

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 1 sur 13

**EXAMEN ÉCRIT D'ARBITRE FÉDÉRAL - Session 2-2022  
OPTION CIBLES**

Madame, Mademoiselle, Monsieur

Cette épreuve concrétise les compétences relatives aux modules CIBLES acquises au cours de votre formation d'Arbitre Fédéral.

Si vous remplissez ce questionnaire c'est que vous êtes titulaire des modules VI, VII, IX et XIII des formations d'Arbitres Fédéraux, félicitations et bon travail.

La C.N.A.

Pour répondre :

- Vous rendrez la liasse de feuilles support des questions après l'avoir complétée.
- Si les espaces dévolus aux réponses s'avéraient insuffisants vous utiliserez des feuilles blanches format A4, en repérant sans ambiguïté les questions auxquelles elles se rapportent.
- Ne rien écrire en dehors du cadre.
- Utiliser obligatoirement un stylo de couleur noire

**Merci de penser aux correcteurs et d'écrire lisiblement  
(une copie illisible ne sera pas corrigée)**

Vos NOM et PRÉNOM doivent être portés sur toutes les feuilles réponse, **au recto et au verso**, les liasses devant être dissociées pour numérisation.

**N'ÉCRIVEZ PAS DANS LES 4 CM SUPÉRIEURS DE VOS FEUILLES PERSONNELLES D'AUTRES ÉLÉMENTS QUE VOS NOM, PRÉNOM.**

**CES 4 CM SONT DÉTACHÉS DE LA COPIE AU MOMENT DE L'ANONYMISATION.**

Les épreuves devant être complètement "anonymes", il ne pourra être toléré de signes distinctifs apposés par le candidat arbitre sur aucune des feuilles.

**Le temps alloué pour l'épreuve est de deux heures (2h)**

**IMPORTANT**

Les questions sont regroupées en quatre groupes plus une question commune à toutes les options :

- groupes de questions de 1 à 14 notées sur 90 points
- question 15, commune à toutes les options, notée sur 10 points  
soit un total maximum de 100 points

**Toute non-réponse à une question ou à une sous question est éliminatoire**

**Pour être admis, le candidat devra obtenir un minimum de 70 points, correspondant à  
14/20**



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 2 sur 13

**Question 1 (5 Pts)** (1 point pour les questions 1-1 et 1-2 et 3 points pour la question 1-3).

1-1 Lors de la 3<sup>e</sup> volée d'un Championnat Régional 2x18M, un archer sénior 2 arc classique a son repose flèche qui s'est cassé.

Pouvez-vous lui accorder une procédure d'incident de tir, et si oui de combien de temps ?

1-2 Un peu plus tard, lors du 1/4 de finale, ce même archer vous informe qu'il s'est blessé et qu'il saigne et doit interrompre le tir. Pouvez-vous appliquer la même procédure ? (si oui de quel délai disposera-t-il pour se soigner) ?

1-3 Dans le cas d'un incident de tir accordé à un archer, expliquer la procédure : comment le temps supplémentaire est-il accordé et comment déterminez-vous le nombre de flèches à rattraper ?

■

■

■

■

**Question 2 (6 Pts)** 2 points / question

Sur un Championnat Départemental en salle, on retiendra pour les duels la catégorie S1 arc classique 16 archers.

A l'issue du tir qualificatif :

- Trois archers sont à égalité de points avec 512 points à la 16<sup>ème</sup> place. Expliquer comment vous allez départager ces trois archers ?
  
- Deux archers sont à égalité de points avec 553 points pour la 1<sup>o</sup> place. Expliquer comment vous allez départager ces deux archers ?

Lors du 1/8 de finale, à l'issue du 5<sup>o</sup> set, deux archers en match sont à égalité 5-5. Expliquer comment vous allez départager ces deux archers ?



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

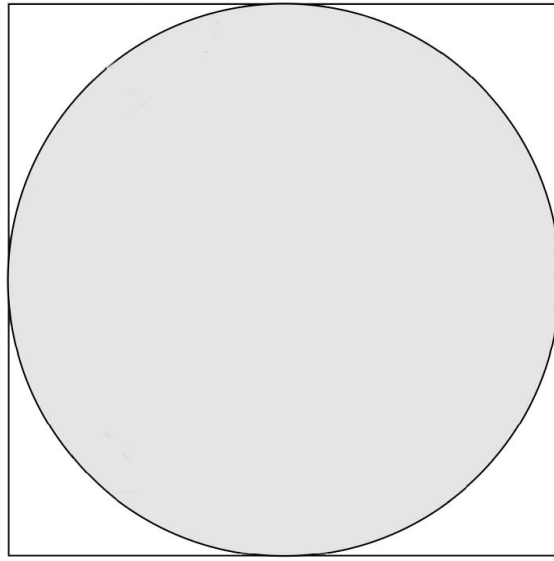
Page 3 sur 13

N° d'anonymat

:

**Question 3 (5 Pts)**

Lorsque vous arrivez sur le Championnat Régional dont vous êtes l'arbitre responsable, vous constatez que le positionnement des blasons trispots sur la butte de tir de 4 archers minimes n'est pas correct. A l'aide d'un croquis vous montrez à l'organisateur la bonne implantation.



**Question 4 (3 Pts)**

Lors d'une volée un archer a été gêné par son voisin qui par un mouvement brusque a cogné son arc au moment de la décoche, sa flèche a donc atterri dans l'herbe. Cet archer vient vous voir pour vous expliquer la situation et vous demande à retirer cette flèche. Quelle sera votre décision ?



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 4 sur 13

**Question 5 (3 Pts)**

Vous êtes responsable d'une compétition TAE, suite à un problème automobile vous arrivez sur le terrain 5 minutes après le début de l'entraînement. Le pas de tir est complet, l'arbitre du club, que vous aviez autorisé à commencer en vous attendant, semble bien se débrouiller, mais en observant le terrain vous vous apercevez que la ligne des 3 mètres n'est pas tracée. Que décidez-vous ?

**Question 6 (4 Pts)** (question 1 = 3 points – question 2 = 1 point)

Sur un Championnat 2x18M avec phases finales en tir alterné quel archer commence à chaque set (arc classique) ?  
Y a-t-il une différence avec les arcs compounds ? Si oui laquelle ?

**Question 7 (4 Pts)** (2 points par cible).

Configurez la cible ci-dessous pour une compétition sur cibles extérieures arcs à poulies, rythme ABC, règlement français (hauteur, écartement, taille des blasons). Puis pour un tir de barrage entre 2 archers.



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

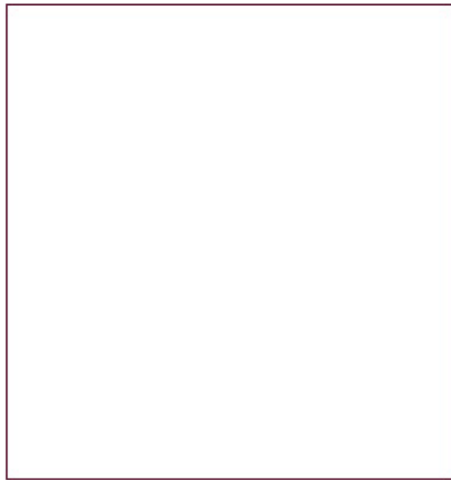
:

N° d'anonymat

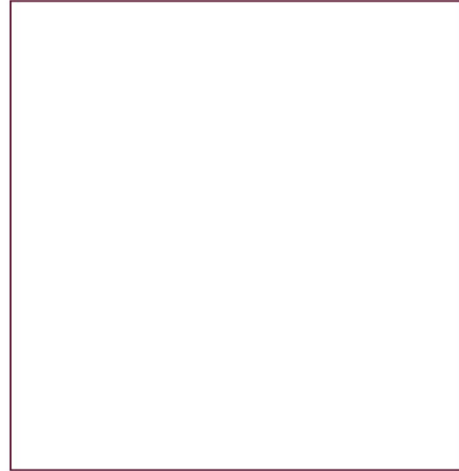
:

Page 5 sur 13

RYTHME ABC



BARRAGE



**Question 8 (2 Pts)**

Lors d'un tir par équipes en Division Régionale, un archer franchit la ligne de 1m avec sa flèche sur l'arc. L'arbitre brandit le carton jaune en indiquant clairement au coach la nature de l'infraction, mais l'archer tire quand même ses deux flèches. Quelle doit être la réaction de l'arbitre ?

**Question 9 (2 Pts)**

Lors des phases éliminatoires d'un championnat départemental TAE, un archer vous signale que sa 2<sup>ème</sup> flèche qu'il vient de tirer a mal percuté la cible et s'y retrouve pendue. Que décidez-vous ?



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 6 sur 13

N° d'anonymat

:


**Question 10 (5 Pts)**

A l'aide d'un tableau, citez les différentes catégories Jeunes, distances et dimensions de blasons sur un Championnat Régional TAE (distances internationales et olympiques) .

**Question 11 (5 Pts) (0,5 point/bonne réponse)**

Dans le cadre d'un tir par équipe sur une manche de D1, vous êtes amené à vérifier le tracé des couloirs et les dimensions des « carrés » des équipes. Complétez les valeurs manquantes dans le schéma ci-dessous.



NOM :

Prénom :

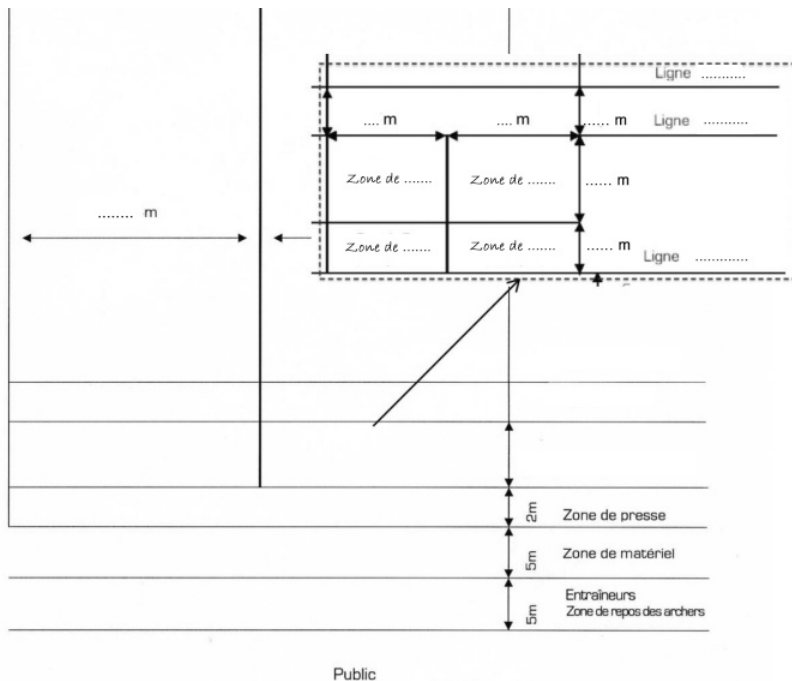
N° d'anonymat

:

Page 7 sur 13

N° d'anonymat

:



### **Question 12 (25 Pts)**

Quelle est la valeur des volées ci-dessous ? soit **5 Pts par situation**

Pour chacune des 5 situations suivantes, donnez la valeur des flèches et le total de la volée en expliquant comment vous avez procédé. **Une valorisation non justifiée sera considérée comme non valable.**



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

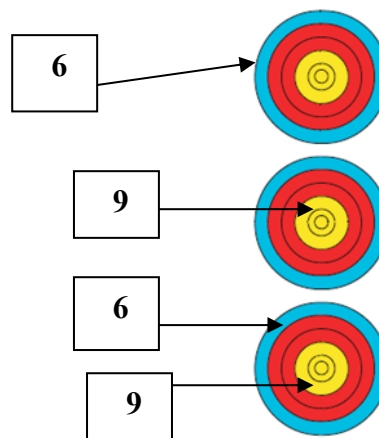
Page 8 sur 13

N° d'anonymat

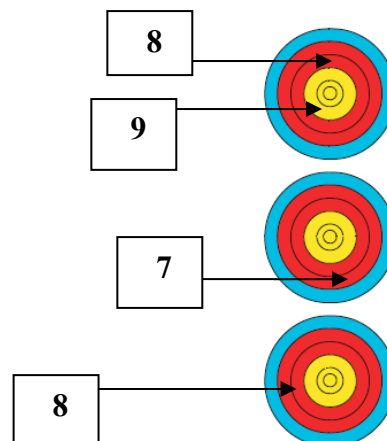
:

### Situation 1 (5 points)

La flèche dans le 9 en bas a été tirée hors temps.



### Situation 2 (5 points)





NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

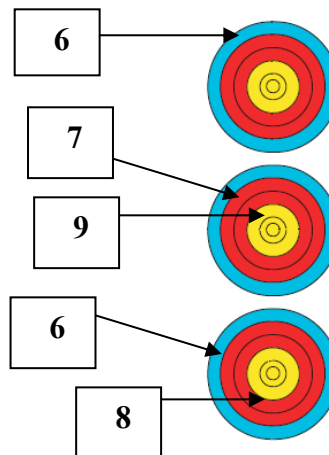
N° d'anonymat

:

Page 9 sur 13

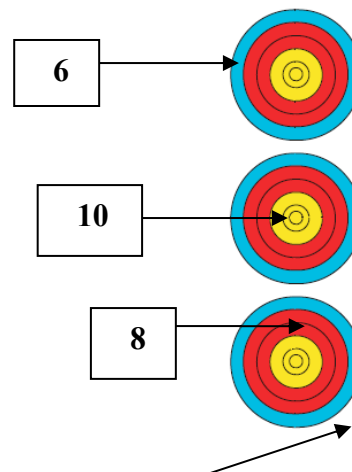
### Situation 3 (5 points)

La flèche dans le 9 a été tirée avant le signal sonore de début de volée.



### Situation 4 (5 points)

La flèche en bas a percuté le 8 avant de se planter hors zone



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

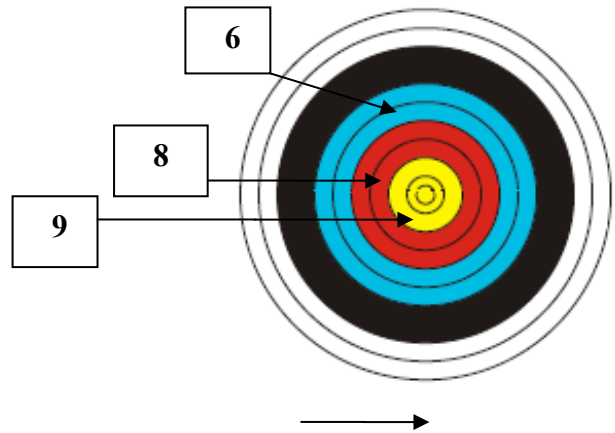
Page 10 sur 13

N° d'anonymat

:

### Situation 5 (5 points)

La flèche en bas a été tirée hors temps, a percuté le 9 puis s'est plantée hors zone.



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 11 sur 13

**Question 13 : Beursault (16 points)**

**13-1** Un seul choix par question (10 pts : 0,5 pt par bonne réponse)

questions	Vrai	Faux
Les benjamins et minimes garçons tirent à 40 mètres		
Les archers doivent se tenir derrière la ligne de tir		
Lors des championnats de ronde, le tir s'effectue en volée de 3 flèches		
Chaque archer dispose de 60 secondes par flèche		
On appelle butte maîtresse la butte que l'on tire en second		
Les pelotons sont composés de 4 archers maximum		
Le centre de la carte doit être à 1 mètre du sol (plus ou moins 10 cm)		
Chaque flèche marquante compte pour un honneur		
Les jumelles sont autorisées à aucun moment		
Si une flèche atteint la carte après avoir ricoché sur les gardes elle compte suivant sa position sur la carte		
Les tireurs doivent s'assurer, après la fin du tir, que tous leurs coups ont été correctement marqués		
Il n'y a pas de puissance maximale pour un arc droit		
En cas d'incident de matériel ou d'un problème médical non prévisible l'archer pourra bénéficier de temps supplémentaire (15mn maximum)		
Le visuel central de la carte du bouquet (ou croix) s'appelle la « Pinhole »		
La compétition Beursault se nomme « Partie »		
La compétition se déroule en 20 haltes, soit 40 flèches.		
Le tir beursault se pratique sur un terrain appelé « jardin d'arc »		
Les concours Beursault sont sélectifs aux championnats de France		
4 haltes d'essai sont autorisées avant le début de la compétition		
La cible du tir au drapeau tracée au sol mesure 15 mètres de diamètre		

**13-2 (2 points)**

Lors d'un tir Beursault, un compétiteur installé sur le pas de tir s'apprête à tirer ; la flèche tombe par terre juste devant lui, que doit-il faire ?



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

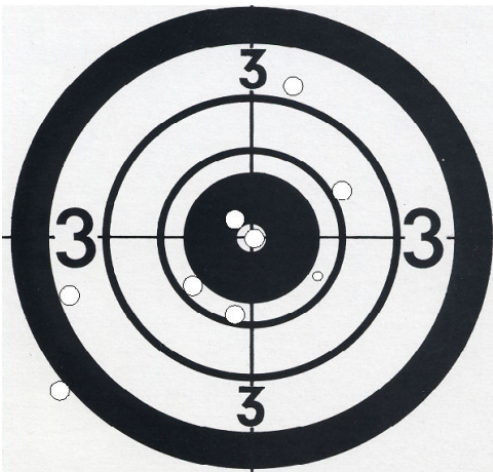
Page 12 sur 13

**13-3 (2 points)**

Précisez quel est le rôle du « garde-panton » ? Où est-il positionné ?

**13-4 (2 points)**

Quel est le nom de ce visuel ? Comment se nomme la zone intérieure délimitée par le cordon ?



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 13 sur 13

**Question 14 :\_Para-tir à l'arc (5 Pts : soit 0,5 pt/bonne réponse)**

QUESTIONS	VRAI	FAUX
1- S'il veut participer à une compétition officielle de la FFTA un archer licencié FFH n'a pas obligation de posséder la licence FFTA sa licence « convention handi » lui suffit		
2- La catégorie «jeunes » est ouverte en compétition FFH		
3- L'archer ayant besoin d'une assistance mécanique ou humaine doit présenter sa carte de classification à l'arbitre responsable		
4- Un archer tirant en fauteuil peut bénéficier d'un espace allant jusqu'à 1m50 de large		
5- Une aide humaine peut être accordée à un archer et le remplacer aux cibles lors de la saisie des résultats		
6- Durant la saisie des scores, l'entraîneur ou un accompagnant est autorisé à avancer sur la ligne de tir pour discuter avec l'archer en fauteuil		
7- Les distances sont adaptées selon la saison et la catégorie de l'archer et peuvent aller de 10 à 50 mètres maximum		
8- La carte de classification est obligatoire pour participer à une compétition FFTA		
9- Le « spotteur » (ou assistant) d'un archer mal voyant doit se tenir assis derrière la ligne d'attente durant les tirs		
10-L'archer est autorisé à s'alimenter sur le pas de tir entre les volées (lorsque les autres archers sont aux cibles).		

**Question 15 :\_Commune à toutes les options (10 points)**

Vous êtes nommé arbitre responsable sur une compétition. Quels sont les 10 principaux points que vous devez faire : 1- avant de vous rendre sur la compétition, 2- en arrivant sur le terrain de compétition, 3- durant la compétition, 4- après la compétition.

