

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 1 sur 11

EXAMEN ÉCRIT JEUNES ARBITRES - Session 1-2021 Option CIBLES

Mademoiselle, Monsieur

Cette épreuve concrétise les compétences relatives aux modules "Cibles" acquises au cours de votre formation Jeune Arbitre

Félicitations et bon travail.
La C.N.A.

L'épreuve qui suit est un questionnaire à **choix multiples**.

"**Réponses à choix multiples**" : vous êtes invités à répondre par une proposition aux différentes questions posées. Pour ce faire, vous devez cocher la case précédant la réponse de votre choix.

Il ne peut y avoir qu'une bonne réponse.

Vous avez à répondre à 50 questions concernant les Règlements Généraux

- **Il est vivement conseillé d'éviter les ratures dans les réponses.**
- Utiliser obligatoirement un stylo de couleur noire

Vos NOM et PRÉNOM doivent être portés sur toutes les feuilles réponse, **au recto et au verso**, les liasses devant être dissociées pour numérisation.

N'ÉCRIVEZ PAS DANS LES 4CM SUPÉRIEURS DE VOS FEUILLES PERSONNELLES D'AUTRES ÉLÉMENTS QUE VOS NOM, PRÉNOM

Les épreuves devant être "anonymes", il ne pourra être toléré de signes distinctifs apposés par le candidat arbitre sur l'une quelconque d'entre-elles.

**Le temps alloué pour répondre aux 50 questions est de trois quart d'heure :
0h45mn**

IMPORTANT

Chacune des 50 questions vaut 1 point soit un total de 50 points

Pour être admis, le candidat devra obtenir un minimum de 35 points, correspondant à 14/20



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 2 sur 11

N° d'anonymat

:

1. Pour vérifier qu'un terrain est correctement tracé, vous vérifiez que les couloirs et les lignes sont à angle droit :
 - Avec une équerre.
 - Avec le théorème de Pythagore (règle des 3_4_5).
 - Avec le calcul de la quadrature du cercle.

2. Lorsque vous vérifiez le terrain de tir en Salle, vous voyez que la ligne devant le pas de tir se situe à 2,90m de la ligne de tir :
 - Vous laissez faire car il n'y a pas de tolérance prévue pour cette ligne.
 - Vous laissez car en Salle la tolérance est de 10 cm pour les distances.
 - Vous demandez à faire ajouter ou déplacer une ligne à 3m du pas de tir.

3. Quelle est la tolérance pour la hauteur des ors en Tir en Salle ?
 - +/- 2 cm
 - +/- 3 cm
 - +/- 5 cm

4. En tir Beursault, le centre de la carte est placé à :
 - 1m du sol.
 - 1,10m du sol.
 - 1,30m du sol.

5. Quelle est la tolérance de mesure maximale pour une cible à 60m ? :
 - 10 cm.
 - 15 cm.
 - 30 cm.



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 3 sur 11

6. Quel est le blason utilisé pour les Arcs à poulies en TAE distances internationales ? :

- 80 cm.
- 80 cm 5 zones (du 6 au 10).
- 80 cm 6 zones (du 5 au 10).

7. Sur quel blason tire un Senior Arc Classique en Tir en Salle à 25m ? :

- 40 cm
- 60 cm
- 80 cm

8. La corde d'un Arc Classique peut présenter :

- Des brins de corde multicolores.
- Une sucette et une nasette.
- Des silencieux de corde.

9. Un Arc Nu peut être équipé :

- D'un poids placé à la partie supérieure du fût.
- D'une stabilisation de 13cm maximum.
- De deux poids installés à la partie inférieure du fût.

10. Un Arc à Poulies peut présenter :

- Une puissance de 70 livres.
- Une fibre optique de 7 cm.
- Un overdraw de 7 cm.

11. Si en jugeant la valeur d'une flèche, vous touchez le blason avec votre main :

- Ce n'est pas grave car en tant qu'arbitre vous avez le droit de la faire.
- Vous devez absolument donner la valeur supérieure à la flèche que vous jugez.
- Vous pouvez donner à la flèche la valeur que vous jugez, si vous pensez n'avoir pas modifié la position de la flèche par rapport au cordon.



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 4 sur 11

N° d'anonymat

:

12. Si pendant une volée les feux s'éteignent alors que les chronomètres électroniques continuent à fonctionner normalement, le Directeur des Tirs :
- Laisse se poursuivre la séquence de tir normalement.
 - Doit stopper le tir et faire rattraper les flèches non tirées après résolution du problème.
 - Doit stopper le tir et faire retirer toute la volée par les archers.
13. En tir Beursault, une flèche touchant la ligne de séparation entre le 1 et le 2 compte :
- 0 point.
 - 1 point.
 - 2 points.
14. En tir en Salle, le départage des égalités à la fin d'une compétition sélective se fait :
- Au nombre de 10 et de 9.
 - Au nombre de 10 et de X.
 - Par un tir de barrage.
15. En TAE, le départage des égalités à la fin d'une compétition sélective se fait :
- Au nombre de 10 et de 9.
 - Au nombre de 10 et de X.
 - Par un tir de barrage.
16. En TAE, le départage des égalités à la fin des qualifications pour entrer dans la phase éliminatoire :
- Au nombre de 10 et de 9.
 - Au nombre de 10 et de X.
 - Par un tir de barrage.



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 5 sur 11

17. Un match individuel Arc Classique se déroule :

- En sets, le premier qui atteint 6 points de set gagne le match.
- En sets, le premier qui atteint 5 points de set gagne le match.
- En points cumulés.

18. Un match individuel Arc à Poulies se déroule :

- En sets, le premier qui atteint 6 points de set gagne le match.
- En sets, le premier qui atteint 5 points de set gagne le match.
- En points cumulés.

19. Un match par équipe Arc Classique se déroule :

- En sets, la première équipe qui atteint 6 points de set gagne le match.
- En sets, la première équipe qui atteint 5 points de set gagne le match.
- En points cumulés.

20. Lors d'un match en tir alterné, l'archer qui commence est :

- L'archer le mieux classé à l'issue des qualifications.
- L'archer le moins bien classé à l'issue des qualifications.
- Celui qui est choisi par l'archer le mieux classé.

21. L'archer qui débute le tir de barrage après un match en tir alterné est :

- L'archer le mieux classé à l'issue des qualifications.
- L'archer le moins bien classé à l'issue des qualifications.
- Celui qui a débuté le match.

22. Dans les matchs en tir alterné par équipe, chaque archer doit tirer une flèche dans chaque rotation :

- Vrai
- Faux



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 6 sur 11

N° d'anonymat

:

23. Le vainqueur d'un tir de barrage en TAE après un match individuel dont les deux flèches ont le même score, est déterminé :
- Par un deuxième tir de barrage si les deux flèches sont dans le X.
 - Par la flèche la plus près du centre même si les deux flèches sont dans le X.
 - Par un tirage au sort.
24. Un archer qui arrive après le début des tirs et qui est autorisé à tirer les flèches manquantes, pourra rattraper un maximum de :
- 6 flèches.
 - 12 flèches.
 - 15 flèches.
25. En tir par équipe, un archer en fauteuil :
- Peut rester sur la ligne de tir, mais doit donner un signal pour le relais.
 - Doit retourner derrière la ligne de 1m après avoir tiré ses deux flèches.
 - Ne peut pas participer à un tir par équipe.
26. Lors d'un championnat départemental salle, avant de commencer un barrage vous vérifiez :
- Que les croix sont intactes au centre de chaque blason
 - Que les plumes des flèches des archers sont bien de couleurs différentes
 - Que les tubes des flèches des archers sont bien de la même taille
27. Quelle est la taille du panneau qui supplée le système Chronotir lorsqu'il est défaillant ? :
- Il doit avoir au moins 120cm par 80cm
 - Il est de taille libre
 - Il doit avoir au moins 100cm par 50cm



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 7 sur 11

N° d'anonymat

:

28. Une flèche atteint la cible après avoir ricoché sur une structure du terrain de compétition. Cette flèche aura une valeur notée « M » dans la discipline :

- Tir en salle
- Tir en extérieur
- Tir Beursault

29. - En tir en salle, une flèche qui percute une autre flèche et tombe au sol :

- prend la valeur de la flèche percutée
- garde sa propre valeur (M)
- peut être retirée

30. En Tir extérieur, une équipe mixte est composée de :

- Trois archers dont au moins un homme et au moins une femme
- Deux archers hommes et deux archers femme
- Un archer homme et un archer femme.

31. Après les deux premiers signaux sonores qui permettent aux archers de s'installer sur la ligne de tir, le feu passe au vert au bout de :

- 10 secondes
- 20 secondes
- 30 secondes

32. En Tir salle, quelle est la valeur d'une flèche qui a percuté une flèche plantée en 9 avant de se planter dans le 7 ?

- 9
- 7
- M



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 8 sur 11

N° d'anonymat

:

33. Pour bénéficier d'une assistance mécanique en compétition, l'archer doit le justifier par une carte de classification :
- Vrai**
- Faux
34. Lors d'un championnat régional individuel en salle, deux archers sont à égalité de points pour une place en phase éliminatoire, vous :
- Regardez leurs nombres de 10 et 9 pour les départager
- Préparez un barrage afin de les départager**
- Tirez au sort celui qui va entrer en phase éliminatoire
35. Sur une compétition dominicale en extérieur, le signal sonore de fin de volée a retenti et vous avez nettement vu un archer lâcher sa dernière flèche après ce signal de fin, que faites-vous ?
- Vous lui retirez les points marqués par cette dernière flèche
- Vous lui retirez les points de la meilleure flèche de sa volée**
- Vous ne faites rien, c'est un concours dominical, ce n'est pas important
36. En tir extérieur, un archer vous signale, qu'il a un problème avec son viseur et qu'il déclare un incident de tir pour pouvoir réparer. De combien de temps dispose-t-il sans être pénalisé pour récupérer les volées perdues ? :
- 15 minutes**
- 30 minutes
- 45 minutes
37. En tir extérieur, un archer arc à poulies tire à :
- 50 mètres**
- 60 mètres
- 70 mètres



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 9 sur 11

N° d'anonymat

:

38. En TAE aux distances internationales, lors d'un concours dominical, un archer arc à poulies tire sur un blason de :
- 122 cm
 - 80 cm réduit
 - Un trispot
39. Les distinctions de la World Archery en tir salle sont :
- Target
 - Arrow Head
 - Flèches
40. La tolérance d'erreur sur les terrains pour les distances de tir de 18 ou 25 mètres en salle est de :
- 30 cm
 - 20 cm
 - 10 cm
41. Un archer arc classique lors d'un concours dominical tire en salle sur un trispot. Il a tiré deux flèches dans le spot du milieu et une dans le spot du bas :
- Vous lui retirez la plus haute flèche de la volée
 - Vous lui retirez la plus haute flèche du spot du milieu
 - Vous lui retirez la plus basse flèche du spot du milieu
42. Lors d'un concours salle, une flèche d'un archer après avoir rebondi (et cela est visible) sur une de ses propres flèches déjà en cible se plante dans le blason de son voisin, quelle valeur prend cette flèche ?
- La valeur de la zone où elle est retombée « chez le voisin »
 - La valeur « M »
 - La valeur de la flèche percutée



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 10 sur 11

43. Si un archer tire intentionnellement ou non une flèche entre deux volées :

- Celle-ci fait partie de la volée suivante
- L'archer doit aller la chercher en cible et la tirer à nouveau au bon moment
- L'archer est disqualifié

44. En salle, les coachs durant la phase de qualifications d'un concours régional doivent se situer :

- Dans la zone d'attente
- Dans la zone de repos des archers
- Derrière la zone de repos des archers

45. Lors d'un tir par équipe, un archer qui ne respecte pas le carton jaune levé par l'arbitre à cause d'une infraction :

- Causera la perte de la valeur de sa meilleure flèche
- Causera la perte de la valeur de la meilleure flèche de la volée de l'équipe
- Entraînera la disqualification de l'équipe

46. Une erreur sur la feuille de marque :

- Ne peut jamais être corrigée
- Peut être corrigée si tous les archers de la cible sont d'accord
- Peut être corrigée si tous les archers de la cible sont d'accord et que les flèches sont encore en cible.

47. Lors des championnats en extérieur l'entraînement aura une durée de :

- Minimum 15 minutes et maximum 30 minutes
- Minimum 20 minutes et maximum 45 minutes
- Minimum 30 minutes et maximum 45 minutes



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 11 sur 11

N° d'anonymat

:

48. Un archer en tirant sa flèche a dévié le cordon entre le 8 et le 9, comment prenez-vous la décision concernant la valeur de la flèche ?
- En refaisant tirer cette flèche
 - En retraçant une ligne imaginaire pour repositionner le cordon dans sa position initiale
 - En appuyant fortement sur le blason pour le replacer
49. En tir en Salle, un archer Benjamin tire 4 flèches dans la zone 10 de son blason. Quel est le score la volée, si toutes les flèches ont été tirées dans le temps imparti ? :
- 20 points
 - 30 points
 - 40 points
50. En tir en Salle, un archer Benjamin tire 4 flèches dans la zone 10 de son blason. Quel est le score la volée, si une des flèches a été tirée hors temps ? :
- 20 points
 - 30 points
 - 40 points

