

Nb de cibles par type / 24

6 / 24 Cibles
 Zone 8 x diamètre zone 10 :
 $Zone\ 8 = \pi \times 1/2\ grand\ axe \times 1/2\ petit\ axe$
 = compris entre 300 à 1 999

Groupe 4

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

8 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 : 2 000 à 4 999

**Groupe 3
 Petit Gibier**

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

6 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 : 5 000 à 8 999

**Groupe 2
 Moyen Gibier**

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

4 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 ≥ 9 000

**Groupe 1
 Grand Gibier**

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0



Pelotons (si poss. nb. identique)

Min 4 archers - Max 6 archers



Position de tir assis, accroupi,
 debout ou à genoux

Max 2 même club pour 4 archers, 3 pour 5 archers (ou 6 par extension)

équipe : 1 archer BB ou AC + 1 AD + 1 TL ou CO

Catégories	Arc Nu (BB)	Droit (AD)	Chasse (AC)	Poules Nu (CO)	Libre (TL)
U13					Σ en U15
U15					
U18					
U21					
Séniors 1					
Séniors 2					
Séniors 3					

Tir en équipe mixte Nu : U18-S3 Droit : U21-S3 Chasse : U21-S3 Libre : U21-S3

Trophée Pro-First : TL+TL ou TL+AD ou TL+AC ou TL+BB ou AC+AD ou AC+BB ou AC+AC ou BB+BB ou BB+AD ou AD+AD



Option 5 à 20 m
 Doublage : cible identique



Tir / paire
 B, D, F

Tir / paire
 A, C, E

hauteur piquets
 20 à 40 cm

Σ zone vitale
 visible à 1m du sol

0-15 m

FR : max 7m

Piquet jaune = Attente

Zone de tir 1m autour (arrière et côté) du piquet, 2 archers.
 4 cibles maximum à 1 archer / 24

Flèches : 2 par cibles - Rythme par paire AB/CD/EF ou AB/CD/Eø (si 5) ou ABCD ... ABCDEF : premier (paire) passe ensuite dernier(e) pour 4 cibles maximum

Temps : 1mn 30 sec toutes catégories (soit ≈ 45 sec. / flèche) - 3 mn par équipe de 3 archers (6 flèches)
 Barrage 1 mn en individuel / 2 mn équipe de 3 archers (3 flèches comme pour les matches = épreuve finale).

Ex-æquo possible : nb. de 11 -> 10 -> 8 -> 5, si l'égalité subsiste, compétiteurs sont déclarés ex-æquo.
 Résolution des **ex-æquo** : qualification finales, progression étapes, médailles = barrage sans comptage 10 et 11.

Score maximum 528 pts en 48 flèches (11 points max par flèches 2 flèches par cible parcours 24 cibles = 11 x 2 x 24)
 ø **Incidents** 30 mn attente max peloton ø rattrapage sur cibles passé / peloton si avancé. Si pas reprise avant fin qualif = abandon

Piquets de tir dégagés à environ 1m de tout obstacle. Tir sur les cotés et en arrière, 2 archers possibles minimum.

Arcs droit et chasse règlement 3D-Nature : 1 prise de corde Σ du parcours => soit méditerranéenne, soit 3 doigts sous la corde - 2 mn max sous encoche.
 Un seul repère visage. Jumelles autorisée aux piquets, sauf après le tir de la seconde flèche au piquet de tir. Appareils type Smartphone interdits.

Distinctions :

Ecussons Tir 3D U13 à U18			
Lynx			
Pts	150	175	210

Ecussons Tir 3D U21 => et pour Arc Libre, U18 =>						
Brocard						
Droit	70	125	185	235	270	335
Chasse	85	140	195	260	300	360
Nu	110	160	220	270	315	375
Poules Nu	140	210	280	330	385	435
Libre	185	260	330	380	435	460