

Flèches: 2 par cibles - Rythme par paire AB/CD/EF ou AB/CD/Eø (si 5) ou ABCD ... ABCDEF: premier (paire) passe ensuite dernier(e) pour 4 cibles maximum

Temps : 1mn 30 sec toutes catégories (soit ≈ 45 sec. / flèche) - 3 mn par équipe de 3 archers (6 flèches)

Barrage 1 mn en individuel / 2 mn équipe de 3 archers (3 flèches comme pour les matchs = épreuve finale).

Ex-æquo possible : nb. de 11 -> 10 -> 8 -> 5 (**Intern.**) - nb. de 11 -> 10 (**France ind.**), si l'égalité subsiste, compétiteurs sont déclarés ex-æquo. Résolution des **ex-æquo : France / Equipes** qualification, progression, médailles = barrage sans comptage 10 et 11.

Score maximum 528 pts en 48 flèches (11 points max par flèches 2 flèches par cible parcours 24 cibles = 11 x 2 x 24) ø **Incidents** 30 mn attente max peloton ø rattrapage sur cibles passé / peloton si avancé. Si pas reprise avant fin qualif = abandon

Piquets de tir dégagés à environ 1m de tout obstacle. Tir sur les cotés et en arrière, 2 archers possibles minimum.

Arcs droit et chasse règlement 3D-Nature : 1 prise de corde ∑ du parcours => soit méditerranéenne, soit 3 doigts sous la corde - 2 mn max sous encoche. Un seul repère visage. Jumelles autorisée aux piquets, sauf après le tir de la seconde flèche au piquet de tir. Appareils type Smartphone interdits. Sur tout type de parcours : pas de tir en "dégradé" et cibles en "éventail" non autorisés

Distinctions:



Ecussons Tir 3D U21 => et pour Arc Libre , U18 =>						
Brocard	P		感			
Droit	70	125	185	235	270	335
Chasse	85	140	195	260	300	360
Nu	110	160	220	270	315	375
Poulies Nu	140	210	280	330	385	435
Libre	185	260	330	380	435	460