

Nb de cibles par type / 24

6 / 24 Cibles
 Zone 8 x diamètre zone 10 :
 $Zone\ 8 = \pi \times 1/2\ grand\ axe \times 1/2\ petit\ axe$
 = compris entre 300 à 1 999
Groupe 4

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

8 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 : 2 000 à 4 999
Groupe 3
Petit Gibier

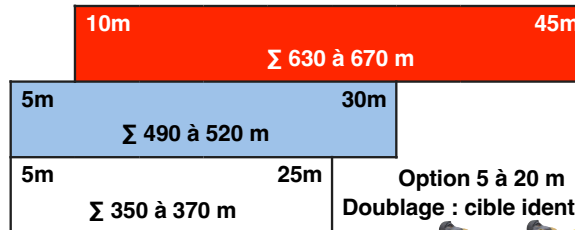
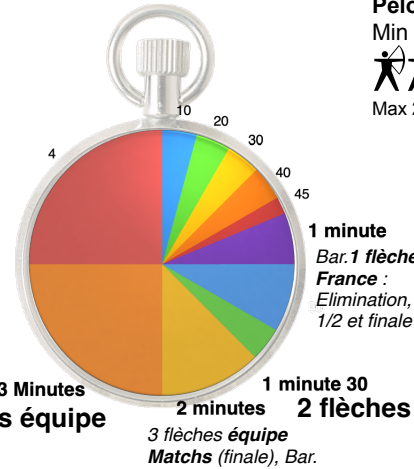
Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

6 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 : 5 000 à 8 999
Groupe 2
Moyen Gibier

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

4 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 ≥ 9 000
Groupe 1
Grand Gibier

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0



Pelotons (si poss. nb. identique)

Min 4 archers - Max 6 archers



Max 2 même club pour 4 archers, 3 pour 5 archers (ou 6 par extension)

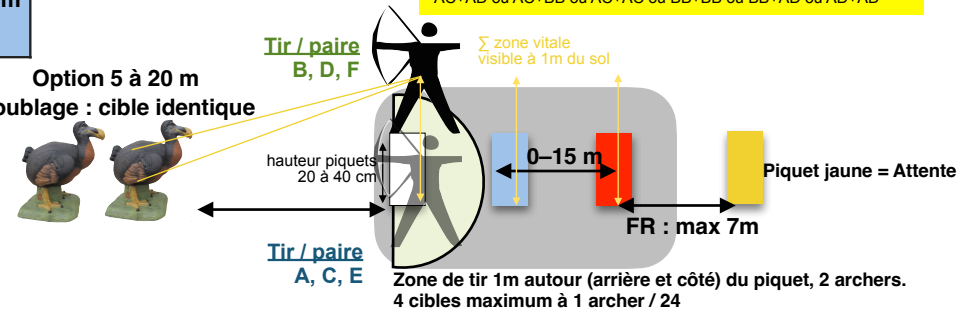
Position de tir assis, accroupi, debout ou à genoux

équipe : 1 archer BB ou AC + 1 AD + 1 TL ou CO

Catégories	Arc Nu (BB)	Droit (AD)	Chasse (AC)	Poulies Nu (CO)	Libre (TL)
U13					Σ en U15
U15					
U18					
U21					
Séniors 1					
Séniors 2					
Séniors 3					

Tir en équipe mixte Nu : U18-S3 Droit : U21-S3 Chasse : U21-S3 Libre : U21-S3

Trophée Pro-First : TL+TL ou TL+AD ou TL+AC ou TL+BB ou AC+AD ou AC+BB ou AC+AC ou BB+BB ou BB+AD ou AD+AD



Flèches : 2 par cibles - Rythme par paire AB/CD/EF ou AB/CD/Eø (si 5) ou ABCD ... ABCDEF : premier (paire) passe ensuite dernier(e) pour 4 cibles maximum

Temps : 1mn 30 sec toutes catégories (soit ≈ 45 sec. / flèche) - 3 mn par équipe de 3 archers (6 flèches)
 Barrage 1 mn en individuel / 2 mn équipe de 3 archers (3 flèches comme pour les matchs = épreuve finale).

Ex-æquo possible : nb. de 11 -> 10 -> 8 -> 5 (Intern.) - nb. de 11 -> 10 (France ind.), si l'égalité subsiste, compétiteurs sont déclarés ex-æquo.
 Résolution des ex-æquo : France / Equipes qualification, progression, médailles = barrage sans comptage 10 et 11.

Score maximum 528 pts en 48 flèches (11 points max par flèches 2 flèches par cible parcours 24 cibles = 11 x 2 x 24)
 ø Incidents 30 mn attente max peloton ø rattrapage sur cibles passé / peloton si avancé. Si pas reprise avant fin qualif = abandon

Piquets de tir dégagés à environ 1m de tout obstacle. Tir sur les cotés et en arrière, 2 archers possibles minimum.

Arcs droit et chasse règlement 3D-Nature : 1 prise de corde Σ du parcours => soit méditerranéenne, soit 3 doigts sous la corde - 2 mn max sous encoche.
 Un seul repère visage. Jumelles autorisée aux piquets, sauf après le tir de la seconde flèche au piquet de tir. Appareils type Smartphone interdits.

Distinctions :

Ecussons Tir 3D U13 à U18			
Lynx			
Pts	150	175	210

Ecussons Tir 3D U21 => et pour Arc Libre, U18 =>						
Brocard						
Droit	70	125	185	235	270	335
Chasse	85	140	195	260	300	360
Nu	110	160	220	270	315	375
Poulies Nu	140	210	280	330	385	435
Libre	185	260	330	380	435	460