

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 1 sur 11

N° d'anonymat :

**EXAMEN ÉCRIT JEUNE ARBITRE - Session 2024-1
OPTION NATURE/3D**

Madame, Mademoiselle, Monsieur

Cette épreuve concrétise les compétences relatives aux modules NATURE / 3D acquises au cours de votre formation Jeune Arbitre.

Félicitations et bon travail

La C.N.A.

L'épreuve qui suit est un questionnaire à **choix multiples**.

"Réponses à choix multiples" : vous êtes invités à répondre par une proposition aux différentes questions posées en cochant la case correspondant à la bonne réponse
Il ne peut y avoir qu'une bonne réponse.

Vous avez à répondre à 50 questions concernant les Règlements

- **Il est vivement conseillé d'éviter les ratures dans les réponses,**
- Utiliser obligatoirement un stylo de couleur noire

Vos NOM et PRÉNOM doivent être portés sur toutes les feuilles réponses, **au recto et au verso**, les liasses devant être dissociées pour numérisation.

N'ÉCRIVEZ PAS DANS LES 4CM SUPÉRIEURS DE VOS FEUILLES PERSONNELLES D'AUTRES ÉLÉMENTS QUE VOS NOM, PRÉNOM.

Les épreuves devant être "anonymes", il ne pourra être toléré de signes distinctifs apposés par le candidat arbitre sur l'une quelconque d'entre-elles.

Le temps alloué pour répondre aux 50 questions est d'une heure : 1h00mn

IMPORTANT

Chacune des 50 questions vaut 1 point soit un total de 50 points

Pour être admis, le candidat devra obtenir un minimum de 35 points, correspondant à 14/20



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

--

Page 2 sur 11

N° d'anonymat :

1) Dans la catégorie **ARC NU**, il est autorisé d'utiliser :

- Un bouton de pression réglable placé à 1cm en arrière du point pivot
- Une corde multicolore qui ne possède pas de repère pouvant aider à la visée
- Des silencieux de corde placés à plus de 30cm du point d'encoche

2) Dans la catégorie **ARC NU**, il est autorisé d'utiliser :

- Un arc Classique sans viseur avec passage de la flèche à l'intérieur du fût de l'arc
- Un contrôleur d'allonge visuel, mais non sonore
- Des flèches en aluminium ayant des pointes d'un diamètre de 9,4mm

3) Dans la catégorie **ARC A POULIES NU**, il est autorisé d'utiliser :

- Un arc Classique sans viseur avec passage de la flèche à l'intérieur du fût de l'arc
- Un point de pression placé à 5cm à l'intérieur du point pivot
- Son téléphone mobile pour prendre une photo après le tir du dernier archer du peloton

4) Dans la catégorie **ARC A POULIES NU**, il est autorisé d'utiliser :

- Des flèches en bois avec un empennage en plumes artificielles (plastique)
- Un repère pour les lèvres (sucette) s'il ne procure pas d'aide à la visée
- Un décocheur automatique

5) Dans la catégorie **ARC DROIT**, il est autorisé d'utiliser :

- Un Carquois d'arc s'il ne procure pas d'aide à la visée
- Une dragonne fixée sur le fût de l'arc
- Un arc ayant une puissance de 70 lbs (livres)

6) Dans la catégorie **ARC DROIT**, il est autorisé d'utiliser :

- En Tir 3D uniquement, le déplacement du point d'ancrage sur le visage (face walking)
- Une rondelle en plastique dur entre le poids et le fût de l'arc
- Un gant avec les doigts séparés pour une prise de corde méditerranéenne



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 3 sur 11

N° d'anonymat :

7) Dans la catégorie **ARC CHASSE**, il est autorisé d'utiliser :

- En Tir 3D, un repose-flèche simple non réglable et non articulé, si l'arc répond à la définition de l'arc Traditionnel
- En Parcours Nature, un repose-flèche simple non réglable et non articulé, si l'arc répond à la définition de l'arc Traditionnel
- En Tir 3D, un viseur simple non réglable si l'arc répond à la définition de l'arc Traditionnel

8) Dans la catégorie **ARC CHASSE**, il est autorisé d'utiliser :

- En Tir 3D, une technique de déplacement du point d'ancrage sur le visage (face walking), si l'arc suit la définition de l'arc Traditionnel
- En Parcours Nature, le déplacement du point d'ancrage sur le visage (face walking) si l'arc suit la définition de l'arc Traditionnel
- Des notes personnelles concernant le réglage du viseur en fonction des distances des cibles

9) Dans la catégorie **ARC LIBRE**, il est autorisé d'utiliser :

- Un arc Classique avec viseur
- Des notes sur la catégorie des cibles déjà tirées sur ce parcours
- Une Longue-vue (scope) posée sur trépied

10) Dans la catégorie **ARC LIBRE**, il est autorisé d'utiliser :

- Une attelle bloquant les mouvements du poignet du bras d'arc
- Une corde présentant un repère pour les lèvres ainsi qu'un repère pour le nez
- En Parcours Nature, une paire de jumelles

11) Quel est le temps alloué à un Archer U15 Arc Libre pour tirer une volée en Parcours Nature ? :

- La catégorie n'est pas ouverte en Tir Nature
- 30 secondes
- 45 secondes



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 4 sur 11

N° d'anonymat :

12) Quel est le temps alloué à un Archer U15 Arc Chasse pour tirer une volée en Parcours Nature ? :

- La catégorie n'est pas en ouverte Tir Nature
- 30 secondes
- 45 secondes

13) Quel est le temps alloué à un Archer S1 Arc Libre pour tirer une volée en Parcours Nature ? :

- La catégorie n'est pas ouverte en Tir Nature
- 30 secondes
- 45 secondes

14) En Tir 3D, le pas rouge doit se situer à une distance de la cible comprise entre :

- 5 et 40m
- 10 et 45 m
- 5 et 45m

15) En Tir 3D, le cumul de distance des pas blancs à la cible :

- Est libre
- Doit être dans une fourchette de 350 à 370m
- Doit être dans une fourchette de 330 à 490m

16) En parcours Nature, la catégorie « Promotion » est ouverte aux licences découvertes :

- VRAI
- FAUX

17) En Parcours Nature, un archer peut quitter le pas d'attente avec une flèche sur l'arc :

- Uniquement en tir par équipe et si personne ne se trouve devant lui
- Uniquement si personne ne se trouve devant lui
- En aucune circonstance. La flèche ne doit pas être sortie du carquois avant que l'archer ne soit arrivé au pas de tir de sa catégorie



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 5 sur 11

N° d'anonymat :

18) En Tir 3D, une flèche qui se plante en cible en zone marquante, après avoir rebondi au sol doit être :

- Tirée à nouveau si l'archer peut la toucher avec son arc sans bouger les pieds
- Marquée comme M (Manqué)
- Enregistrée selon la valeur de la zone de la cible dans laquelle elle est plantée

19) En Parcours Nature, le classement national est établi sur la base de parcours de :

- 21 cibles
- 24 cibles
- 42 cibles

20) En Parcours Nature, les pas de tir sont éloignés les uns des autres au maximum :

- De 5m maximum
- De 7m maximum
- De 12 m maximum

21) En Tir 3D, lors des duels (matches) individuels, les archers disposent de :

- 1 minute pour tirer 1 flèche
- 1 minute 30 secondes pour tirer 2 flèches
- 2 minutes pour tirer 2 flèches

22) En Tir 3D, le classement national des équipes Double-Mixte :

- Se fait sur la moyenne des 2 meilleurs scores
- Se fait sur la moyenne des 3 meilleurs scores
- Sera mis en place pour la saison sportive 2025

23) En Parcours Nature, si le terrain est glissant aux pas de tir, le temps de tir peut être :

- Neutralisé
- Doubé



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 6 sur 11

N° d'anonymat :

Triplé

24) En Parcours Nature, les blasons à utiliser sur une compétition officielle :

- Sont acceptés dès lors qu'ils sont vendus par une archerie
- Sont acceptés dès lors que les zones « tué » correspondent au tableau du livre des règlements
- Sont acceptés dès lors qu'ils sont homologués par la FFTA

25) En Parcours Nature, les blasons PETIT GIBIER à utiliser sur une compétition officielle :

- Doivent obligatoirement être doublés
- Doivent avoir une zone « tué » unique
- Doivent avoir une zone « tué » et une autre plus petite pour les Arcs Libres

26) En Tir 3D, pour un peloton de 6 archers (ABCDEF), qui débutera la quatrième volée ? :

- D
- EF
- AB

27) En Tir 3D, sur des cibles doublées, un archer situé à **gauche du piquet** tire une flèche dans le cou du renard de droite et une autre dans le plus petit cercle tracé dans le dos de celui de gauche. Quelle est la valeur de sa volée ? :

- $11 + 5 = 16$ points
- $11 + M = 11$ points
- $M + 5 = 5$ points

28) En Tir 3D, sur des cibles doublées, un archer situé à **gauche du piquet** tire une flèche dans le cou du renard de gauche et une autre dans la tête de cette même cible. Quelle est la valeur de sa volée, sachant qu'il a tiré une flèche avec 2 bagues en premier puis une avec 1 seule bague en dernier ? :

- $M + M = 0$ point
- $5 + M = 5$ points



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 7 sur 11

N° d'anonymat :

5 + 5 = 10 points

29) En Tir 3D, un archer tirant sur une cible crocodile, voit sa première flèche se planter dans la plus petite zone vitale et sa deuxième flèche traverser la pate avant de se planter dans la plus grande zone vitale (ovale). Quelle est la valeur de la volée ? :

11 + 8 = 19 points

10 + 8 = 18 points

11 + 5 = 15 points

30) En Parcours Nature, un archer U21 Tir Libre, tire ses 2 flèches dans le bon ordre dans la zone « tué » de la cible Petit Animal avec une marque rouge. Quelle est la valeur de la volée ? :

20 + 15 = 35 points

20 + M = 20 points

M + 15 = 15 points

31) En Parcours Nature, un archer U15 Arc Nu tire dans le bon ordre sa première flèche dans la zone « tué » de la cible Petit Animal avec une marque blanche et sa deuxième flèche dans la zone « blessé » de cette même cible. Quelle est la valeur de la volée ? :

20 + 15 = 35 points

20 + 10 = 30 points

M + 10 = 10 points

32) En Parcours Nature, un archer U18 Tir Libre, tire dans le bon ordre sa première flèche dans la zone « tué » de la cible Petit Animal avec une marque rouge et sa deuxième flèche dans la zone « tué » de la cible avec une marque bleue. Quelle est la valeur de la volée ? :

20 + 15 = 35 points

20 + M = 20 points

M + 15 = 15 points

33) En chronométrant un archer Arc Libre, vous vous rendez compte que le tranche-fil arrive à la hauteur de son œil en pleine allonge. Que faites-vous ? :



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 8 sur 11

N° d'anonymat :

- Rien
- Je le disqualifie
- Je retire les points sur les cibles déjà tirées et lui fait changer sa corde

34) En Tir 3D, un archer de 10 ans peut tirer en Arc Nu :

- S'il a un arc de moins de 18 livres
- S'il a un arc de 18 livres et présente un certificat médical parcours
- Uniquement s'il est surclassé pour la saison en U13

35) En Parcours Nature, vous constatez un premier dépassement de temps d'un archer. Que faites-vous ? :

- Vous lui enlevez la valeur de sa meilleure flèche de la volée
- Vous l'avertissez uniquement verbalement
- Vous l'avertissez verbalement et notez le dépassement de temps sur ses feuilles de marque

36) En Parcours Nature, si un archer effectue plusieurs départs sur une même compétition, dans le classement national sera enregistré :

- Uniquement le score de son premier départ
- Les scores de tous ses départs
- Les scores de tous ses départs uniquement si les cibles ont été re-piquetées entre les différents départs

37) Vous voyez un archer franchir le pas d'attente pour reconnaître la cible avant l'arrivée du reste du peloton. Que faites-vous ? :

- J'annulerai les scores qui seront faits par cet archer sur cette cible
- Je retirerai la valeur de la meilleure flèche de cet archer sur cette cible
- Je disqualifie l'archer

38) En compétition sélective de Tir 3D, en cas d'incident matériel :

- L'archer ne dispose pas de temps supplémentaire pour effectuer les réparations
- L'archer dispose au maximum de 15 minutes pour effectuer les réparations
- L'archer dispose au maximum de 30 minutes pour effectuer les réparations

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 9 sur 11

N° d'anonymat :

39) En Parcours Nature, à quel moment un arbitre peut-il inspecter le matériel des archers ? :

- Uniquement au début de la compétition
- A tout moment durant la compétition
- Quand il le souhaite mais une seule fois par départ

40) En Tir 3D, la double marque est :

- Facultative si tous les archers sont de clubs différents
- Obligatoire, mais la deuxième feuille peut être remplie proprement à la fin de la compétition
- Obligatoire et doit être complétée à chaque cible

41) Le jury d'appel se compose de combien de membres lorsqu'il se réunit ? :

- 3
- 4
- 5

42) En tir 3D, si deux zones vitales sont visibles depuis le pas de tir :

- Seule la zone vitale entièrement visible depuis le pas de tir compte pour 8 – 9 – 10
- Seule la zone vitale entièrement visible depuis le pas de tir compte pour 8 – 10 – 11
- Toutes les zones vitales visibles même partiellement comptent pour 8 – 10 – 11

43) En Tir 3D, Quelle zone de la cible marque M (0 points) :

- Les plumes des ailes
- Les bois d'un cerf
- Les pattes des gibiers à plume

44) Un archer avec un pantalon de camouflage :

- Ne peut pas participer à une compétition officielle
- Ne peut pas participer à un championnat, mais peut participer à une compétition sélective
- Ne peut pas participer à une compétition nationale, mais peut participer à un championnat régional



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 10 sur 11

N° d'anonymat :

45) Lorsqu'un arbitre suit un match (duel) d'un Championnat de Tir 3D, il démarre le chronomètre :

- Lorsqu'il dit « GO » et que les 2 archers sont prêts
- Lorsque les 2 archers arrivent au piquet de tir
- Lorsque le premier archer arrive au piquet de tir

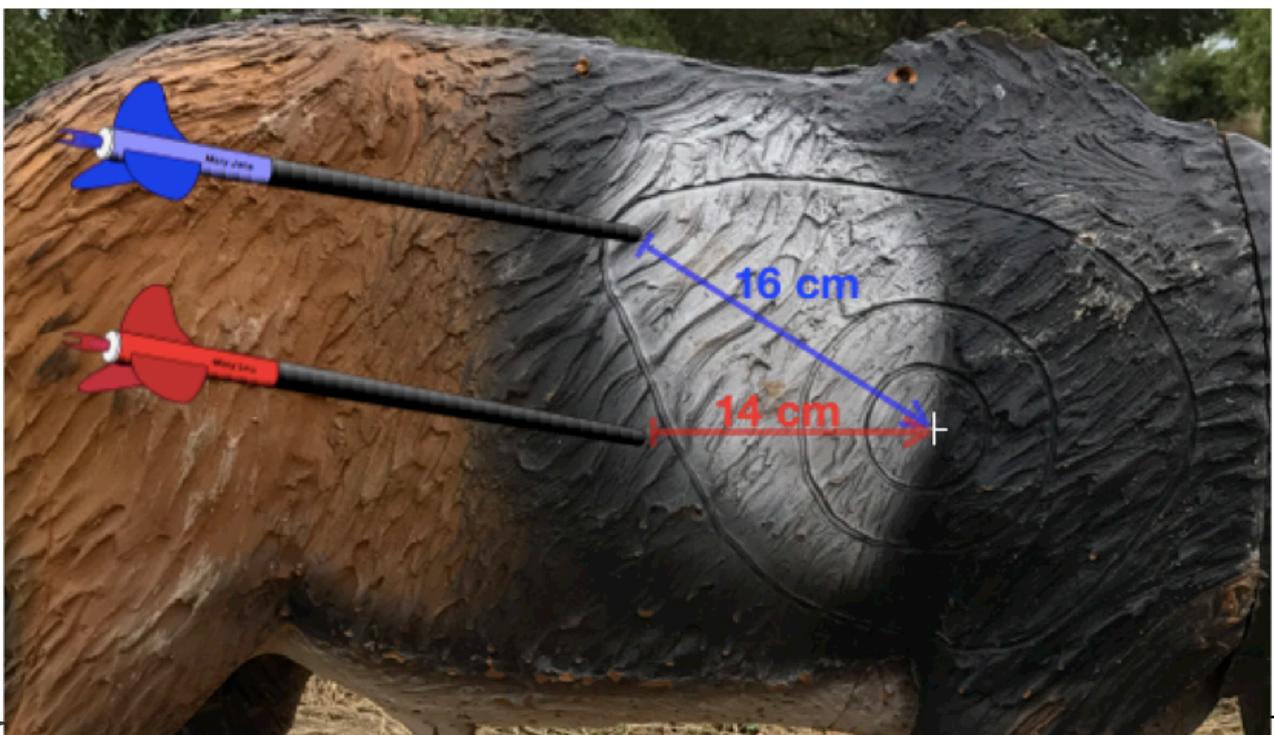
46) Lorsqu'un arbitre suit un match d'un Championnat de Tir 3D, il utilise le carton jaune

- Si un archer sort sa flèche du carquois trop tôt
- Si un archer arc à poulie accroche son décocheur avant d'être au pas de tir
- Pour annoncer les 30 dernières secondes de temps de tir

47) En Tir 3D par équipe de club, laquelle de ces équipes est acceptée ? :

- 1 arc Nu, 1 Arc Chasse, 1 Arc à Poulies
- 1 Arc Droit, 1 arc Nu, 1 Arc Chasse
- 1 Arc Chasse, 1 arc Droit, 1 arc à poulies Nu

48) Quelle flèche gagne le tir de barrage ? :



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat :

Page 11 sur 11

N° d'anonymat :

- Aucune, il faut refaire tirer le barrage
- La flèche rouge
- La flèche bleue

49) En Parcours Nature, un archer est parti avec ses 2 feuilles de marque, les marqueurs vous affirment qu'il a obtenu un score de 285 points avant de partir. Quel score doit être noté par le greffe ?

- Aucun score pour cet archer car il n'y a pas de feuille de marque
- 285 points car les marqueurs sont formels
- 0 points car il n'y a pas de feuilles de marque mais l'archer a tiré des volées marquantes

50) En Parcours Nature, si la compétition est interrompue à cause des intempéries après la 15^{ème} cible :

- L'organisateur doit rembourser les mises des archers
- Les scores des archers seront enregistrés dans le classement national
- La compétition étant incomplète, il ne peut pas y avoir de remise des prix

