NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 1 sur 16		N° d'anonymat :	

EXAMEN ÉCRIT D'ARBITRE FÉDÉRAL - Session 2-2022 OPTION CIBLES

Madame, Mademoiselle, Monsieur

Cette épreuve concrétise les compétences relatives aux modules CIBLES acquises au cours de votre formation d'Arbitre Fédéral.

Si vous remplissez ce questionnaire c'est que vous êtes titulaire des modules VI, VII, IX et XIII des formations d'Arbitres Fédéraux, félicitations et bon travail.

La C.N.A.			

Pour répondre :

- Vous rendrez la liasse de feuilles support des questions après l'avoir complétée.
- Si les espaces dévolus aux réponses s'avéraient insuffisants <u>vous utiliserez des feuilles</u> blanches format A4, en repérant sans ambiguïté les questions auxquelles elles se rapportent.
 - Ne rien écrire en dehors du cadre.
 - Utiliser obligatoirement un stylo de couleur noire

<u>Merci de penser aux correcteurs et d'écrire lisiblement</u> <u>(une copie illisible ne sera pas corrigée)</u>

Vos NOM et PRÉNOM doivent être portés sur toutes les feuilles réponse, <u>au recto et au verso</u>, les liasses devant être dissociées pour numérisation.

N'ecrivez pas dans les 4 cm superieurs de vos feuilles personnelles d'autres elements que vos NOM, Prenom.

CES 4 CM SONT DETACHES DE LA COPIE AU MOMENT DE L'ANONYMISATION.

Les épreuves devant être complètement "anonymes", il ne pourra être toléré de signes distinctifs apposés par le candidat arbitre sur aucune des feuilles.

Le temps alloué pour l'épreuve est de deux heures (2h)

IMPORTANT

Les questions sont regroupées en quatre groupes plus une question commune à toutes les options :

- groupes de questions de 1 à 14 notées sur 90 points
- question 15, commune à toutes les options, notée sur 10 points soit un total maximum de 100 points

Toute non-réponse à une question ou à une sous question est éliminatoire

Pour être admis, le candidat devra obtenir un minimum de 70 points, correspondant à 14/20



NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 2 sur 16		N° d'anonymat :	

Question 1 (5 Pts) (1 point pour les questions 1-1 et 1-2 et 3 points pour la question 1-3).

1-1 Lors de la 3° volée d'un Championnat Régional 2x18M, un archer sénior 2 arc classique a son repose flèche qui s'est cassé.

Pouvez-vous lui accorder une procédure d'incident de tir, et si oui de combien de temps ?

Oui, 15mn

- 1-2 Un peu plus tard, lors du ¼ de finale, ce même archer vous informe qu'il s'est blessé et qu'il saigne et doit interrompre le tir. Pouvez-vous appliquer la même procédure ? (si oui de quel délai disposera-t-il pour se soigner) ?
 - Non car les, procédures d'incident de tir ne sont pas possibles lors des phases finales d'une compétition.
- 1-3 Dans le cas d'un incident de tir accordé à un archer, expliquer la procédure : comment le temps supplémentaire est-il accordé et comment déterminez-vous le nombre de flèches à rattraper ?
 - Le temps démarre à la volée suivante et lorsque tous les archers sont revenus du pas de tir.
 - Les flèches non tirées de la volée en cours + le nb de volées que les autres archers ont été en capacité de tirer en 15mn on accordera un nombre de volées entières et on sera tolérant si une volée est en cours à la fin des 15mn.

Question 2 (6 Pts) 2 points / question

Sur un Championnat Départemental en salle, on retiendra pour les duels la catégorie S1 arc classique 16 archers.

A l'issue du tir qualificatif:

- trois archers sont à égalité de points avec 512 points à la 16^{ème} place. Expliquer comment vous allez départager ces trois archers ?
 - 1 flèche de barrage pour les 3 archers. Un seul archer sera qualifié.
 L'archer avec la flèche la plus près du centre sera qualifié pour le 1/8. (2 points)
- Deux archers sont à égalité de points avec 553 points pour la 1° place. Expliquer comment vous allez départager ces deux archers ?
 - Départage au nombre de 10 et 9 (1point)
 - Puis à « pile ou face » (1 point)

Lors du 1/8 de finale, à l'issue du 5° set, deux archers en match sont à égalité 5-5. Expliquer comment vous allez départager ces deux archers ?

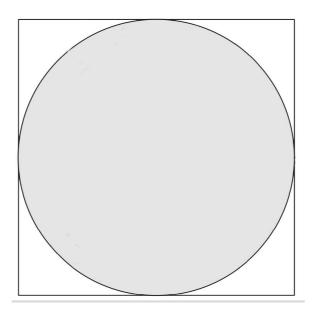
- Une flèche de barrage au plus près du centre (1 point)
- Si l'égalité persiste, on pourra alors tirer une seconde flèche de barrage (1 point)



NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 3 sur 16		N° d'anonymat :	

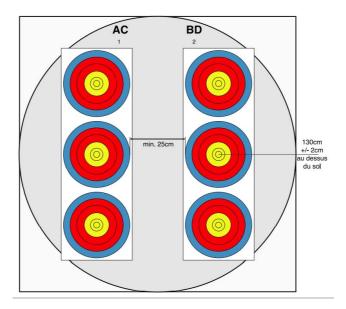
Question 3 (5 Pts)

Lorsque vous arrivez sur le Championnat Régional dont vous êtes l'arbitre responsable, vous constatez que le positionnement des blasons trispots sur la butte de tir de 4 archers minimes n'est pas correct. A l'aide d'un croquis vous montrez à l'organisateur la bonne implantation.



Réponse:

Trispots: 60 cm



Question 4 (3 Pts)

NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 4 sur 16		N° d'anonymat :	

cogné son arc au moment de la décoche, sa flèche a donc atterrie dans l'herbe. Cet archer vient vous voir pour vous expliquer la situation et vous demande à retirer cette flèche. Quelle sera votre décision ?

Réponse:

Je lui réponds que je le comprends mais que je ne peux lui accorder ce qu'il demande car le règlement dit qu'une flèche ne peut être tirée à nouveau sous aucun prétexte. Je vais cependant voir l'archer impliqué et lui demande de mesurer son comportement lors des tirs. (Référence : RI TCE B.4.5 et B.4.5.1)

Question 5 (3 Pts)

Vous êtes responsable d'une compétition TAE, suite à un problème automobile vous arrivez sur le terrain 5 minutes après le début de l'entraînement. Le pas de tir est complet, l'arbitre du club, que vous aviez autorisé à commencer en vous attendant, semble bien se débrouiller, mais en observant le terrain vous vous apercevez que la ligne des 3 mètres n'est pas tracée. Que décidez-vous ?

Réponse:

Le tracé de la ligne des 3 mètres est obligatoire sur toute compétition cibles anglaises. Cependant cet oubli ne pénalise en rien les archers durant l'entraînement puisqu'il n'est pas question de valeur de flèche. J'attends la fin de la période officielle d'entraînement telle que marquée sur le mandat et aussitôt après, j'annonce un léger retard du début des tirs, le temps pour l'organisation de tracer cette ligne. (Référence RI salle B.1.7 – TCE B.11.)

Question 6 (4 Pts) (question 1 = 3 points – question 2 = 1 point)

Sur un Championnat 2x18M avec phases finales en tir alterné quel archer commence à chaque set (arc classique) ?

Y a-t-il une différence avec les arcs compounds? Si oui laquelle?

Réponse :

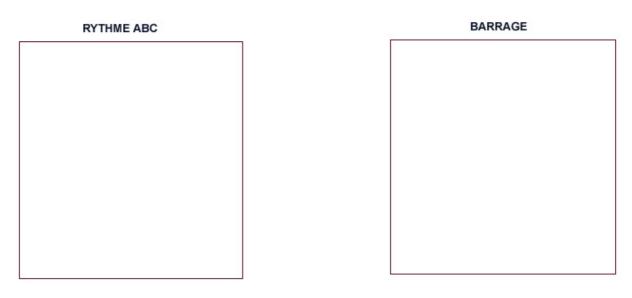
- Lors des matchs en tir alterné, l'archer ayant la meilleure place de l'épreuve de classement (qualification), aura à décider de son ordre de tir (tirer le premier ou le second) pour la première volée. L'archer ayant le nombre de sets cumulés le plus bas à l'issue de la volée tirera le premier lors de la volée suivante. Si les archers sont à égalité, celui qui aura tiré le premier lors de la première volée tirera le premier. (Référence Salle B.5.2.2)
- Oui il y a une légère différence pour les archers compounds, le décompte se faisant au nombre de points par volée et non de sets.

Question 7 (4 Pts) (2 points par cible).

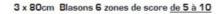
Configurez la cible ci-dessous pour une compétition sur cibles extérieures arcs à poulies, rythme

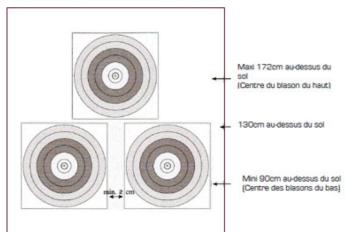
NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 5 sur 16		N° d'anonymat :	

ABC, règlement français (hauteur, écartement, taille des blasons). Puis pour un tir de barrage entre 2 archers.

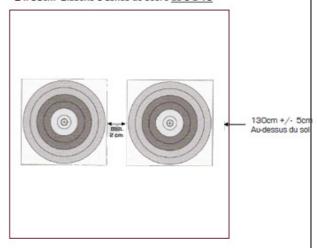


Réponse:





2 x 80cm Blasons 6 zones de score de 5 à 10





NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 6 sur 16		N° d'anonymat :	

Question 8 (2 Pts)

Lors d'un tir par équipes en Division Régionale, un archer franchit la ligne de 1m avec sa flèche sur l'arc. L'arbitre brandit le carton jaune en indiquant clairement au coach la nature de l'infraction, mais l'archer tire quand même ses deux flèches. Quelle doit être la réaction de l'arbitre ?

Réponse :

- L'archer a commis une infraction en ne respectant pas le jugement de l'arbitre. L'arbitre brandit alors le carton rouge (en s'assurant que le coach de cette équipe en a bien connaissance).
- Lors du marquage des points à la cible, l'arbitre notera la meilleure flèche de cette équipe et la remplacera par un M.

Question 9 (2 Pts)

Lors des phases éliminatoires d'un championnat départemental TAE, un archer vous signale que sa 2ème flèche qu'il vient de tirer a mal percuté la cible et s'y retrouve pendue. Que décidez-vous ?

Réponse:

Lors des épreuves éliminatoires et finales Arcs Classiques et Arcs à Poulies : une flèche rebondissant, passant à travers la cible ou y restant pendue n'arrête pas la compétition. Je l'invite donc à continuer son tir. (Référence TAE B.6.2.8.)

Question 10 (5 Pts)

A l'aide d'un tableau, citez les différentes catégories Jeunes, distances et dimensions de blasons sur un Championnat Régional TAE (distances internationales et olympiques) .

Réponse :

Tableau n°1	Distar	Tir à l'Arc nces internatio	Extérieur onales et Olym	pique
	Arc Classique Arc à Poulies			Poulies
Catégories	Distances	Blasons	Distances	Blasons
Poussins(U11) (1)	20 m	80 cm (1-X)		
Benjamins(U13)	30 m	80 cm (1-X)		
Minimes(U15)	40 m	80 cm (1-X)		
Cadets(U18)	60 m	122 cm	50 m	80 cm (5-X)
Juniors(U21)	70 m	122 cm	50 m	80 cm (5-X)

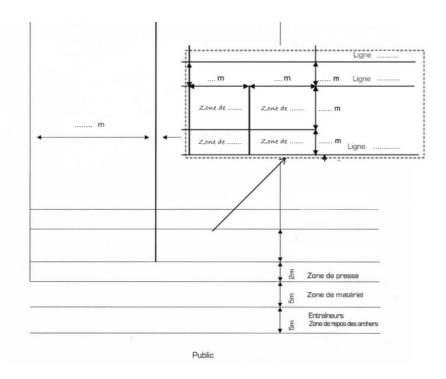
(1) jusqu'au niveau regional (hauteur du centre du blason à 1,10m)



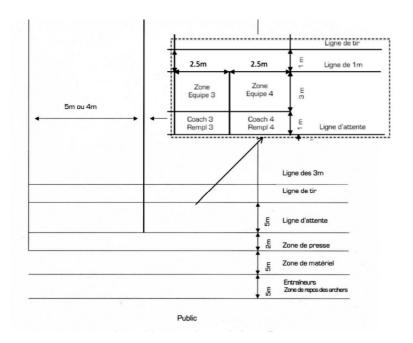
NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 7 sur 16		N° d'anonymat :	

Question 11 (5 Pts) (0,5 point/bonne réponse)

Dans le cadre d'un tir par équipe sur une manche de D1, vous êtes amené à vérifier le tracé des couloirs et les dimensions des « carrés » des équipes. Complétez les valeurs manquantes dans le schéma ci-dessous.



Réponse:





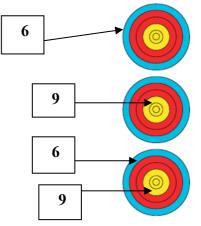
NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 8 sur 16		N° d'anonymat :	

Question 12 (25 Pts)

Quelle est la valeur des volées ci-dessous ? soit **5 Pts par situation**Pour chacune des 5 situations suivantes, donnez la valeur des flèches et le total de la volée en expliquant comment vous avez procédé. *Une valorisation non justifiée sera considérée comme non valable.*

Situation 1 (5 points)

La flèche dans le 9 en bas a été tirée hors temps.



Situation 1 : L'archer a tiré 4 flèches dont une hors temps, il y a deux flèches dans le blason du bas : l'archer a commis 3 erreurs:

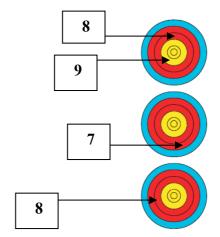
- on retire la meilleure flèche du blason du bas le 9
- 2 il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche qui reste de la volée soit le 9.
- 3 il a tiré une flèche hors temps on enlève le 6.

Valeur de la volée : 6 M M = 6



NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 9 sur 16		N° d'anonymat :	_ _

Situation 2 (5 points)



Situation 2 : L'archer a tiré 4 flèches, il y a deux flèches dans le blason du haut : l'archer a commis 2 erreurs:

- on retire la meilleure flèche du blason du haut le 9
- 2 il a tiré 4 flèches, on enlève la meilleure flèche le 8

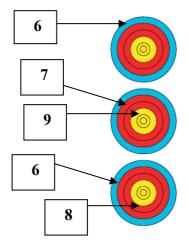
Valeur de la volée : 8 7 M = 15



NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 10 sur 16		N° d'anonymat	

Situation 3 (5 points)

La flèche dans le 9 a été tirée avant le signal sonore de début de volée.



Situation 3 : L'archer a tiré 5 flèches, il en a tiré une avant le signal sonore, il y a 2 flèches dans le blason du milieu et 2 flèches dans celui du bas. L'archer a commis 5 erreurs:

- on retire la meilleure flèche du blason du milieu le 9
- 2 on retire la meilleure flèche du blason du bas le 8
- 3 il a tiré 5 flèches on enlève les 2 meilleures flèches restantes le 6 et le 7
- 4 il a tiré avant le signal on enlève la meilleure flèche restante le 6

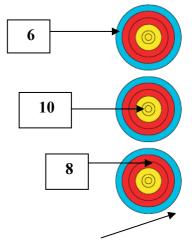
Valeur de la volée : M M M = 0



NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 11 sur 16		N° d'anonymat :	

Situation 4 (5 points)

La flèche en bas a percuté le 8 avant de se planter hors zone



Situation 4: L'archer a commis 2 erreurs:

L'archer a tiré 4 flèches,

La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percutée 8 ce qui donne 2 valeurs de flèches pour le blason du bas

- 1 Il a tiré 2 flèches dans le blason du bas on retire un 8
- 2 il a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche le 10

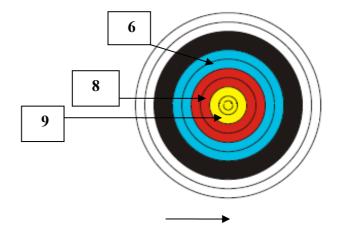
Valeur de la volée : 8 6 M = 14



NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 12 sur 16		N° d'anonymat	_

Situation 5 (5 points)

La flèche en bas a été tirée hors temps, a percuté le 9 puis s'est plantée hors zone.



Situation 5 : L'archer a commis 2 erreurs L'archer a tiré 4 flèches dont une flèche hors temps La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percutée 9 ce qui donne 2 valeurs de 9 Il a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche un 9 Il a tiré une flèche hors temps on enlève l'autre 9

Valeur de la volée : 8 6 M = 14



NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 13 sur 16		N° d'anonymat :	

Question 13: Beursault (16 points)

13-1 Un seul choix par question (10 pts: 0,5 pt par bonne réponse)

questions	Vrai	Faux
Les benjamins et minimes garçons tirent à 40 mètres		
Les archers doivent se tenir derrière la ligne de tir		
Lors des championnats de ronde, le tir s'effectue en volée de 3 flèches		
Chaque archer dispose de 60 secondes par flèche		
On appelle butte maîtresse la butte que l'on tire en second		
Les pelotons sont composés de 4 archers maximum		
Le centre de la carte doit être à 1 mètre du sol (plus ou moins 10 cm)		
Chaque flèche marquante compte pour un honneur		
Les jumelles sont autorisées à aucun moment		
Si une flèche atteint la carte après avoir ricoché sur les gardes elle compte suivant sa position sur la carte		
Les tireurs doivent s'assurer, après la fin du tir, que tous leurs coups ont été correctement marqués		
Il n'y a pas de puissance maximale pour un arc droit		
En cas d'incident de matériel ou d'un problème médical non prévisible l'archer pourra bénéficier de temps supplémentaire (15mn maximum)		
Le visuel central de la carte du bouquet (ou croix) s'appelle la « Pinhole »		
La compétition Beursault se nomme « Partie»		
La compétition se déroule en 20 haltes, soit 40 flèches.		
Le tir beursault se pratique sur un terrain appelé « jardin d'arc »		
Les concours Beursault sont sélectifs aux championnats de France		
4 haltes d'essai sont autorisées avant le début de la compétition		
La cible du tir au drapeau tracée au sol mesure 15 mètres de diamètre		

Réponse :

questions	Vrai	Faux
Les benjamins et minimes garçons tirent à 40 mètres		X
Les archers doivent se tenir derrière la ligne de tir	X	
Lors des championnats de ronde, le tir s'effectue en volée de 3 flèches		X
Chaque archer dispose de 60 secondes par flèche	x	



OM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
age 14 sur 1 6		N° d'anonymat :	
On appelle butt	e maîtresse la butte que l'on tire en secon	d x	
Les pelotons so	ont composés de 4 archers maximum		X
Le centre de la	carte doit être à 1 mètre du sol (plus ou m	oins 10 cm)	X
Chaque flèche	marquante compte pour un honneur	х	
Les jumelles ne	e sont autorisées à aucun moment	х	
	tteint la carte après avoir ricoché sur les ga sa position sur la carte	ardes elle	x
Les tireurs doiv été correcteme	rent s'assurer, après la fin du tir, que tous le nt marqués	eurs coups ont x	
Il n'y a pas de p	ouissance maximale pour un arc droit	X	
	nt de matériel ou d'un problème médical n bénéficier de temps supplémentaire (15mr	•	
Le visuel centra	ll de la carte du bouquet (ou croix) s'appell	e la Pinhole	X
La compétition	Beursault se nomme « Partie»	X	
La compétition	se déroule en 20 haltes, soit 40 flèches.	X	
Le tir beursault	se pratique sur un terrain appelé « jardin o	d'arc » x	
Les concours Be	eursault sont sélectifs aux championnats d	e France	X
4 haltes d'essai	sont autorisées avant le début de la comp	étition	X
La cible du tir a	u drapeau tracée au sol mesure 15 mètres	de diamètre 💢 🗶	

13-2 (2 points)

Lors d'un tir Beursault, un compétiteur installé sur le pas de tir s'apprête à tirer ; la flèche tombe par terre juste devant lui, que doit-il faire ?

Réponse : S'il peut toucher la flèche avec son arc, il peut la ramasser et la tirer ou en tirer une autre.

13-3 (2 points)

Précisez quel est le rôle du « garde-panton » ? Où est-il positionné ?

Réponse :

le garde-panton est positionné à proximité de la butte d'attaque, derrière le mur ou la garde la plus proche. Il est le garant de la sécurité en donnant le signal de début de la volée lorsque la voie est libre, puis le signal de fin après le tir du dernier archer du peloton. Il note les valeurs des flèches de chaque tireur ou les annonce par un signal approprié (en général sonore) au greffier situé près de la butte maîtresse.



NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :	
Page 15 sur 16		N° d'anonymat :	

13-4 (2 points)

Quel est le nom de ce visuel ? Comment se nomme la zone intérieure délimitée par le cordon ?



Réponse : le marmot (1point). La zone intérieure au cordon du marmot est appelée « chapelet » (1 point)

Question 14 : Para-tir à l'arc (5 Pts : soit 0,5 pt/bonne réponse)

QUESTIONS	VRAI	FAUX
1- S'il veut participer à une compétition officielle de la FFTA un ar- cher licencié FFH n'a pas obligation de posséder la licence FFTA sa licence « convention handi » lui suffit		X
2- La catégorie «jeunes » est ouverte en compétition FFH	X	
3- L'archer ayant besoin d'une assistance mécanique ou humaine doit présenter sa carte de classification à l'arbitre responsable	X	
4- Un archer tirant en fauteuil peut bénéficier d'un espace allant jusqu'à 1m50 de large		X
5- Une aide humaine peut être accordée à un archer et le remplacer aux cibles lors de la saisie des résultats	X	
6- Durant la saisie des scores, l'entraineur ou un accompagnant est autorisé à avancer sur la ligne de tir pour discuter avec l'archer en fauteuil	X	
7- Les distances sont adaptées selon la saison et la catégorie de l'archer et peuvent aller de 10 à 50 mètres maximum		X
8- La carte de classification est obligatoire pour participer à une compétition FFTA		X
9- Le « spotteur » (ou assistant) d'un archer mal voyant doit se tenir assis derrière la ligne d'attente durant les tirs		X



NOM:	Prénom :	N° d'anonymat :		
Page 16 sur 16		N° d'anonymat :		
	t autorisé à s'alimenter sur le p s autres archers sont aux cible		X	

Question 15: Commune à toutes les options (10 points)

Vous êtes nommé arbitre responsable sur une compétition. Quels sont les 10 principaux points que vous devez faire : 1- avant de vous rendre sur la compétition, 2- en arrivant sur le terrain de compétition, 3- durant la compétition, 4- après la compétition.

Réponse : (1 point par élément)

Avant:

- Prendre connaissance du mandat
- Préparer votre compétition en relisant vos règlements et préparer votre matériel
- Prendre contact avec l'organisateur

En arrivant:

- Vérifier le terrain
- Organiser le travail de la commission technique (notamment DOS, répartition arbitre, répartition tâches...)

Durant:

- Garantir le bon déroulement de la compétition
- Appuyer les arbitres dans leur travail

Après:

- Vérifier que les résultats sont conformes
- Faire votre rapport d'arbitre et le renvoyer à votre PCRA
- Valider les éventuels record et meilleures performances

Ou toute autre élément pertinent

