

**QUESTION 1 (45 points)**

**1.1. Un organisateur a-t-il des particularités ou des restrictions à respecter pour aménager un parcours ? Citez ces restrictions ou particularités. (5 points)**

La distance à pied depuis la zone centrale ne doit pas dépasser 1km ou 15minutes de marche pour placer les pelotons ou amener un équipement de rechange.

Les parcours ne doivent pas être tracés à plus de 1800 m d'altitude et le maximum de dénivelé ne doit pas excéder 100 m sur un même parcours.

Des sentiers de sécurité doivent être balisés pour les juges et le personnel médical.

**1.2 Lors des compétitions sélectives pour les Championnats de France, l'arbitre chronomètre systématiquement les compétiteurs (pelotons passant dans sa zone de contrôle) et doit être bien en vue des compétiteurs. Expliquez ce que vous devez faire en cas de dépassement de temps constaté. (10 points)**

Un arbitre observant un dépassement de temps doit en faire la remarque à l'archer et inscrire cet avertissement sur la feuille de score : en indiquant le n° de cible, l'heure de l'avertissement et en signant la feuille de marque. Si possible avertir les autres arbitres.

Au deuxième dépassement du temps ainsi qu'aux suivants et durant la même étape de la compétition, l'archer fautif sera sanctionné par la perte de la valeur de sa meilleure flèche de cette volée : barrez cette valeur et la remplacer par un M. Signer la feuille de marque en indiquant l'heure et le N° de la cible où s'est produit le dépassement de temps.

Le temps limite de tir peut être étendu lors de circonstances exceptionnelles, sur décision de la Commission des arbitres.

**1.3 Dans les championnats régionaux citez les tenues autorisées pendant les qualifications et pendant les finales. (10 points)**

On peut porter des pull-overs ou des gilets. Le bas des shorts ne sera pas plus haut que la position du bout des doigts, lorsque le compétiteur est bras et doigts tendus le long du corps. En aucun cas, les limites inférieures du short ne pourront se situer au-dessus de cette ligne imaginaire. Ils peuvent porter des pantalons de leur choix, jeans compris, pour les épreuves de qualification, d'élimination et les demi-finales.

Pour les épreuves par équipes et les duels pour les médailles, ils doivent porter la tenue complète de leur équipe ce qui exclut les jeans. Ils ne peuvent porter ni vêtement de camouflage ni pantalon trop grand ou trop large (baggy). Les survêtements, fournis aux équipes comme uniformes officiels, sont autorisés. Tous les membres d'une équipe, hommes ou dames, doivent être vêtus de la même tenue d'équipe.

**1.4 Championnat de France par équipes de clubs - Phase de qualification - Blasons de 40 cm.**

- combien de flèches par cible chaque équipe tire-t-elle ?
- de combien de temps dispose chaque équipe pour tirer ses flèches ?
- en fonction de la rotation, dans quel(s) blason(s) doit tirer la première équipe ?

**(10 points)**

Une équipe tire 9 flèches et dispose de 6 minutes pour cela.

Les tireurs de l'équipe effectuant leur tir en premier, tireront sur le blason le plus à gauche s'il y a 2 cibles, ou sur les colonnes de la cible de gauche s'il n'y a qu'une cible.

**1.5 QCM (10 points)**

	V	F
Il existe 4 catégories d'arc en tir en Campagne		X
Un score sur un parcours de 24 connues est pris en compte dans le classement national		X
Un téléphone mobile peut servir d'appareil photo s'il est en mode avion		X
Un junior arc nu tire du piquet bleu	X	
Il est obligatoire d'avoir 1 cible pour 10 archers à l'entraînement en France		X
En inconnues la distance maxi du piquet rouge est 50 m		X
La tolérance pour les distances supérieures à 15 m est de +/- 0,50 m		X
Les fûts multicolores sont autorisés uniquement pour la division Arc classique		X
Seul un repère pour les lèvres en arc nu est autorisé		X
Le viseur à points multiples n'est autorisé que sur les parcours à distances connues	X	
Un arc nu tendu doit pouvoir passer dans l'anneau de 12,2 cm		X
Un archer doit avoir toutes les mêmes flèches dans son carquois		X
La prise méditerranéenne est la seule autorisée pour l'arc droit		X
On peut se positionner debout ou à genoux au piquet de tir	X	
Si un archer peut toucher une flèche tombée par terre sans bouger ses pieds, il peut la retirer.	X	
On peut avoir des pelotons de 5 archers		X
Un temps de 30 mn est alloué pour une réparation en tir de qualification	X	
Le départage des égalités se fait au nombre de 6+5		X
Une protection de format A5 est autorisée sauf pendant les finales		X
Le total des distances sur 12 cibles au piquet rouge est compris entre 300m et 330 m	X	

**QUESTION 2 (45 points)**

**2.1 Vous constatez qu'un compétiteur utilise ses jumelles alors que son peloton vient d'arriver au piquet stop. Aucun archer du peloton n'a commencé à tirer. Comment réagissez-vous ?**

**(5 points)**

L'utilisation des jumelles n'est pas autorisé au piquet d'attente mais uniquement pour voir les impacts des flèches.

**2.2. Lors d'une compétition, un arbitre contrôle la puissance des arcs à poulies à la dernière cible. Lors de ce contrôle un archer est trouvé à 60,5 livres et un autre à 63 livres. Que doit faire l'arbitre ? A-t-il le droit de faire un contrôle en cours de compétition alors que l'archer est passé au contrôle du matériel avant le concours ?**

**(10 points)**

60,5 livres sont dans la tolérance de 61 livres maxi, rien à dire.

63 livres : disqualification.

Oui l'arbitre peut tout à fait faire un contrôle du matériel quand il le souhaite.

**2.3 Un archer se présente au contrôle du matériel avec un arc type longbow et des flèches en carbone. Il est inscrit en catégorie Barebow. L'acceptez-vous ? (5 points)**

Oui car le matériel utilisé doit être celui de la catégorie d'inscription.

**2.4 Lors d'un concours qualificatif, un arbitre chronomètre un peloton et un des archers dépasse le temps de tir de 10 secondes. L'arbitre lui donne un avertissement oral et laisse partir le peloton.**

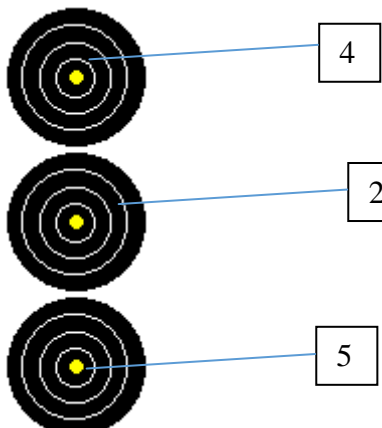
**Est-ce que cet arbitre a raison ? Expliquez votre réponse. (5 points)**

Cet arbitre a tort, les avertissements pour dépassement de temps doivent être marqués sur la feuille de scores et la contremarque.

2.5 Lors d'un championnat de ligue, pour le parcours des éliminatoires, il s'avère que sur une cible il est impossible de mettre le piquet rouge à la bonne distance à cause d'un rocher. Que faites vous ? (5 points)

Les distances peuvent être ajustées à +/- 2m. La distance exacte devra être indiquée au piquet de tir avec les tolérances habituelles : +/- 25 cm pour les distances entre 5 et 15 m, +/- 1 m pour les distances entre 15 et 60 m.

2.6 Pour chaque situation ci-après, donnez la valeur de la volée en précisant la valeur de chaque flèche et le total de la volée. Une valorisation non expliquée ne sera pas prise en compte (15 points)

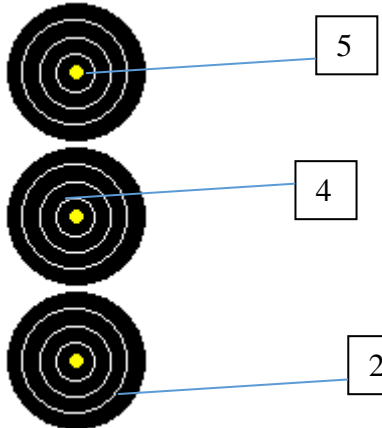


**Situation 1**

Avant de se planter dans le 2, cette flèche a percuté la flèche plantée dans le 5

L'archer a 0 erreur

Valeur des flèches :	5 4 2
Valeur de la volée	11 pts

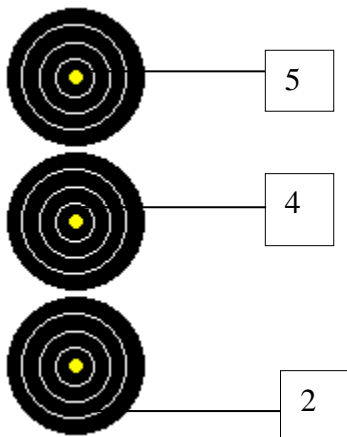


**Situation 2**

Lors de la 1/2 finale du championnat de France, un arbitre accompagne le peloton. Après que l'arbitre ait donné le signal de fin de tir ("stop"), l'archer a tiré une flèche. L'arbitre et les autres compétiteurs ont vu clairement que cette flèche est celle qui est dans le 2.

L'archer a commis 1 erreur

Valeur des flèches	4 2 M
Valeur de la volée	6 pts

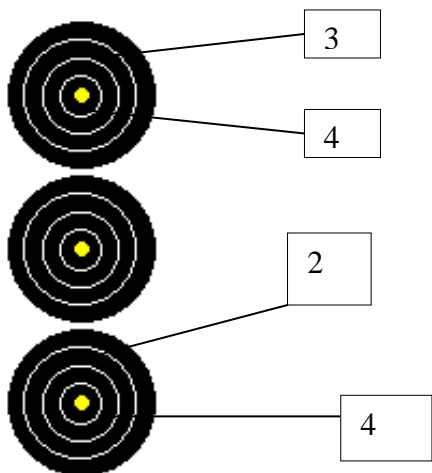


**Situation 3**

Lors de la phase de qualification, cible à 15 m, un arbitre passe par là et avertit le peloton qu'il va chronométrer. Un archer tire une flèche après le temps limite imparti. Les 3 autres archers du peloton ont vu clairement que cette flèche est celle qui est dans le 2.

L'archer a commis 1 erreur

Valeur des flèches 4 2 M  
Valeur de la volée 6 pts

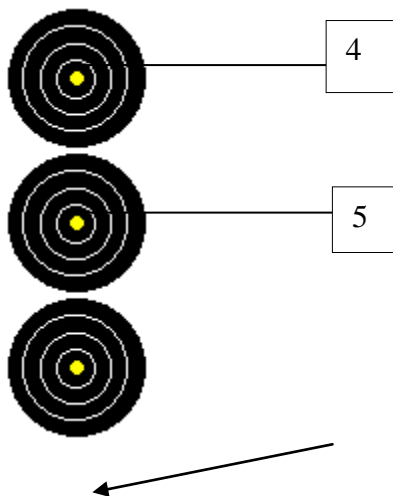


**Situation 4**

La flèche dans le 2 a été tirée hors temps

L'archer a commis 3 erreurs

Valeur des flèches M M M  
Valeur de la volée 0 pts

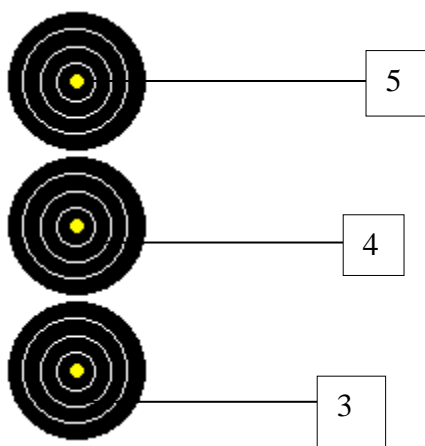


**Situation 5**

La troisième flèche a percuté la flèche dans le 5 : elle est tombée au sol.

L'archer a commis 1 erreur

Valeur des flèches      5 4 M  
Valeur de la volée      9 pts



**Situation 6**

L'arbitre, pas très éloigné de la cible, a vu de façon très nette que la flèche, avant de se planter dans le 3, a ricoché sur un rocher placé à 1 m de la butte de tir

L'archer a commis 0 erreur  
Valeur des flèches : 5 4 3  
Valeurs de la volée : 12 pts

**QUESTION 3 (10 points)**

**Indiquer de quels équipements personnels (matériel de l'arbitre) doit être pourvu un arbitre lorsqu'il s'apprête à diriger une compétition officielle.**

*Réponse*

- mètre à ruban ou pliant (minimum 2m) ;
- sifflet
- loupe
- chronomètre
- jumelles
- bloc notes
- stylo rouge, bleu ou noir
- le règlement pour la compétition concernée
- cartons jaune et rouge ;
- matériel (compas à pointes sèches ou autre) pour juger la flèche la plus près du centre
- matériel de contrôle des dimensions (diamètre des pointes et tubes ; anneau de 122 mm arcs nus ; overdraw...)