

Option Nature/3D examen 1-2020

Question 1 : 45 points

1.1 Cochez **la ou les** bonne(s) réponse(s)
(16 points : 4 points ou 0 par question)

a) Dans la catégorie Arc Nu :

- Des marques de fabrique localisées sur la face interne de la branche supérieure sont autorisées.
- Un repère pour les lèvres (sucette) est autorisé car il ne procure pas d'aide à la visée.
- Trois poids démontables insérés dans la partie inférieure du fût sont autorisés.
- Une rondelle en plastique dur est autorisée entre le poids et le fût de l'arc.
- Le bouton de pression peut être placé jusqu'à 2 cm maximum à l'intérieur du point pivot.

b) Dans la catégorie Arc Chasse :

- L'utilisation d'un anneau de pouce pour tenir la corde est autorisé.
- Un repose flèche réglable, pourvu qu'il ne soit ni électrique, ni électronique est autorisé.
- Un seul amortisseur ayant une longueur linéaire maximale de 13cm dans toutes les directions peut être utilisé.
- Du ou des poids peuvent être ajoutés à la partie inférieure du fût de l'arc.
- Les carquois d'arc sont autorisés s'ils ne procurent pas d'aide à la visée.

c) Dans la catégorie Arc Droit :

- L'arc peut être démontable en deux parties de longueurs égales.
- Les silencieux de corde sont interdits.
- La hauteur maximale autorisées pour le tapis de fenêtre est de 5cm.
- Les flèches en bambou avec un empennage en plumes naturelles sont autorisées.
- Une palette avec un séparateur de doigts est autorisée en cas de tir avec une technique méditerranéenne.

Option Nature/3D examen 1-2020

d) Dans la catégorie Arc à Poulies Nu :

- L'usage d'un contrôleur d'allonge (clicker) sonore couplé à un autre contrôleur d'allonge visuel est autorisé tant qu'ils ne sont ni électriques, ni électroniques.
- La prise de corde et l'ancrage sont totalement libres.
- Les décocheurs automatiques sont autorisés.
- Il n'y a aucune restriction concernant la corde dans cette catégorie.
- Un amortisseur ayant une longueur linéaire maximale de 13 cm dans toutes les directions ne peut être placé qu'à la partie inférieure du fût de l'arc.

1.2 Quelles est l'attribution des pas de tir en Tir 3D ? (4 points)

Piquet rouge : pour les arcs libres (Junior, Senior 1, Senior 2, Senior 3)

Piquet bleu, plus proche, pour toutes les autres catégories (à l'exception des Benjamins, Minimes arc nu)

Piquet blanc : pour les Benjamins et Minimes arc nu, ainsi que la catégorie « Découverte ».

Les archers surclassés tirent des piquets imposés par leur catégorie de surclassement.

1.3 Expliquez le chronométrage en tir 3D (10 points)

Pour toutes les catégories : le chronomètre démarre dès l'arrivée des archers à leur pas de tir qu'ils doivent rejoindre le plus rapidement possible (dès que le pas de tir est libre).

Deux flèches par cible et du même pas de tir, dans le temps maximum de 1 mn 30 s à partir de l'arrivée au pas de tir.

L'archer ayant dépassé le temps de tir autorisé sera sanctionné par la suppression de sa meilleure flèche. Un (1) dépassement est autorisé, sans sanction, par parcours de 24 cibles. Tous les dépassements de temps doivent être notés sur la feuille de marque par l'arbitre constatant l'infraction (y compris le premier). Les dépassements de temps seront annoncés au tireur après le tir de sa flèche.

La commission des arbitres jugera des points à annuler.

Le chronométrage doit être assuré par le chef de peloton, l'un des archers, un accompagnateur ou, de façon ponctuelle, par un arbitre ou un chronométreur à poste fixe.

Si un risque pour la sécurité des archers existe du fait d'un terrain dangereux (suite à des intempéries par exemple), le temps de tir doit être neutralisé soit pour des cibles particulières soit pour l'ensemble du parcours. Cette décision revient à la commission des arbitres. Un allongement du temps de tir est impossible. Toutefois les juges pourront s'ils s'aperçoivent qu'un archer ou un peloton prend systématiquement trop de temps pour tirer leur donner un avertissement oral.

Option Nature/3D examen 1-2020

Si l'Archer ou le peloton continu à prendre trop de temps un avertissement écrit sera porté sur la feuille de marque. Au second avertissement une sanction sera prise par la commission des arbitres.

1.4 VRAI / FAUX (5 points)

	Vrai	Faux
En Tir 3D, l'utilisation des jumelles tenues à la main est autorisée au piquet d'attente.	X	
En Tir 3D, pour un peloton de 6 archers (ABCDEF) le tir à la cinquième cible débute par EF.		X
En Tir 3D, le piquet rouge se situe entre 10 et 45m de la cible.	X	
Une équipe de tir 3D dispose de 3mn pour tirer ses 6 flèches (2 par archer).	X	
Le capitaine d'une 3D est responsable de la conformité de l'équipement des archers de son équipe.	X	
En Parcours Nature, le pas jaune précède le premier pas de tir rouge de 7 à 12m.		X
En Parcours Nature, les cadets Arc Nu tirent leurs deux flèches en 45 secondes.	X	
En Parcours Nature, il existe un livret officiel des blasons homologués par la FFTA.	X	
En Parcours Nature, les Minimes et les Cadets Arc à Poulies Nu tirent leurs deux flèches du piquet blanc.		X
Une équipe de Parcours Nature dispose de 3mn pour tirer ses 6 flèches (2 par archer).		X

Option Nature/3D examen 1-2020

1.5 Sur un concours sélectif de Parcours Nature, quels sont les types de blasons utilisés, leur nombre selon le type de parcours et les fourchettes de distance entre les différents pas de tir et les cibles ? (10 points)

	Parcours 2 x 21 cibles	Parcours 42 cibles	Pas rouge	Pas bleu	Pas Blanc
Grands Gibiers	4	8	Entre 30 et 40m	35 m maxi	30 m maxi
Moyens Gibiers	7	14	Entre 20 et 35m	30 m maxi	25 m maxi
Petits Gibiers	6	12	Entre 15 et 25m	20 m maxi	15 m maxi
Petits Animaux	4	8	Entre 5 et 15m	15 m maxi	15 m maxi

Question 2 : 45 points

2.1 Vous êtes arbitre responsable d'un Parcours Nature. Lors de l'inspection vous vous rendez compte que les zones « petit tué » pour les arcs libres sur les Grands Gibiers sont trop grandes et inexistantes pour les Petits Gibiers. Il n'y a pas de possibilité de changer ces blasons. Comment gérez-vous la situation pour éviter l'annulation de la compétition ? (10 points)

La zone « petit tué » de la bonne dimension doit être retracée, à l'initiative de l'organisateur, de façon très significative avec un gabarit pour une tolérance de centrage de + ou - 2 mm pour les zones rondes. Pour les zones ovales elles sont tracées de façon équidistante en hauteur et en largeur des axes verticaux et horizontaux de la grande zone « tué », la tolérance de centrage est de + ou - 2mm.

La tolérance de traçage est de +/- 2mm avec l'épaisseur du trait incluse dans la zone de score la plus élevée.

L'ancienne zone « petit tué » des Grands Gibiers doit être rayée. Les archers doivent être informés de ces modifications avant le concours.

Le problème doit être noté dans le rapport d'arbitre.

Option Nature/3D examen 1-2020

2.2 Vous êtes arbitre responsable d'une compétition sélective de Parcours Nature. Lors de la saisie des résultats, vous êtes appelé par le greffe car un archer à arrêter de tirer et est parti avec ses deux feuilles de marque pendant la pause entre les deux parcours. Un des marqueurs du peloton vous dit qu'il a obtenu 285 points. La personne qui saisit les résultats vous demande ce qu'elle doit faire. Que lui répondez-vous ? (8 points)

L'archer ayant tiré des flèches pendant des volées marquantes, il doit être classé selon le score qu'il a obtenu avant d'arrêter les tirs. Cependant la double marque est obligatoire et en cas de non respect du règlement, il fera l'objet d'une sanction allant jusqu'à la disqualification.

Comme il n'y a pas de feuille de marque pour confirmer le score annoncé et ce par la faute du tireur lui-même, l'archer fautif sera classé avec 0 point et ce score (0) sera transmis à la FFTA pour le classement national.

2.3 Vous arbitrez un championnat régional de Tir 3D qui est organisé avec des matchs. On vous annonce qu'un tir de barrage doit être effectué pour déterminer parmi deux archers lequel accèdera à la phase suivante.

a) Expliquez comment doit se dérouler ce tir de barrage. (4 points)

Le tir de barrage se fera sur une cible au choix de l'organisateur (sauf groupe 4), spécialement installée à cet effet près de la zone du greffe ou entre les zones des phases finales. Les tirs de barrage seront tirés dès que cela sera possible après que les feuilles de marque auront été enregistrées.

Chaque archer tirera une flèche en une minute. L'archer ayant le plus haut score gagne. En cas d'égalité de points, l'archer ayant la flèche la plus près du centre (croix ou point) du 11 gagne. En cas d'égalité, le barrage est tiré à nouveau.

b) Lorsque vous appelez les archers pour tirer le barrage, un seul se présente. Que se passe-t-il alors ? (4 points)

Un archer qui ne peut être présent pour un tir de barrage après qu'il ait été informé sera déclaré perdant. Si l'archer a quitté le terrain et qu'il ne peut être informé du tir de barrage, bien que les résultats ne soient pas officiellement certifiés, cet archer ou cette équipe sera déclaré perdant.

Option Nature/3D examen 1-2020

2.4 Vous êtes arbitre responsable d'une compétition sélective (dominicale) de Parcours Nature. L'organisateur vous demande de bien vouloir l'aider à départager les archers se trouvant à égalité de score à l'issue de la compétition. Comment procédez-vous ? (7 points)

En cas d'égalité entre deux archers, ceux-ci sont départagés comme suit :

- au nombre de 35 points réalisés (en faisant 20 points + 15 points)
- au nombre de 30 points réalisés (en faisant 20 points + 10 points)
- au nombre de 30 points réalisés (en faisant 15 points + 15 points)
- au nombre de 25 points réalisés (en faisant 15 points + 10 points)
- au nombre de 20 points
- au nombre de 15 points
- au nombre de 10 points

2.5 Indiquez la valeur de chaque flèche et de la volée dans les cas suivants. (12 points : 3 points ou 0 par question)

- a) En tir 3D un archer tire une première flèche dans le cou d'une cible « Biche couchée ». Sa deuxième flèche percute un arbre avant de se ficher dans la cuisse.

Flèche 1 : 5 points

Flèche 2 : 5 points

Total volée : 10 points

- b) En tir 3D un archer tirant sur une cible « Bouquetin » voit sa première flèche se planter dans la plus grande zone vitale au niveau de l'épaule et sa deuxième flèche traverser la corne et se ficher dans le cou.

Flèche 1 : 8 points

Flèche 2 : M

Total volée : 8 points

Option Nature/3D examen 1-2020

- c) En Parcours Nature, un archer tire deux flèches ayant deux bagues chacune dans la zone « tué » d'une cible Grand Gibier.

Flèche 1 : M

Flèche 2 : 15 points

Total volée : 15 points

- d) En Parcours Nature, un Minime Arc Nu tire sa première flèche à une bague dans la zone « blessé » d'un blason Petit Animal avec une marque bleue et sa deuxième flèche dans la zone « tué » de cette même cible.

Flèche 1 : 15 points

Flèche 2 : 15 points

Total volée : 30 points