

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 1 sur 13

**EXAMEN ÉCRIT D'ARBITRE FÉDÉRAL - Session 1-2024
OPTION CIBLES**

Madame, Mademoiselle, Monsieur

Cette épreuve concrétise les compétences relatives aux modules CIBLES acquises au cours de votre formation d'Arbitre Fédéral.

Si vous remplissez ce questionnaire c'est que vous êtes titulaire des modules VI, VII, IX et XIII des formations d'Arbitres Fédéraux, félicitations et bon travail.

La C.N.A.

Pour répondre :

- Vous rendrez la liasse de feuilles support des questions après l'avoir complétée.
- Si les espaces dévolus aux réponses s'avéraient insuffisants vous utiliserez des feuilles blanches format A4, en repérant sans ambiguïté les questions auxquelles elles se rapportent.
- Ne rien écrire en dehors du cadre.
- Utiliser obligatoirement un stylo de couleur noire

**Merci de penser aux correcteurs et d'écrire lisiblement
(une copie illisible ne sera pas corrigée)**

Vos NOM et PRÉNOM doivent être portés sur toutes les feuilles réponse, **au recto et au verso**, les liasses devant être dissociées pour numérisation.

N'ÉCRIVEZ PAS DANS LES 4 CM SUPÉRIEURS DE VOS FEUILLES PERSONNELLES D'AUTRES ÉLÉMENTS QUE VOS NOM, PRÉNOM.

CES 4 CM SONT DÉTACHÉS DE LA COPIE AU MOMENT DE L'ANONYMISATION.

Les épreuves devant être complètement "anonymes", il ne pourra être toléré de signes distinctifs apposés par le candidat arbitre sur aucune des feuilles.

Le temps alloué pour l'épreuve est de deux heures (2h)

IMPORTANT

Les questions sont regroupées en quatre groupes plus une question commune à toutes les options :

- Groupes de questions de 1 à 12 notées sur 90 points
- Question 13, commune à toutes les options, notée sur 10 points
soit un total maximum de 100 points

Toute non-réponse à une question ou à une sous question est éliminatoire

Pour être admis, le candidat devra obtenir un minimum de 70 points, correspondant à 14/20



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 2 sur 13

Question 1 : INSPECTION MATERIEL (2 Pts)

- Est-il permis d'avoir une fibre optique de 10 cm de long comme point de visée sur un arc classique ? (1 Pt)

Oui si elle n'est pas droite, qu'elle n'excède pas 2 cm et ne procure qu'un seul point de visée et ne peut servir de niveau pour l'arc.

- Un archer inscrit en catégorie barebow se présente. Vous lui demandez de démonter la masse de son arc et vous constatez qu'il y a une rondelle en plastique autour du passage du pas de vis de la masse. Quelle sera votre décision ? (1 Pt)

Les rondelles en plastique dur et les dragonnes ayant une rondelle en acier ou étant en cuir épais autour du passage du pas de vis de la masse sont autorisées.
(INTERPRETATION n° 2017-4).

Question 2 : INSPECTION TERRAIN (5 Points)

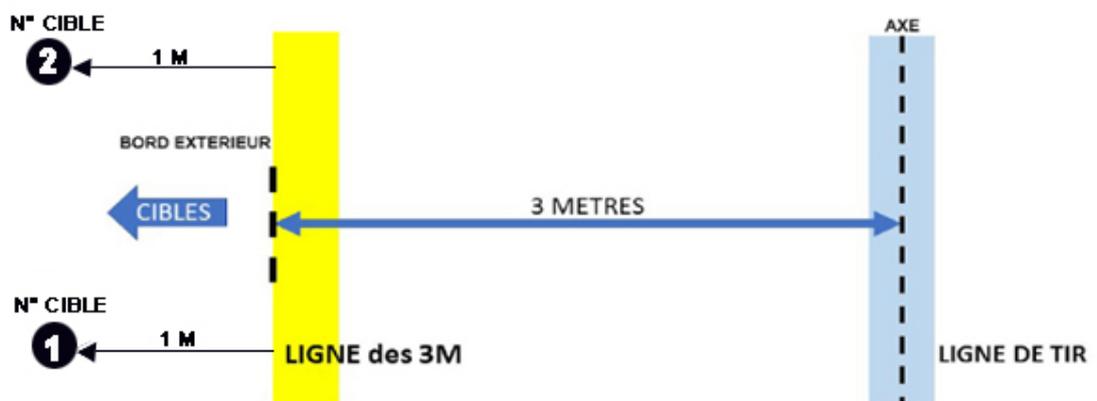
- Quelle est l'inclinaison réglementaire accordée à une cible en salle et en extérieur ? (1 Pt)
Entre 0 et 10° en salle et 10 à 15° en extérieur.

- Quelles sont les tolérances pour toutes les distances de tir : salle et extérieur ? (2 Pts)

Compétitions intérieures et extérieures :

La tolérance des distances est de 90/70/60 m \pm 30 cm ; à 50/40/30 m \pm 15 cm ; à 25/18m \pm 10cm

- A l'aide d'un schéma, expliquez comment, depuis le pas de tir, doit être tracée la ligne des 3M ainsi que le positionnement des numéros de cibles (2 Pts)



Question 3 : INCIDENTS (12 Points)

- Combien de flèches peuvent être récupérées en cas d'arrivée tardive d'un athlète et sous quelles conditions ? (3 Pts)

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 3 sur 13

Un athlète arrivant après le début du tir perdra le nombre de flèches déjà tirées, à moins que le président de la commission des arbitres de la compétition ne soit convaincu que l'athlète a été retardé par des circonstances indépendantes de sa volonté. Dans ce cas, l'athlète sera autorisé à rattraper les flèches perdues une fois la volée en cours terminée, mais en aucun cas cela ne pourra dépasser 12 flèches.

- Lorsque se produit un incident matériel, un temps pouvant aller jusqu'à 15mn peut être accordé à un archer pour réparer. Mais comment ce temps est-il mesuré ? (3 Pts)

Ce temps débute non pas (comme beaucoup d'archers l'imaginent) au moment de l'incident mais bien au moment où la volée suivante va démarrer. Le temps restant dans la volée en cours ainsi que le temps de scorer cette volée n'est pas prise en compte dans les 15mn. Il sera en plus, à l'avantage de l'archer.

Ce temps se mesure en volées complètes. Par exemple, si au bout des 15mn les autres archers ont réussi à tirer 3 volées et une 4^e volée est en cours : l'archer victime de l'incident pourra alors rattraper 4 volées.

Enfin, il ne faut pas oublier que l'archer peut prendre autant de temps qu'il le souhaite (et n'est pas limité à 15mn de réparation). Simplement les volées qui auront été tirées au-delà des 15mn ne pourront pas être rattrapées. (Info CNA 119)

- Au cours d'une épreuve de D2, une averse s'abat sur le terrain de compétition et plusieurs archers enfilent alors des vêtements de pluie qui s'avèrent être complètement différents au sein d'une même équipe. Un arbitre leur demande de s'habiller de façon identique ou bien de revenir à la tenue de club d'avant l'averse. Quelle sera votre réaction ? (3 Pts)

Notre règlement précise les règles à respecter pour la tenue des archers lors du tir par équipes (DR – D2 – D1). Il est dit au §C12.1 que les équipes doivent porter une tenue de club dont la définition stipule « un haut identique et des bas de même couleur ». Cependant il faut rappeler que cette règle ne s'applique pas aux vêtements additionnels de protection qui peuvent être utilisés par les archers en cas de pluie ou de froid.

- En arrivant en cible l'arbitre constate qu'une flèche a transpercé la plume d'une autre flèche (elle-même plantée dans le 8) et y est restée « pendue ». Quelle valeur pour cette flèche et argumentez ? (3 Pts)



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 4 sur 13

N° d'anonymat

:



- Si l'arbitre ne trouve aucun impact non coché en zone marquante, la flèche prendra la valeur de la flèche dont la plume a été transpercée (ici un 8).
- Si l'arbitre trouve 1 impact non coché en zone marquante, la flèche prendra la valeur de cet impact non coché.
- Si l'arbitre trouve plusieurs impacts non cochés en zone marquante, la flèche prendra la valeur de l'impact non coché avec la valeur la plus faible.

Question 4 : Dessinez (avec toutes les cotes) une implantation de blasons pour un tir par équipes, arcs classiques, à 18m lors des 1/8^è de finale. (3 Points)



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

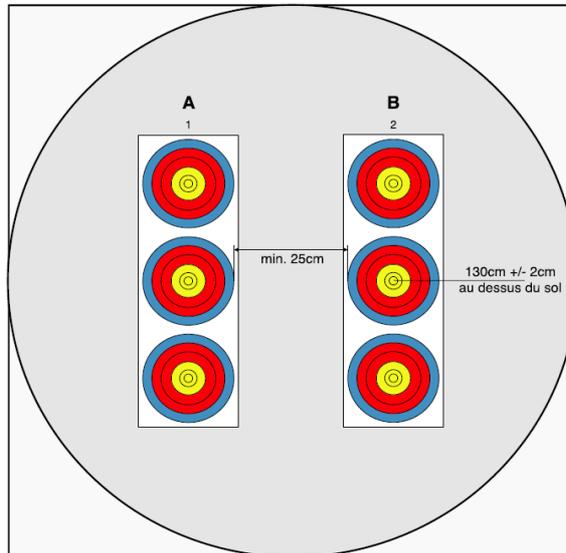
N° d'anonymat

:

Page 5 sur 13

BLASONS TRIPLES VERTICAUX DE 40cm à 18m

2 archers par cible et duels individuels et matchs par équipes



Question 5 : (5 Pts) - (1Pt / bonne réponse)

Lors d'un Championnat Régional à 18M pour lequel vous avez été désigné arbitre responsable, les finales OR se dérouleront en tir alterné. Suite à certaines questions vous décidez de réunir l'ensemble des arbitres pour un briefing afin d'apporter les précisions nécessaires sur le principe du tir alterné. Expliquez.

- 20s par flèche (1pt)
- Les deux archers montent sur la ligne de tir et peuvent se préparer, mais ne peuvent monter le bras d'arc qu'au feu vert chacun leur tour (1pt)
- L'archer le mieux classé des qualifs choisi de commencer ou de laisser l'autre démarrer (1pt)
- Aux volées suivantes l'archer avec le score set cumulé le plus bas commence ou si égalité de score c'est celui qui a commencé le match qui débute la volée (set) (1pt)
- Si égalité finale et donc obligatoirement barrage, on revient sur celui qui a commencé le match (1pt)

QUESTION 6 : BEURSAULT : 10 Points

QCM : (5 Pts soit 0,5 pt par bonne réponse)

2



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

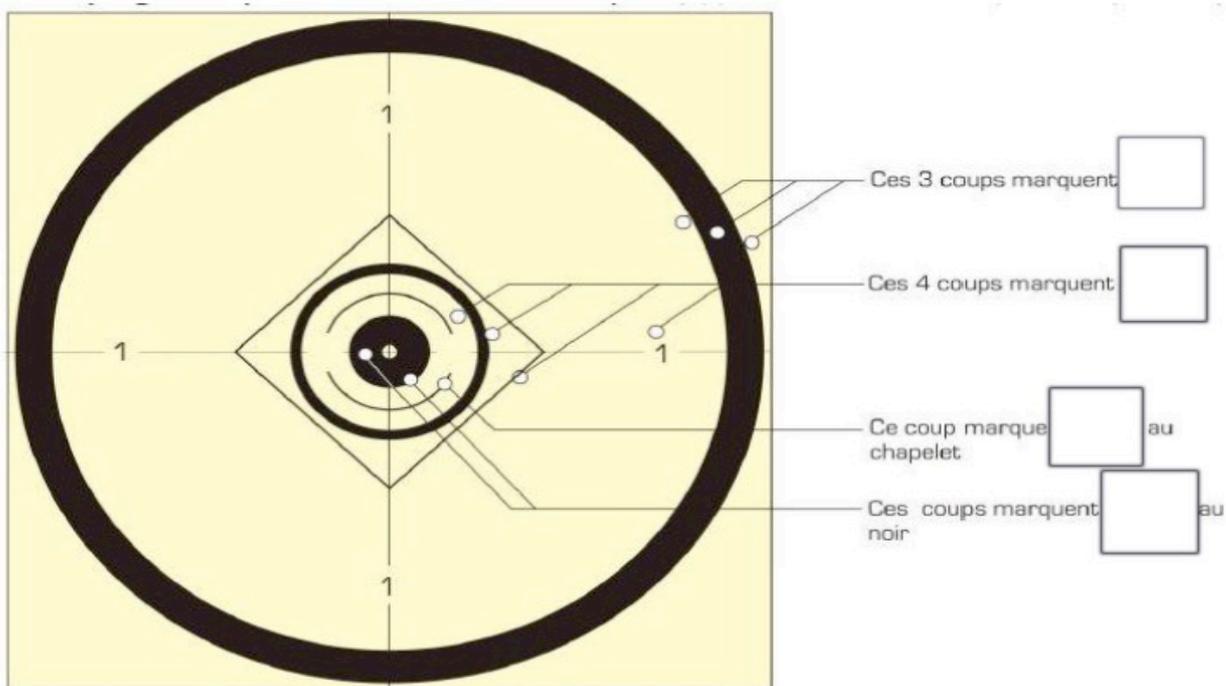
N° d'anonymat

:

Page 6 sur 13

	QUESTION	VRAI	FAUX
1	40 haltes marquantes sont tirées dans un concours qualificatif Beursault		X
2	les concours Beursault sont sélectifs aux championnats de France		X
3	les jumelles sont interdites en concours Beursault	X	
4	les arcs droits participent au Beursault	X	
5	le centre de la carte Beursault doit être impérativement à 1,10 mètre du sol		X
6	en Beursault, on compte d'abord les points et ensuite les honneurs		X
7	le centre de la carte du bouquet s'appelle le « noir »	X	
8	pour les jeunes le tir se pratique sur un terrain à part appelé « jardin d'enfant »		X
9	le temps de tir est de 60 secondes au championnat départemental Beursault	X	
10	la compétition Beursault se nomme PARTIE	X	

Mettre la valeur des coups ci-dessous : (4 Points)



Réponse :



NOM :

Prénom :

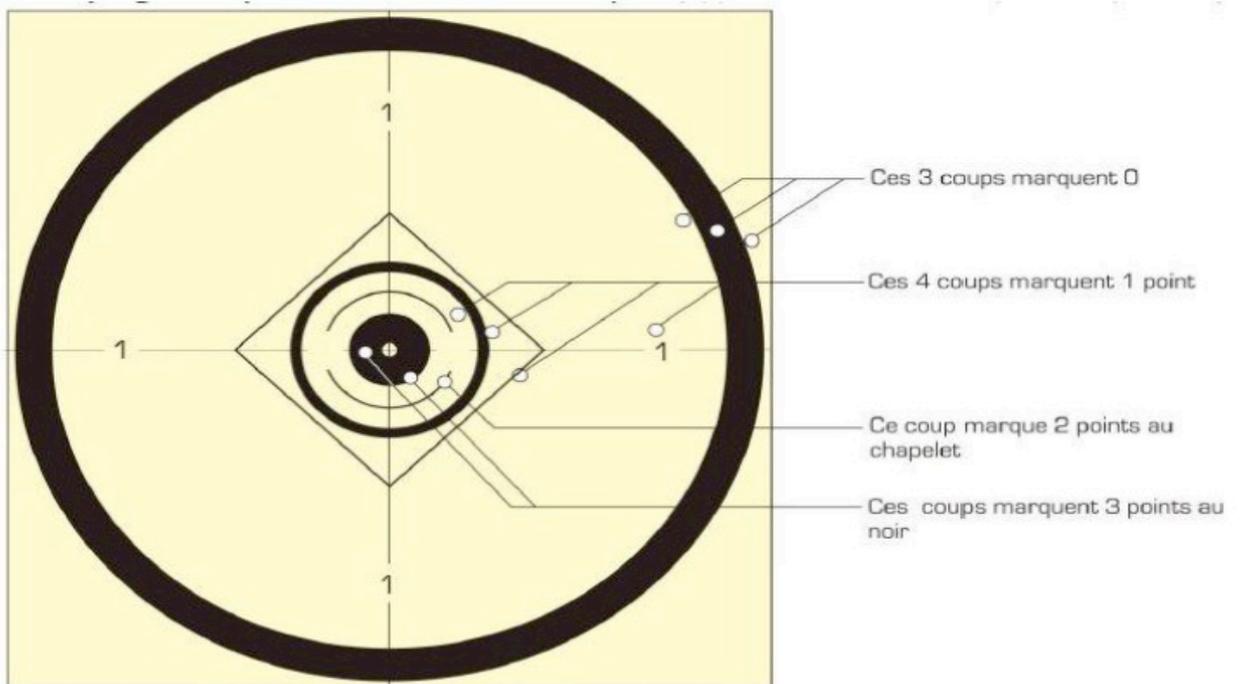
N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 7 sur 13



- Les coups qui marquent 1, 2, 3 points comptent pour 1, 2, 3 honneurs : ~~VRAI~~ - **FAUX** (rayer la mauvaise réponse). (1 Pt)

Question 7 (5 Pts)

* Quelle est la composition, le rôle et le fonctionnement d'un jury d'appel (4 Pts)

*3 membres dont 1 président + 2 suppléants. Saufs : les archers, 1 arbitre de la compétition et plus d'1 organisateur et parents du resp arbitre.

*3 membres lors de l'examen de l'appel

*Si contestation – par écrit jusqu'à 15mn ou 5mn après un match si cela engage la progression de la compétition. La décision du jury est sans appel.

*Ne concerne pas la valeur d'une flèche ou un carton jaune en tir par équipe.

* Lors d'un Championnat Régional, le jury d'appel est obligatoirement nommé par l'arbitre responsable (1 Pt)

Pour les championnats Régionaux et Départementaux, les Comités Régionaux ou Départementaux concernés sont libres de fixer le mode de désignation.

Pour les autres compétitions il est nommé par le Président de la commission des arbitres de la compétition.

Question 8 : (4 Points)

Au cours d'une manche de D2, un archer se présente sur le terrain d'entraînement chaussé de claquettes sous prétexte que ce n'est pas encore la compétition. Que faites-vous ? (1 Pt)



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 8 sur 13

Une volée d'entraînement plus tard, un archer tire une flèche après le dernier signal sonore. Quelle sera votre réaction ? (1 Pt)

Et comment réagirez-vous lorsque celui-ci tirera 4 flèches après la fin de l'entraînement officiel ? (2 Pts)

C.12. Il est interdit de tirer pieds nus, avec des chaussures de ville ou avec toute chaussure ouverte laissant apparaître le dessus du pied, les orteils ou le talon.

A.3.10 : Les archers ne perdront pas de points pour des flèches tirées hors temps lors de l'entraînement officiel. Ils seront avertis et en cas de récidive, le Directeur des tirs et/ou le Président des arbitres pourra leur interdire la poursuite de l'entraînement.

Une flèche tirée après que le directeur des tirs ait officiellement arrêté la session d'entraînement (après le retrait des flèches d'entraînement, ou pendant les pauses entre les distances ou les épreuves, sera considérée comme faisant partie de la volée marquante suivante et vaudra au compétiteur de perdre la valeur de la flèche marquant le plus haut score de cette volée. Si le compétiteur a tiré 4 flèches après la fermeture officielle du terrain d'entraînement, ces flèches seront comptabilisées dans la 1^{ère} volée marquante et seront enregistrées comme marquant « M ».

Question 9 : (2 Points)

Un archer U11 arc classique souhaite un surclassement afin de participer à un TAE dans la même catégorie que son ami qui est U13. Sous quelles conditions cet archer peut-il être surclassé ?

C.3.1.1. A l'âge de 10 ans (**dernière année de la catégorie**), un U11 peut être classé en catégorie U13 uniquement à condition de posséder **1 certificat médical qui ne peut être établi que par un médecin agréé par la FFTA.**

Dans ce cas, le nouveau U13 peut tirer dans toutes les disciplines ouvertes aux U13 en arc classique uniquement.

Le double surclassement est interdit.

Question 10 : (6 Points)

Un candidat arbitre qui effectue son premier stage pratique sur une compétition vous questionne sur les positionnements des entraîneurs au cours d'un Championnat de France 18M. Que lui répondez-vous ?

Entraînement : 2 Pts

Avant et pendant la (les) session(s) d'entraînement : les cadres techniques et les entraîneurs (ou coaches) peuvent se trouver sur le terrain de la compétition. Pour assister leurs archers, ils peuvent aller jusqu'à la ligne de tir (sans gêner les autres compétiteurs) et se rendre aux cibles à la fin de chaque volée.

Lors des phases de qualification et jusqu'en 1/8ème de finale inclus : 2 Pts

Les entraîneurs (ou coaches) et les cadres techniques peuvent se situer dans une bande parallèle à la ligne de tir de 2m environ, qui est juxtaposée en arrière de la zone de repos des archers. Cette zone est à aménager par l'organisateur.



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 9 sur 13

Lors des 1/4 de finales, 1/2 finales et finales : 2 Pts

1 entraîneur, désigné par l'archer pour ces phases de la compétition, peut accéder au terrain de compétition et se positionner derrière la ligne d'attente.

Question 11 : Para Archerie (10 Points)

QUESTIONS	VRAI	FAUX
1- Le handicap auditif n'est pas éligible au para tir à l'arc		X
2- La catégorie «jeunes » n'est pas ouverte en compétition para tir à l'arc		X
3- L'archer ayant besoin d'une assistance matérielle ou humaine doit présenter sa carte de classification à l'arbitre responsable	X	
4- Un archer tirant en fauteuil peut bénéficier d'un espace allant jusqu'à 1m25 de large	X	
5- Une aide humaine peut être accordée à un archer, dans ce cas cet assistant pourra rester derrière lui durant toute la compétition	X	
6- Durant le tir, un archer en fauteuil peut se servir de son fauteuil pour stabiliser son bras d'arc		X
7- Les distances sont adaptées selon la saison et la catégorie de l'archer et peuvent aller de 10 à 70 mètres	X	
8- Lors d'une compétition TAE certaines catégories para prévoient un tir aux mêmes distances et blasons que la FFTA	X	
9- Seuls 2 types d'arcs sont reconnus en compétition officielle para : classique et compound	X	
10- Sur une compétition par équipe, l'archer en fauteuil tirera systématiquement en dernier		X

Question 12 : (4 Points)

Le signal d'arrêt des tirs retentit avant la fin du temps de tir réglementaire alors qu'un archer n'a pas fini de tirer sa dernière flèche. Le DOS avoue avoir été gêné par un photographe.

* Que faites-vous dans ce cas-là ? (2 pts)

* Que faites-vous dans le cas où l'archer surpris par le signal sonore lâche sa flèche et fait une paille ? (2 pts)

Il est du ressort du DOS de bien vérifier que le pas de tir est entièrement dégagé avant de siffler la fin de la volée (surtout avant le temps imparti).

* Dans le 1er cas j'accorde 40" à l'archer pour tirer sa 3ème flèche.

* Dans le cas n°2, je lui réponds que je suis désolé pour lui mais que je ne peux l'autoriser à retirer sa flèche car le règlement dit qu'une flèche ne peut être tirée à nouveau sous aucun prétexte (sauf tombée dans la zone des 3 m ou que le blason se décroche ou que la cible tombe.).B.4.5.1

NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

N° d'anonymat

:

Page 10 sur 13

Question 13 : (2 Points)

A l'issue d'un concours sélectif à 18M sur lequel vous êtes arbitre responsable, le président de club décide de ne pas enregistrer le score d'un archer sous prétexte qu'il a abandonné à la 17^{ème} volée. On vous en informe, que décidez-vous et argumentez ?

D'une manière générale, quelle que soit la discipline et la cause de l'abandon :

- l'archer est considéré comme ayant participé à la compétition ;
- l'archer est classé dans la compétition avec le score acquis au moment de l'abandon (sauf lors des compétitions avec finales) ;

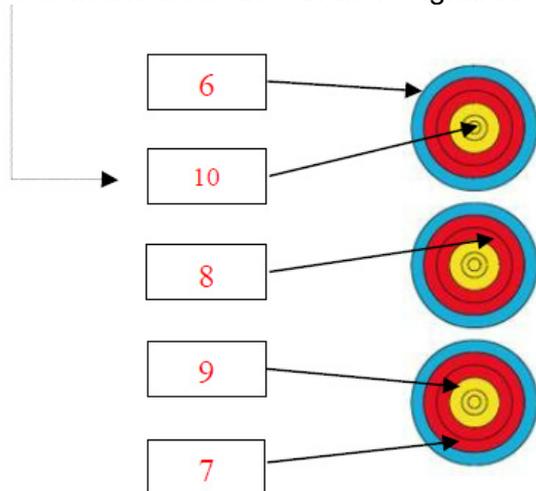
L'archer, qui a abandonné, a droit à toutes les récompenses prévues par l'organisateur, en fonction de sa place ou de son score réalisé au moment de l'abandon.

Un record de France (ou une meilleure performance française), amélioré par un archer qui arrête (ou abandonne) est valable et peut être soumis à la demande d'homologation

Question 14 : 20 Points (4 Pts / question) Argumentez la valeur donnée.

Situation 1 : 4 Pts.

Cette flèche a été tirée avant le signal sonore



L'archer a tiré 5 flèches, il a tiré avant le signal sonore il y a 2 flèches dans le blason du haut et 2 flèches dans celui du bas

L'archer a commis 5 erreurs :

- 1) on retire la meilleure flèche du blason du haut le « 10 »*
- 2) on retire la meilleure flèche du blason du bas le « 9 »*
- 3-4) il a tiré 5 flèches on enlève les 2 meilleures flèches restantes le « 7 et le 8 »*
- 5) il a tiré avant le signal on enlève la flèche restante le « 6 »*

Valeur de la volée : *M M M = 0*



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

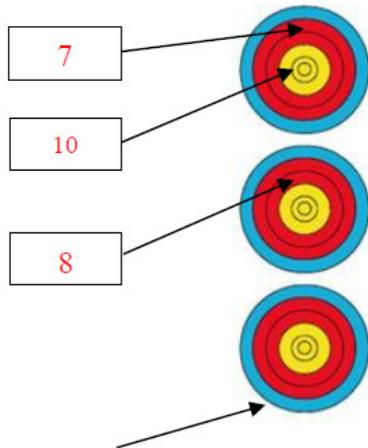
:

N° d'anonymat

:

Page 11 sur 13

Situation 2 : 4 Pts



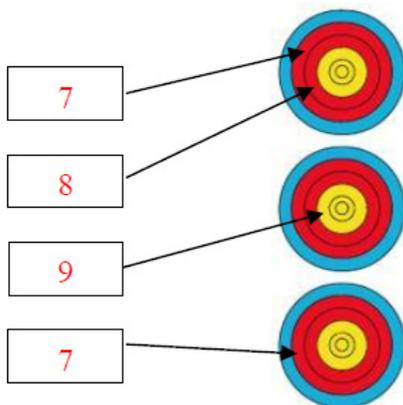
Cette flèche a été tirée hors temps et s'est plantée hors zone

L'archer a tiré 4 flèches dont une hors temps, l'archer a commis 3 erreurs :

- 1) 2 flèches dans le blason du haut on retire la meilleure flèche le « 10 »*
- 2) il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche le « 8 »*
- 3) il a tiré une flèche hors temps on enlève le « 7 »*

Valeur de la volée : $M M M = 0$

Situation 3 : 4 Pts



L'archer a tiré 4 flèches, l'archer a commis 2 erreurs :

- 1) Il y a 2 flèches dans le blason du haut, on retire la meilleure flèche le « 8 »*
- 2) il a tiré 4 flèches on enlève la meilleure flèche le « 9 »*

Valeur de la volée : $7 7 M = 14$



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

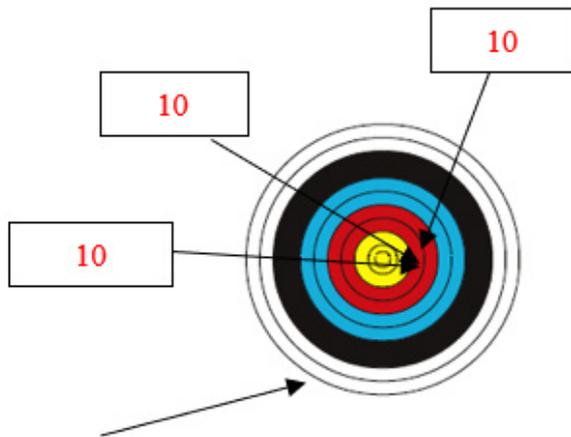
:

N° d'anonymat

:

Page 12 sur 13

Situation 4 : 4 Pts



Cette flèche a été tirée hors temps et a percuté un 10 avant de se planter hors zone

L'archer a commis 2 erreurs :

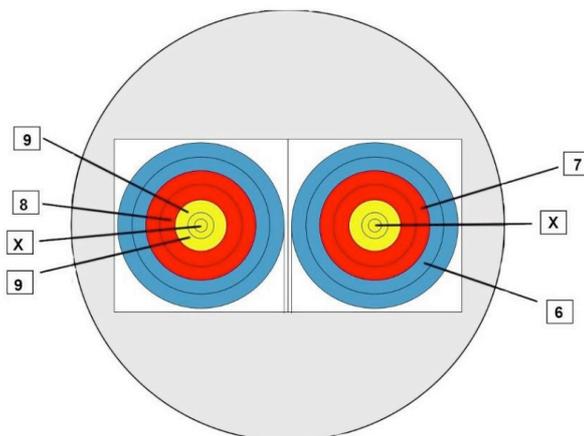
L'archer a tiré 4 flèches, dont une hors temps.

La flèche hors zone prend la valeur de la flèche percutee (10) ce qui donne 4 valeurs de 10

L'archer a tiré 4 flèches dans la volée on enlève la meilleure flèche un « 10 » et il a tiré une flèche hors temps on enlève un « 10 »

Valeur de la volée : $M - 10 - 10 = 20$

Situation 5 : 4 pts



Lors d'un tir par équipe poulies

Le 1er archer a tiré le 9 et le 8 dans le blason de gauche.

Le 2ème archer a tiré le 7 et le 6 dans le blason de droite

Le 3ème archer a tiré X et 9 dans le blason de gauche. Cependant après s'être ravisé, il a tiré 1 flèche dans le blason de droite (c'est un X) mais il a tiré hors temps.

Il y a 3 erreurs :

- 4 flèches tirées dans le blason de gauche (il ne doit y en avoir que 3) : on enlève la meilleure flèche se trouvant dans le blason de gauche

- 7 flèches tirées par l'équipe : on enlève la meilleure flèche des 6 restantes

- 1 flèche tirée hors temps : on enlève la meilleure flèche des 5 restantes

Valeur de la volée : $M - 9 - 8 - 7 - 6 - M$



NOM :

Prénom :

N° d'anonymat

:

Page 13 sur 13

N° d'anonymat

:

Question 15 : Commune à toutes les options (10 points) -

Suggestion :

Vous allez être, pour la 1^{ère} fois, arbitre responsable d'une compétition sélective au Championnat de France. Quels sont les 10 principaux points que vous devez faire :

- 1- avant de vous rendre sur la compétition,
- 2- en arrivant sur le terrain de compétition,
- 3- durant la compétition,
- 4- après la compétition.

Réponse : (1 point par élément)

Avant :

- Prendre connaissance du mandat
- Préparer votre compétition en relisant vos règlements et préparer votre matériel
- Prendre contact avec l'organisateur

En arrivant :

- Vérifier le terrain
- Organiser le travail de la commission technique (notamment DOS, répartition arbitre, répartition tâches...)

Durant :

- Garantir le bon déroulement de la compétition
- Appuyer les arbitres dans leur travail

Après :

- Vérifier que les résultats sont conformes
- Faire votre rapport d'arbitre et le renvoyer à votre PCRA
- Valider les éventuels record et meilleures performances

