



Résult'arc

Résult'Arc

Logiciel de Gestion de Compétitions



Mode d'Emploi

Droits d'utilisation – Informations Générales

1/. Présentation de Résult'Arc

2/. Installation du logiciel

- 2.1/- Installation du programme**
- 2.2/- Mise à jour du programme**

3/. Utilisation du logiciel

3.1/- Généralités

- 3.1.1/ - Impressions
- 3.1.2/ - La fonction «Outils»
- 3.1.3/ - Tables et Formulaires

3.2/- Avant la compétition (pré compétition)

3.3/ - Pendant la Compétition (compétition)

3.4/ - Après la compétition (post-Compétition)

3.5/ - Archives compétitions



Résult'Arc

Logiciel de Gestion de Compétitions

Droits d'utilisation - Informations générales

Ce logiciel est diffusé gratuitement auprès des clubs affiliés à la Fédération Française de Tir à l'Arc et de ses organes déconcentrés.

Par le seul fait d'installer le logiciel, l'utilisateur s'engage à respecter les conditions ci-après :

- L'utilisation est limitée dans le cadre exclusif des activités sportives de la Fédération Française de Tir à l'Arc ou des activités agréées par elle.
- Il est interdit de céder, louer ou prêter le logiciel à des organisations tierces non membres de la F.F.T.A. même à titre gratuit, ou encore de l'utiliser commercialement.
- L'utilisateur s'engage à ne pas reproduire totalité ou partie de ce logiciel, sauf à titre de sauvegarde ou dans le but d'une utilisation multiple au sein de l'association de membres.
- L'utilisateur s'engage à ne pas en modifier le fonctionnement, le compléter ou le décompiler.
- L'utilisateur est informé que la manipulation d'un tel logiciel nécessite une connaissance des règles essentielles en matière d'organisation de compétitions (références : Manuel de l'Arbitre, Guide du Dirigeant...)
- Le guide d'utilisation disponible sur le site internet ne saurait être une explication exhaustive pour permettre d'exécuter sans question les tâches nécessaires à la gestion des résultats d'une compétition.
- Le logiciel contient des données individuelles permettant d'établir la gestion sportive d'une compétition. Les fichiers comprenant ces informations sont la propriété de la F.F.T.A. et ils ne peuvent être cédés ou utilisés à des fins autres que celles liées à l'utilisation du logiciel. Toute personne contrevenant à cette disposition s'expose à des poursuites.

Toute anomalie, question, suggestion pourra être adressée par écrit ou par courriel à la F.F.T.A. qui pourra alors apporter une réponse dans la mesure des possibilités pour satisfaire l'utilisateur.

1/. Présentation de Résult'Arc

Résult'Arc est une application informatique fonctionnant sous Windows (version 98 ou supérieure – la définition de l'écran doit être 1024x768) permettant d'assurer la gestion d'une compétition de Tir à l'Arc et d'éditer les résultats, quelle que soit la discipline.

Il est compatible avec la réglementation fédérale et le système de gestion des classements fédéraux, consultables sur l'internet.

Résult'Arc se distingue par une simplicité d'installation et de mise à jour ainsi que par une grande facilité d'utilisation.

Les questions que tout organisateur est en droit de se poser sont simples :

Que faire AVANT,

PENDANT,

APRES la compétition ?

Résult'Arc apportera une réponse claire et une solution à hauteur de son attente.

2/. Installation et Mise à jour du logiciel

2.1/. Installation du programme

Il est uniquement disponible en téléchargement sur le site extranet fédéral.

Attention : si l'utilisateur n'est pas le président de club, ce dernier devra créer un code d'accès « Gestionnaire Sportif du Club ». L'utilisateur disposera d'un accès au service extranet fédéral qui lui sera propre. Le code d'accès et le mot de passe ne devront pas être communiqués.

1^{ère} Etape :

Connectez-vous au service www.ffta-elia.cvf.fr puis placez-vous sur «**Gestion Sportive**» - Onglet «**Résult'Arc**».

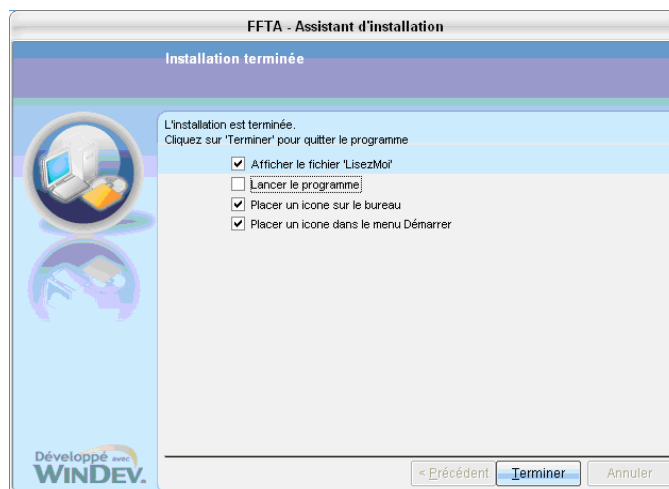
L'installation et la mise à jour sont automatisées. Cliquez sur «**Téléchargement du programme Resultarc.exe**»,

a) Télécharger et installer Result'arc sans le lancer (ne pas cocher "lancer le programme")
il est recommandé de laisser s'installer l'application dans le répertoire par défaut .

Logiciel **Version**

[téléchargement du programme Resultarc.exe](#)

Puis validez les options d'installation proposées par le système à l'exception de la case «**Lancer le programme**».



Une fois l'installation terminée, le fichier **lisez-moi.text** s'ouvre. Il résume l'historique des évolutions du logiciel en fonction des numéros de version.

2.2/. Mise à jour du programme

2ème Etape :

Il est nécessaire d'installer la table des paramètres. Pour cela, cliquez sur «**Téléchargement de Majresultarc.exe**»

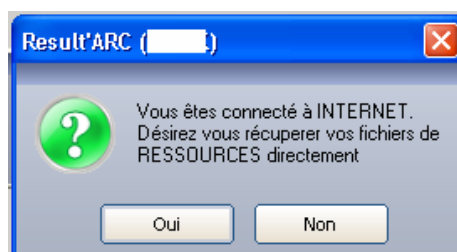
b) Télécharger et installer les fichiers paramètres

Fichiers de paramètres au [] téléchargement de Majresultarc.exe

puis validez les options d'installation proposées par le système.

Cliquez sur l'icône **Résult'Arc** installée sur votre bureau. Le système vous indique que les fichiers des licences et clubs sont vides.

Si vous êtes connecté à Internet, répondez positivement au message, l'intégration des données se fait alors.



Si vous n'avez pas de connexion Internet, les fichiers ressources peuvent être téléchargés depuis un autre ordinateur. Dans l'extranet, cliquez sur «**Téléchargement du fichier ressources**» puis enregistrez le fichier **Result_data.zip** sur votre PC ou plus simplement sur une clé USB. Copiez ensuite le fichier **Result_data.zip** dans le répertoire **c:\resultarc\ftp**.

a) Télécharger le fichier des **ressources** dans le répertoire (c:/resultarc/ftp par exemple). Ce fichier contient les données licences et clubs (result_data.zip). Allez sur résultatrc "MAJ Ress." pour le décompresser.

Dorénavant, le fichier des **ressources est généré tous les jours** (du lundi au dimanche) à partir de 8h00 du matin

[téléchargement du fichier ressources](#)



Déconnectez-vous puis relancer le logiciel. Mettez à jour vos ressources en sélectionnant le répertoire ci-dessus. L'intégration se fait de manière automatique.

Information :

- Si votre PC est connecté à Internet, une info bulle vous informe si une nouvelle mise à jour est disponible.
- Le fichier ressources est mis à jour quotidiennement.

3/. Utilisation du logiciel





L'écran se compose à gauche d'un menu vertical et de raccourcis dans la partie centrale. Ces raccourcis sont destinés à simplifier l'accès aux données sur les fonctions essentielles utiles le jour de la compétition.

3.1 / Généralités

Le menu vertical comprend 5 fonctions matérialisées par des icônes :



Ces fonctions permettent d'accéder à d'autres services résumés dans le schéma ci-dessous :

 Pré-Compét.	 Compétition	 Post-Compét.	 Outils
Concours Tarif Arbitres Engagements Ind. Equipe Listes Gén. Cibles Affect. Cibles Plan de cibles Fiches Marque MAJ Ress.	Saisie résultat Tireurs à égalité Edit. Classement Préparation duel Résultat duel	Fichiers FFTA (génération de fichiers)	Licences Clubs Disciplines Arcs Catégories Niveau Champ. Catégorie dt Discipline/Catég. Sauve. Compet. Rest Compet. Supp. Compet.

Logo du club :

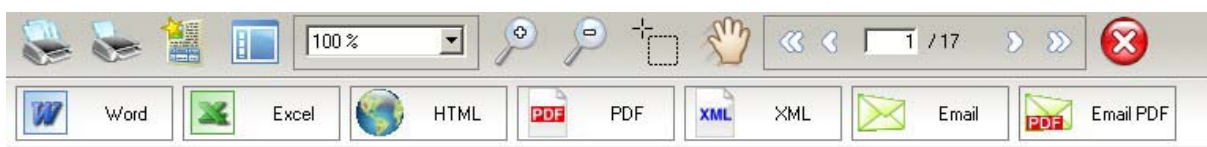
Il est possible d'insérer un logo pour agrémenter vos éditions. Le logo du club est **une image** avec une extension **BMP** ou **JPG** ou **GIF** qui doit se situer dans le sous-répertoire "**logo**" et doit porter IMPERATIVEMENT le nom "**logoclub**" par exemple : "c:\resultarc\logo\logoclub.jpg".

Si le fichier est présent, l'image s'affiche en haut et à droite de la page d'accueil. Dans le cas contraire, c'est le logo FFTA qui apparaît avec un message "logo non défini".

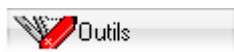
3.1.1/- Impressions

Toutes les éditions permettent une possibilité d'export dans des formats différents dans le but d'être utilisées dans d'autres applications :

- **Bureautique et base de données Word, Excel, Xml,**
- **Web : html, Pdf, e-mail.**



3.1.2/. La Fonction «Outils»

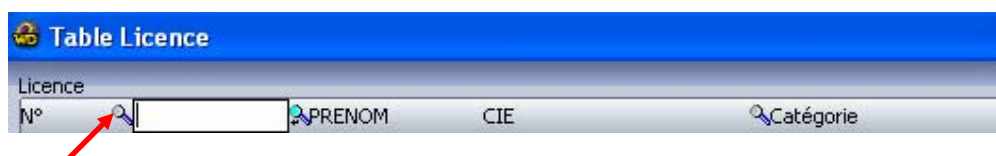


Cette fonction permet d'accéder à l'ensemble des tables utilisées pour élaborer les classements de votre compétition. Vous pouvez consulter ces tables à tout moment.

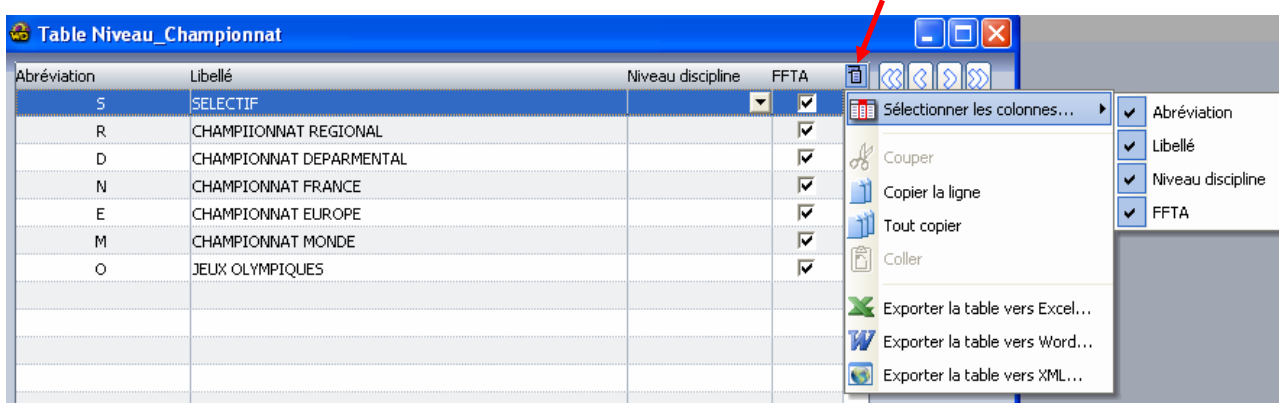
Il s'agit notamment de véritables tables de paramètres. Les interventions sur ces tables doivent être effectuées avec la plus grande attention afin d'obtenir le résultat souhaité.

3.1.3/. Tables et Formulaire

Lorsque vous affichez certaines tables, vous pouvez modifier l'ordre de tri en cliquant sur l'entête de colonne marquée d'une « loupe ». En cliquant sur la loupe elle-même, vous pouvez saisir la référence recherchée.



Il peut être également possible de masquer des colonnes en décochant les titres de colonnes.



Des flèches de défilement permettent de vous déplacer facilement dans les formulaires.



3.2/. Avant la compétition (pré-compétition)

Dès l'ouverture du logiciel, vous êtes en mesure d'enregistrer le calendrier des compétitions que vous organisez ainsi que les renseignements nécessaires à la gestion de ces rencontres.

Outre le calendrier, munissez-vous des paramètres liés à l'organisation du tir : le nombre de cibles et de départs, le nombre de tireurs par cible...

Pré-Compét.

- Concours
- Tarif
- Arbitres
- Engagement Ind.
- Equipe
- Listes
- Gén. Cibles
- Gestion Cibles
- Affect. Cibles
- Plan de cibles
- Fiches marque
- MAJ Ress.

Concours

Pour référencer une compétition, vous devez enregistrer les caractéristiques de celle-ci. Cliquez sur «**Nouveau**» et compléter les renseignements demandés. Cliquez enfin sur **OK** pour valider.

Le club organisateur doit être recherché en fonction de votre n° d'affiliation.

Une compétition par défaut peut être sélectionnée : elle apparaîtra donc par défaut dans toutes les fonctions du logiciel. Malgré cela, vous aurez la possibilité à tout moment au cours de l'utilisation du logiciel de consulter et modifier les éléments d'une autre compétition.

Un titre de compétition peut être choisi librement. Exemple Challenge St Sébastien – Championnat Départemental de l'Ain etc...

- **Nombre de concours :**
Renseigner cette information en fonction du nombre de concours organisés dans la saison (1, 2, 3...).
- **Nombre de cibles :**
Indiquer le nombre de cibles numérotées sur la compétition. Choisir le maximum si vous avez plusieurs départs.
- **Type de concours : ouvert/fermé**
Si l'accès à la compétition est restreint aux seules personnes de votre département ou ligue, cocher = fermé.
Ainsi, si l'accès est restreint au niveau département, seuls les archers du département pourront être enregistrés. Au niveau régional, seuls les archers de la région pourront être enregistrés.
- **Duel :**
Cochez la case duel si vous organisez un concours qualificatif/sélectif suivi de phases finales.

Tarif

Renseignez ici les tarifs appliqués aux inscriptions pour toutes les compétitions organisées.

Exemples : jeunes = 10 euros ; adultes = 15 euros.

Lorsque vous éditez votre liste d'accueil pour le greffe, le montant par participant sera indiqué.

Arbitres

Cette fonction vous permet d'enregistrer la liste des arbitres et membres du Jury d'Appel officiant dans les compétitions que vous organisez. Vous pouvez désigner un ou plusieurs arbitres responsables et/ou présidents.

Cliquer sur nouveau puis, taper le nom – Il s'agit d'une saisie semi automatique. Au besoin, utiliser la fonction 


Vous pouvez également rechercher le nom par le n° de licence et par club. Cliquer sur l'icône 

La liste des arbitres ainsi que celle des Jury d'Appel apparaît dans certains états. Il est possible d'afficher un ordre d'impression. Utiliser Le numéro d'ordre.

Engagement Ind.

Cette fonction vous permet de gérer la liste des engagés.

La saisie s'effectue en tapant le nom de l'archer. Cliquer sur

Nouveau-F4 

Competition [dropdown] [icon]

Licence [dropdown] [icon]

[input] [input]

Homme Femme [input]

Compléter les renseignements liés à la compétition - Utiliser au besoin la liste déroulante. Puis compléter le champ licence. La flèche de la liste déroulante vous permet de rechercher des noms selon l'orthographe de manière rapide.

L'icône [icon] vous permet de faire une recherche plus précise, voire de créer un enregistrement dans la liste des licenciés.

Licence [DUPONT ALAIN] [icon]

La saisie assistée permet de sélectionner aisément l'archer concerné en lien avec la liste des licenciés à la F.F.T.A.

Arc [dropdown] [icon]

Catégorie Clt [input] [input] [icon]

N° départ [input] 1

N° Tir [input] 1 Duel

Cas des tireurs étrangers :

Il est possible de saisir un archer d'une Fédération étrangère. Cliquez sur le bouton «**Etranger**». Une fiche s'ouvre, un n° de licence est attribué automatiquement. Remplissez les autres champs nécessaires puis validez.

Fiche Engagement

Gestion des Engagements

Competition [dropdown] [icon]

Licence [dropdown] [icon]

692293T BOURBON L'ARCHAMBAULT

Homme Femme MINIMES

OK [check] Annuler [cancel] Etranger [globe]

Fiche Licence

Gestion des Etrangers

N° Licence 9900001

Nom [input]

Prénom [input]

Club [input]

Arc Tir Libre

Catégorie [dropdown]

Sexe [dropdown]

OK [check] Annuler [cancel]

Arc :

Cette dernière indication est à vérifier puisque c'est elle qui est communiquée par défaut par le système fédéral selon la pratique usuelle du participant. Celui-ci a toutefois la possibilité de pratiquer l'arme qu'il souhaite. Modifiez-la le cas échéant.

Catégorie de classement :

Elle est déterminée en fonction des catégories officielles. Vous pouvez modifier cette information dans le cas d'un surclassement.

Attention ! Le logiciel vous informe si la catégorie n'est pas reconnue. Faites un ajout le cas échéant cependant, il est rappelé que seules les catégories officielles seront reconnues par la F.F.T.A.

Rappel : les surclassements sont subordonnés à la présentation d'un certificat médical (Cf. réglementation).

Les boutons    permettent de satisfaire l'ensemble des opérations nécessaires à la saisie des engagés.

N° de départ :

Si vous organisez plusieurs départs dans la même journée ou le même week-end, indiquez le numéro de départ choisi par le participant (ou l'organisateur s'il y a lieu) (1,2,3...).

N° de tir :

Lorsqu'un archer réalise plusieurs tirs dans la même compétition et dans la même arme, numérotez-les (1,2,3.....). Seul le premier départ pour chaque arme est retenu pour le classement officiel de la compétition.

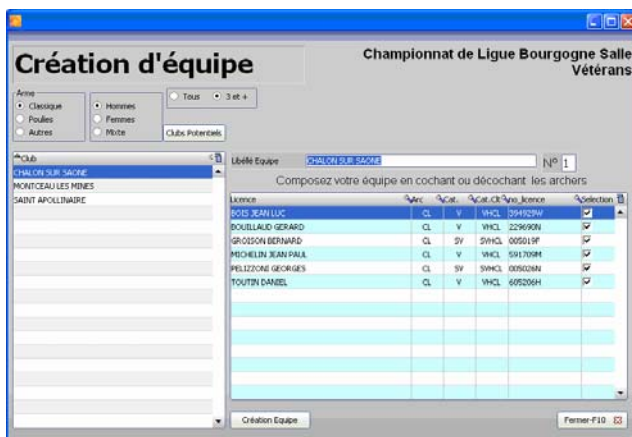
Engagement Eq.

Le logiciel vous permet de gérer les équipes.

Le principe est le suivant : pour chaque catégorie, sélectionnez le nombre de tireurs voulus.

- L'option tous vous permet d'afficher la liste des clubs quelque soit le nombre d'archer,
- L'option 3 et + vous permet d'afficher les clubs ayant au moins 3 archers.

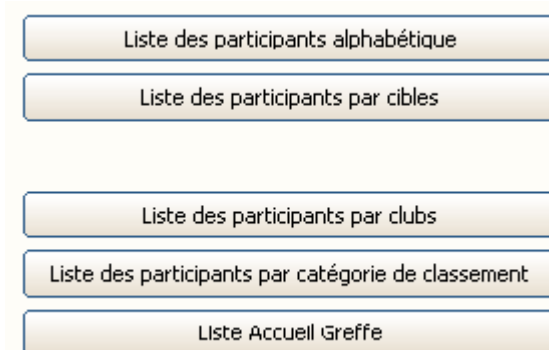
En cliquant sur le bouton «Clubs potentiels» la liste des clubs correspondant à la requête s'affiche.



Composez votre équipe en cochant ou décochant vos archers. Répétez l'opération autant de fois que nécessaire ainsi votre classement tiendra compte des critères préalablement définis pour éditer le classement par équipes.

Listes

Différentes listes sont à votre disposition.



3.3/. Compétition



Génération Cibles

A ce stade vous êtes en mesure, une fois la liste des engagés effectuée, d'affecter vos cibles. L'affectation des numéros de cibles est automatique.

Cliquer sur le bouton «**Génération des numéros de cibles**».

Vous pouvez choisir de générer les numéros de cibles sur 1 départ ou pour l'ensemble de la compétition. Sélectionner le bouton correspondant à votre choix.

Attention ! La répartition initiale s'il y a lieu sera effacée et remplacée. Un message vous informera et vous aurez la possibilité d'annuler l'opération le cas échéant. Une fois la génération effectuée, le système revient au menu.

Gestion Cibles

Une fois la génération des numéros de cibles effectuée, vous pouvez consulter l'organisation de votre pas de tir.

Choisissez le numéro de départ correspondant. La liste des tireurs s'affiche.

Il est possible de modifier le numéro de départ et de cibles. Pour ce faire, cliquer sur le bouton correspondant. Il est alors possible de modifier le n° de départ (en cas de changement) et/ou de cibles par exemple pour placer un archer en fauteuil...

Enregistrez vos modifications.

La fonction « Impression » vous permet d'accéder aux éditions suivantes : liste club, compétition, liste alphabétique des participants...

Affectation Cibles

Vous disposez avec cette fonction d'un outil puissant pour gérer au mieux la répartition des tireurs sur les cibles.

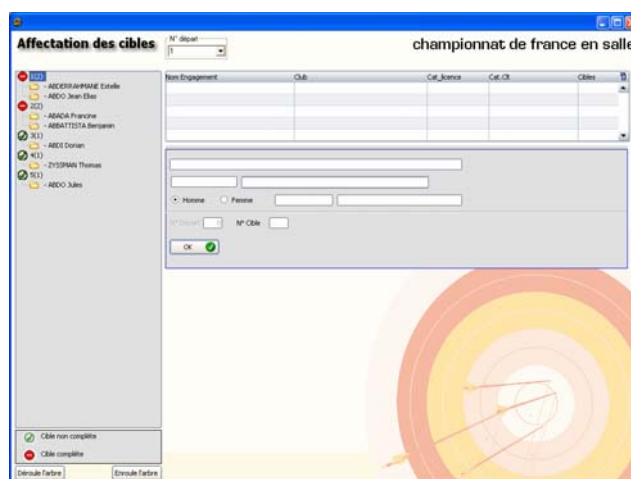
La colonne de gauche est une représentation « semi graphique » de votre pas de tir par n° de cible et par nom.

Le symbole  matérialise une cible complète. Il est donc impossible d'ajouter un nom.

Le symbole  matérialise une ou plusieurs place(s) disponible(s) sur la cible.

Pour déplacer un archer de la fiche nominative, cliquer sur son nom. Placer le curseur sur le n° de cible en indiquant le nouveau n° de cible. Cliquer sur OK pour valider.

Les boutons en bas de colonne permettent de condenser ou de déployer la répartition des cibles pour une visualisation rapide des cibles disponibles.



Vous pouvez appeler cette option pour placer les tireurs regroupés dans l'icône «Tireur sans cible» en fonction des places disponibles.

Plan de cibles

Le plan de cibles permet à votre équipe de terrain de préparer le pas de tir et de placer les blasons correspondants en fonction du numéro de départ.

Fiches de marque

Les boutons d'option vous permettent de définir le type d'impression souhaité.

Fiches de marque

<input checked="" type="radio"/> Une fiche par archer	<input checked="" type="radio"/> Complète
<input type="radio"/> Une fiche par cible	<input type="radio"/> Vierge
	<input type="radio"/> Donnée Archer

Deux possibilités s'offrent à vous :

- *Imprimer une fiche par archer,*
 - *Imprimer une fiche par cible. Dans ce cas, si vous avez défini 3 tireurs par cible, une fiche à 3 cibles sera imprimée.*
- ✓ En sélectionnant l'option complète, les fiches de marque s'impriment nominativement.
- ✓ En sélectionnant l'option vierge, seule l'entête de l'organisation s'imprime.

Vous pouvez sélectionner les cibles à imprimer de la manière suivante :

Après avoir choisi votre départ :

1 seule cible :

- Placez-vous dans la partie gauche « Cibles du départ » - Sélectionner la cible par un clic puis appuyez sur le bouton « Sélection des cibles à imprimer ».

Plusieurs cibles :

- En maintenant enfoncée la touche CTRL, cliquez sur les n° de cibles de votre choix puis sur le bouton « Sélection des cibles à imprimer ».

Une suite de cibles :

- Pour sélectionner une suite de cibles, appuyez sur la touche SHIFT puis cliquez ensuite sur le dernier n° à imprimer, puis sur « sélection des cibles à imprimer ».

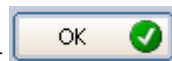
Saisie Résultat

D'une manière générale, la saisie des résultats se fait par départ et dans l'ordre des cibles.

Pour saisir un départ :

La cible 1A s'affiche.

Saisissez le score de la série puis cliquez sur



La fiche suivante apparaît à l'écran, renouvelez la manipulation décrite ci-dessus.

Suivant les modalités de votre organisation, renseignez les éléments permettant de départager les ex-æquo.

Vous pouvez naviguer dans la saisie de résultats en sélectionnant le n° de cible puis en cliquant sur le bouton «Aller directement» .

Les flèches de navigation vous permettent de «remonter» ou «descendre» dans les enregistrements.

Tireurs à égalité

Cette fonction permet de repérer les archers ex-æquo. Il vous reste à les départager selon les classements.

Edit. Classement

Une fois les résultats rentrés, vous êtes en mesure d'éditer les classements.

Cliquez sur « Impression Résultat » pour éditer vos résultats au format fédéral.

Un filtre peut être appliqué si vous organisez un championnat régional ou départemental.

Classement Général
Classement Régional
Classement Départemental

Préparation duel

La préparation des duels permet pour une catégorie de classement choisie de définir les matchs du premier tour.

Les résultats du qualificatif doivent avoir été saisis pour cette catégorie de classement.

Se positionner sur la ligne de la catégorie de classement, choisir le nombre d'archers retenus pour les phases finales, choisir le n° de cible de départ (1, 2, ou autre).

Cliquer sur le bouton "**Création match 1er tour pour la catégorie sélectionnée**".

Les matchs sont créés et visibles par "**Edition des duels**".

Vous pouvez aussi Imprimer les fiches de marques par "**Edition fiches de marque match**".

Pour l'édition, choisir la catégorie, la phase. Vous pouvez imprimer tout ou partie des fiches en les sélectionnant.

Il est aussi possible d'éditer une fiche de marque "**match**" vierge.

Vous pouvez ensuite passer à la catégorie de classement suivante ou à la saisie des résultats.

Catégorie	Libellé	Nombre Inscrits	Nb retenus	Cible départ	Phase Final	Phase départ
VFCL	VETERANS DAMES ARC CLASSIQUE	3			☑	Finale Bronze
VHCL	VETERANS HOMMES ARC CLASSIQUE	21	▼		☑	8ème Finale
SVFCL	SUPER VETERANS DAMES ARC CLASSIQUE	2			☑	Finale Or
SVHCL	SUPER VETERANS HOMMES ARC CLASSIQUE	8			☑	1/4 Finale
WFCO	VETERANS DAMES ARC A POULIES	3			☑	Finale Or
VHCO	VETERANS HOMMES ARC A POULIES	14			☑	Finale Or
SVHCO	SUPER VETERANS HOMMES ARC A POULIES	6			☑	1/4 Finale

Résultat duel

Une fois la préparation des duels effectuée pour la catégorie de classement souhaitée, il est possible de saisir les résultats.

Choisir la catégorie de classement, choisir la phase de finales, puis cliquer sur le bouton "**Afficher**" pour commencer la saisie match par match.

Il suffit de faire "**Entrée**" à chaque valeur saisie pour passer au tireur suivant, ou au match suivant.

A la fin de la saisie, un message prévient qu'il s'agit du dernier match et compose ensuite les matchs du tour suivant, s'il n'y a pas d'égalité non traitée.

L'édition des duels permet de suivre pour une catégorie de classement, l'avancement des matchs.

L'édition du classement final intègre les résultats du qualificatif avec les phases finales.

3.4/. Post-Compétition



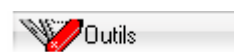
Fichier FFTA

Il est indispensable d'intégrer les résultats dans la base de données fédérale.

Pour cela, cliquez sur « **Fichier FFTA** ». Un fichier sera généré dans le répertoire c:\resultarc\cvf.

Pour transférer le fichier, suivez la procédure décrite dans l'extranet fédéral.

3.5/. Outils



Licences

Il s'agit du fichier complet des licenciés à la F.F.T.A. à la date de téléchargement du logiciel ou de mise à jour.

Club

Il s'agit du fichier complet des clubs affiliés à la F.F.T.A. à la date de téléchargement du logiciel ou de mise à jour.

Discipline

Ce sont toutes les disciplines officielles de la F.F.T.A. reconnues. Il sera possible d'en ajouter.

Arc

Toutes les catégories d'arcs officielles sont enregistrées par défaut dans l'application. Vous pouvez ajouter des catégories d'arcs mais seules les catégories officielles feront l'objet d'une prise en compte par la F.F.T.A.

Niveau Champ.

Cette table correspond au secteur géographique de la compétition, de la compétition sélective aux Jeux Olympiques...

Catégorie Clt

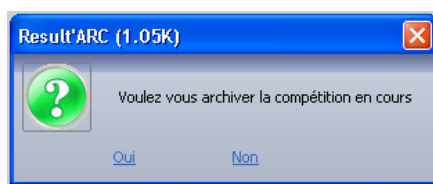
Ce sont les catégories officielles pré enregistrées par défaut dans l'application. En cas d'ajout, seules les catégories officielles seront prises en compte par la F.F.T.A.

Rest Compet.

Il devient très simple de récupérer les données d'un fichier sauvegardé en allant chercher la sauvegarde dans le répertoire où il se trouve (disque dur, clé USB...).

3.6/. Sauvegardes

Le logiciel vous permet de sauvegarder très simplement votre compétition.



La sauvegarde crée un fichier compressé (zip) comprenant le nom de la discipline, la date du concours, la date de la sauvegarde dans le répertoire c:\resultarc\sauvegarde.

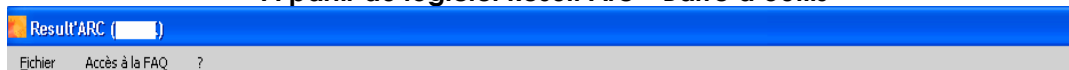
Vous venez de lire la version de février 2007 de la notice **Résult'Arc**.

Une F.A.Q. (Foire Aux Questions) est à votre disposition sur :

L'Extranet fédéral – Rubrique «Gestion Sportive» - Onglet Result'Arc : La FAQ de Result'Arc

Le site internet fédéral www.ffta.fr – Rubrique «Vie Fédérale» - Gérer les Compétitions

A partir du logiciel Result'Arc – Barre d'outils



Elle peut être perfectible ; toutes questions, toutes suggestions peuvent être envoyées à l'adresse suivante :

resultarc@ffta.fr

Nous vous remercions de votre compréhension.