <i>L'archer a commis 2 erreurs :            L'archer a tiré 4 flèches, dont une hors temps.            La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percutée (10) ce qui donne 4 valeurs de 10            L'archer a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche un « 10 » et il a tiré une flèche hors temps on enlève un « 10 »</i> </p> <p data-bbox="981 1075 1396 1120">Valeur de la volée : <b>10- 10- M = 20</b></p>
--	--