

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 1 sur 9

N° d'anonymat :

**EXAMEN ÉCRIT D'ARBITRE FÉDÉRAL - Session 2023-2
OPTION NATURE / 3D**

Madame, Mademoiselle, Monsieur

Cette épreuve concrétise les compétences relatives aux modules NATURE / 3D acquises au cours de votre formation d'Arbitre Fédéral.

Si vous remplissez ce questionnaire c'est que vous êtes titulaire des modules XI, XII, XV des formations d'Arbitres Fédéraux, félicitations et bon travail.

La C.N.A.

Pour répondre :

- Vous rendrez la liasse de feuilles support des questions après l'avoir complétée.
- Si les espaces dévolus aux réponses s'avéraient insuffisants vous utiliserez des feuilles blanches format A4, en repérant sans ambiguïté les questions auxquelles elles se rapportent.
- Ne rien écrire en dehors du cadre.
- Utiliser obligatoirement un stylo de couleur noire

**Merci de penser aux correcteurs et d'écrire lisiblement
(une copie illisible ne sera pas corrigée)**

Vos NOM et PRÉNOM doivent être portés sur toutes les feuilles réponse, **au recto et au verso**, les liasses devant être dissociées pour numérisation.

N'ECRIVEZ PAS DANS LES 4 CM SUPERIEURS DE VOS FEUILLES PERSONNELLES D'AUTRES ELEMENTS QUE VOS NOM, PRENOM.

CES 4 CM SONT DETACHES DE LA COPIE AU MOMENT DE L'ANONYMISATION.

Les épreuves devant être complètement "anonymes", il ne pourra être toléré de signes distinctifs apposés par le candidat arbitre sur aucune des feuilles.

Le temps alloué pour l'épreuve est de deux heures (2h)

IMPORTANT

Les questions sont regroupées en deux groupes plus une question commune à toutes les options :

- Questions des groupes de 1 à 2 notées sur 90 points
- Question 3 commune à toutes les options, notée sur 10 points
soit un total maximum de 100 points

Toute non-réponse à une question ou à une sous question est éliminatoire

Pour être admis, le candidat devra obtenir un minimum de 70 points, correspondant à 14/20



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 2 sur 9

N° d'anonymat :

QUESTION 1 : (45 POINTS)

1.1 COCHEZ LA OU LES BONNES REPONSES (15 points)

a) Dans la catégorie ARC NU, il est autorisé d'utiliser :

- Un repère pour les lèvres (sucette) est autorisé s'il ne procure pas d'aide à la visée
- Une rondelle en plastique dur est autorisée entre le poids et le fût de l'arc
- Des flèches en bambou avec un empennage en plumes naturelles
- Un chronomètre électronique
- Son téléphone mobile pour prendre une photo après le tir du dernier archer du peloton
- Des notes sur la catégorie des cibles déjà tirées sur ce parcours

b) Dans la catégorie ARC A POULIES NU, il est autorisé d'utiliser :

- Un repère pour les lèvres (sucette) est autorisé s'il ne procure pas d'aide à la visée
- Une rondelle en plastique dur est autorisée entre le poids et le fût de l'arc
- Des flèches en bambou avec un empennage en plumes naturelles
- Un chronomètre électronique
- Son téléphone mobile pour prendre une photo après le tir du dernier archer du peloton
- Des notes sur la catégorie des cibles déjà tirées sur ce parcours

c) Dans la catégorie ARC DROIT, il est autorisé d'utiliser :

- Un repère pour les lèvres (sucette) est autorisé s'il ne procure pas d'aide à la visée
- Une rondelle en plastique dur est autorisée entre le poids et le fût de l'arc
- Des flèches en bambou avec un empennage en plumes naturelles
- Un chronomètre électronique
- Son téléphone mobile pour prendre une photo après le tir du dernier archer du peloton
- Des notes sur la catégorie des cibles déjà tirées sur ce parcours

d) Dans la catégorie ARC CHASSE, il est autorisé d'utiliser :

- Un repère pour les lèvres (sucette) est autorisé s'il ne procure pas d'aide à la visée
- Une rondelle en plastique dur est autorisée entre le poids et le fût de l'arc
- Des flèches en bambou avec un empennage en plumes naturelles
- Un chronomètre électronique
- Son téléphone mobile pour prendre une photo après le tir du dernier archer du peloton
- Des notes sur la catégorie des cibles déjà tirées sur ce parcours

e) Dans la catégorie ARC LIBRE, il est autorisé d'utiliser :

- Un repère pour les lèvres (sucette) est autorisé s'il ne procure pas d'aide à la visée
- Une rondelle en plastique dur est autorisée entre le poids et le fût de l'arc
- Des flèches en bambou avec un empennage en plumes naturelles
- Un chronomètre électronique
- Son téléphone mobile pour prendre une après le tir du dernier archer du peloton
- Des notes sur la catégorie des cibles déjà tirées sur ce parcours



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 3 sur 9

N° d'anonymat :

1.2 Quelle est l'attribution des pas de tir en PARCOURS NATURE ? (5 points)

1.3 Quelle est l'attribution des pas de tir en TIR SUR CIBLES 3D ? (5 points)

1.4 Pour qu'une compétition de Parcours Nature soit sélective pour le Championnat de France :

a) Quel est le nombre total de cibles et la répartition des différents blason ? (4 points)



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 4 sur 9

N° d'anonymat :

b) Comment vous assurez-vous que les blasons utilisés par l'organisateur peuvent être utilisés pour une compétition sélective ? **(3 points)**

c) Si un archer effectue plusieurs départs, comment sont pris en compte ses scores pour le classement de la compétition et pour le classement national ? **(3 points)**

1.5 VRAI / FAUX PARCOURS NATURE (5 points)

		Vrai	Faux
1	En Parcours Nature, le pas jaune précède le premier pas de tir rouge de 7 à 12m.		
2	En Parcours Nature, les cadets U18 Arc Nu tirent leurs deux flèches en 45 secondes.		
3	En Parcours Nature, les Minimes U15 et les Cadets U18 Arc à Poulies Nu tirent leurs deux flèches du piquet blanc.		
4	En Parcours Nature, si le terrain est glissant, le temps de tir peut être neutralisé sur décision de la commission des arbitres		
5	En Parcours Nature, il existe un livret officiel des blasons homologués par la FFTA.		
6	En Parcours Nature, le pas rouge doit être éloigné de 10 m minimum de la cible.		
7	En Parcours Nature individuel, le chronométrage débute au départ du piquet jaune		
8	En Parcours Nature par équipe de club, aucun archer ne tire du piquet blanc		
9	En Parcours Nature, les blasons Petits Gibiers n'ont qu'une seule zone « tué », pour tous les arcs.		
10	Nombre de scores pour la sélection au Championnat Tir Nature par équipe de Club : 3		



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 5 sur 9

N° d'anonymat :

1.6 VRAI / FAUX TIR 3D (5 points)

		Vrai	Faux
1	En Tir 3D, l'utilisation des jumelles tenues à la main est autorisée au piquet jaune.		
2	En Tir 3D, pour un peloton de 6 archers (ABCDEF) le tir à la cinquième cible débute par EF.		
3	En Tir 3D, le piquet rouge se situe entre 10 et 45m de la cible.		
4	Une équipe de tir 3D dispose de 6 minutes pour tirer ses 6 flèches (2 par archer).		
5	Le capitaine d'une équipe 3D est responsable de la conformité de l'équipement des archers de son équipe.		
6	En Tir 3D, il n'est pas obligatoire de doubler une cible installée à 17m		
7	En Tir 3D, il est obligatoire d'afficher globalement les photos des cibles au greffe		
8	En tir 3D, les tirs de barrage se font toujours à la distance la plus grande		
9	En Tir 3D, la double marque est obligatoire et doit être remplie à chaque cibles.		
10	Lors du Championnat de France de Tir 3D par équipes de club, les équipes doivent avoir obligatoirement un Arc Droit parmi les catégories représentées.		

QUESTION 2 : (45 POINTS)

2.1 Indiquez la valeur de chaque flèche et de la volée dans les cas suivants. (12 points)

a) En **tir 3D** un archer tire une première flèche avec 2 bagues dans le cou d'une cible Biche couchée. Sa deuxième flèche avec 1 bague ricoche au sol avant de se ficher dans la cuisse.

b) En **tir 3D** un archer tirant sur une cible Bouquetin voit sa première flèche se planter dans la plus petite zone vitale et sa deuxième flèche traverser la corne et se ficher dans le cou.



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 6 sur 9

N° d'anonymat :

c) En **Parcours Nature**, un archer tire une première flèche ayant 2 bagues dans la zone « tué » d'une cible Grand Gibier. Il tire ensuite une deuxième flèche avec 2 bagues, qui ricoche sur une branche, avant de percuter visiblement la zone « tué » et de retomber immédiatement au sol.

d) En **Parcours Nature**, un Cadet U18 Arc Libre tire sa première flèche à une bague dans la zone « blessé » d'un blason Petit Animal avec une marque blanche et sa deuxième flèche dans la zone « tué » de cette même cible.

2.2 Vous arbitrez un Championnat Régional de Tir 3D qui est organisé avec des matchs.

a) Après les qualifications, on vous annonce qu'un tir de barrage doit être effectué pour déterminer parmi deux archers lequel accèdera à la phase des matchs. Expliquez comment doit se dérouler ce tir de barrage. **(5 points)**



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 7 sur 9

N° d'anonymat :

b) Lorsque vous appelez les archers pour tirer le barrage, un seul se présente. Que se passe-t-il alors ? **(5 points)**

c) Vous êtes ensuite désigné pour gérer un match en tant qu'arbitre. Décrivez comment se déroule le tir des deux archers du match sur une cible et comment vous gérez le tir. **(5 points)**



NOM :

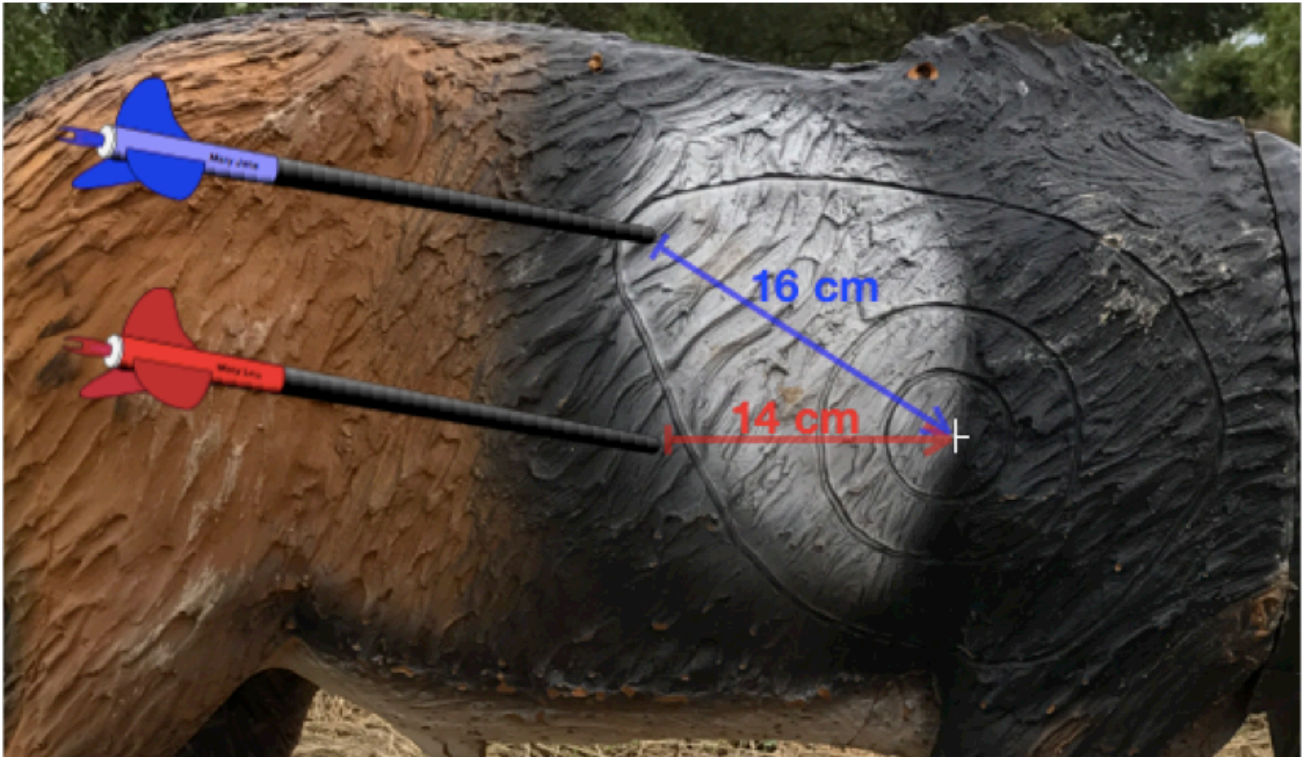
Prénom :

N° d'anonymat :

Page 8 sur 9

N° d'anonymat :

d) Le match se termine par un tir de barrage. Lorsque vous vous approchez de la cible, vous constatez comme sur l'image ci-dessous que la flèche rouge est visiblement plus proche du centre que la flèche bleue. Qui désignez-vous comme vainqueur et pourquoi ? (5 points)



2.3 Vous êtes arbitre responsable d'une compétition sélective (dominicale) de Parcours Nature. L'organisateur vous demande de bien vouloir l'aider à départager les archers se trouvant à égalité de score à l'issue de la compétition. Comment procédez-vous ? (7 points)



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 9 sur 9

N° d'anonymat :

2.4 Alors que vous chronométrez un archer en parcours Nature, vous voyez arriver un cycliste s'apprêtant à passer derrière la cible. Vous sifflez 5 fois pour annoncer le danger et stopper le tir. Malheureusement, l'archer ayant armé son arc, décoche sa flèche qui manque la cible. Il vous demande de pouvoir retirer sa flèche car vous l'avez surpris en sifflant, et vous lui avez fait manquer la cible. Comment gérez-vous la situation ? (6 points)

Question 3 : COMMUNE A TOUTES LES OPTIONS (10 points)

Indiquez quel est l'équipement dont doit disposer un arbitre lorsqu'il officie lors d'une compétition et celui qui doit être mis à disposition de l'arbitre par l'organisateur.

