

# EXAMEN SESSION-2 2024

## QUESTIONNAIRE OPTION « CIBLES »

### A - QUESTIONS AVEC UTILISATION POSSIBLE DU REGLEMENT : (40 Pts)

#### Question 1 (2,5 Pts soit : 0,5 pt / bonne réponse)

Donnez les différents temps alloués pour tirer une flèche lors d'une compétition à 18m.

- a : 3 flèches lors de l'épreuve qualificative :
- b : 1 flèche de barrage pour accéder aux phases éliminatoires (après l'épreuve de qualification) :
- c : 3 flèches lors du 1/4 finale (tir simultané) :
- d : 1 flèche sur incident de tir durant les 1/4 finale :
- e : 1 flèche lors de la finale (tir alterné) :

#### Question 2 (2,5 Pts)

Lors d'un tir par équipes en Division Régionale, un archer franchit la ligne de 1m avec sa flèche sur l'arc. L'arbitre brandit le carton jaune en indiquant clairement au coach la nature de l'infraction, l'archer revient alors dans le carré de l'équipe, remet sa flèche dans le carquois puis repart au pas de tir. Au relai suivant, l'archer refait la même faute, l'arbitre brandit alors un carton rouge. Le coach proteste officiellement. Donner votre jugement.

**Question 3 (6 Pts) (soit 3Pts / situation)**

Lors d'un championnat de ligue TAE, il y a 65 concurrents classés dans la catégorie "s1 hommes".

a) Il a été décidé, avant le début du concours, que la phase éliminatoire débiterait en 1/32 de finale.

Vous constatez que les 2 derniers compétiteurs sont à égalité de points pour l'accession au premier tour de la phase éliminatoire.

b) 2 compétiteurs sont à égalité de points à la 21ème place.

Dans les deux cas, comment allez-vous classer tous ces concurrents pour établir le tableau des matchs du premier tour de la phase éliminatoire ?

**Question 4 (7 Pts)**

Citez les 7 éléments que vous pouvez être amenés à vérifier sur les flèches d'un archer lors du contrôle de matériel d'une compétition à 18M, citez ces éléments :

**Question 5 (6 Pts)**

**5-1** A l'issue des quarts de finale par équipes arc classique sur un championnat TAE, 2 équipes se retrouvent à égalité (4 sets partout). Expliquer comment va se passer le tir de barrage qui devra départager les équipes de l'égalité et quelles sont les actions attendues de l'arbitre en charge de ce match. **(3 Pts)**

**5-2** Que se passera-t-il si l'égalité persiste entre les 2 équipes à l'issue du tir de barrage ? **(3 Pts)**

**Question 6 (3 Pts)**

Après le match de  $\frac{1}{4}$  de finale d'un Championnat Régional par équipes, le coach de l'équipe A vient vous voir et manifeste son intention de faire appel. Il prétend que durant le match un archer de l'équipe adverse est sorti afin de « bidouiller un truc sur son arc ».  
Quelle sera votre réponse ?

**Question 7 (2 Pts)**

Au cours de la saisie des résultats, un archer vous appelle et vous informe que sa 3<sup>ème</sup> flèche a touché la cible avant de retomber au sol. Il vous montre selon lui l'impact sur le blason (le 9). Vous constatez la situation suivante, que faites-vous ? (2 Pts)



**Question 8 : (2 Pts)**

Vous êtes responsable d'une manche de DRE. Suite aux tirs de qualifications, un capitaine d'équipe vous annonce qu'il veut changer sa stratégie pour les matchs par équipes qui débiteront dans un peu plus d'une heure et qu'il souhaite apporter une modification dans l'équipe inscrite le matin au greffe. Que lui répondez-vous ?

**Question 9 : Beursault (2 Pts)**

En tir Beursault, un compétiteur a un problème à son viseur ; il doit s'arrêter pour le réparer. Expliquez la procédure qu'il doit suivre.

**Question 10 : Beursault (2 Pts : 1 Pt / réponse)**

En tir Beursault, précisez :

Quel est le rôle du garde-panton ?

Où est-il positionné ?

**Question 11 : Handisport : (5 Pts)**

- Sur une compétition 2x18m en salle, l'organisateur vous informe que sur le 1<sup>er</sup> départ il y aura un archer handisport en fauteuil sur la cible 12. Quelle sera la 1<sup>ère</sup> chose que vous devrez vérifier sur le pas de tir ? (2 Pts)

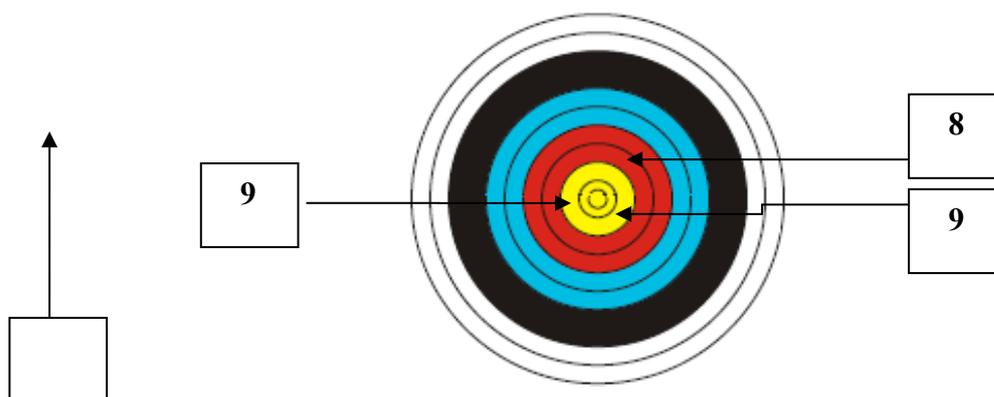
- Un archer PARA tirant en arc à poulie à la bouche utilise un système de décoche. Il vous explique que son système s'est encrassé à cause de la salive et qu'il ne déclenche plus correctement. Il vous demande 30 mn pour réparer **(1,5 Pt)**
- Après avoir réparé, il vous explique que pour une utilisation normale de son système il est indispensable de bénéficier d'une volée supplémentaire pour le réglage du décocheur. Selon lui il s'agit d'une règle spécifique au para **(1,5 Pt)**

## **B - VALEURS DE FLECHES : (20 Pts)**

Quelle est la valeur des volées ci-dessous ? soit **4 Pts par situation**

Pour chacune des 4 situations suivantes, donnez la valeur des flèches et le total de la volée en expliquant comment vous avez procédé. **Une valorisation non justifiée sera considérée comme non valable.**

### **Situation 1 (4 Pts)**

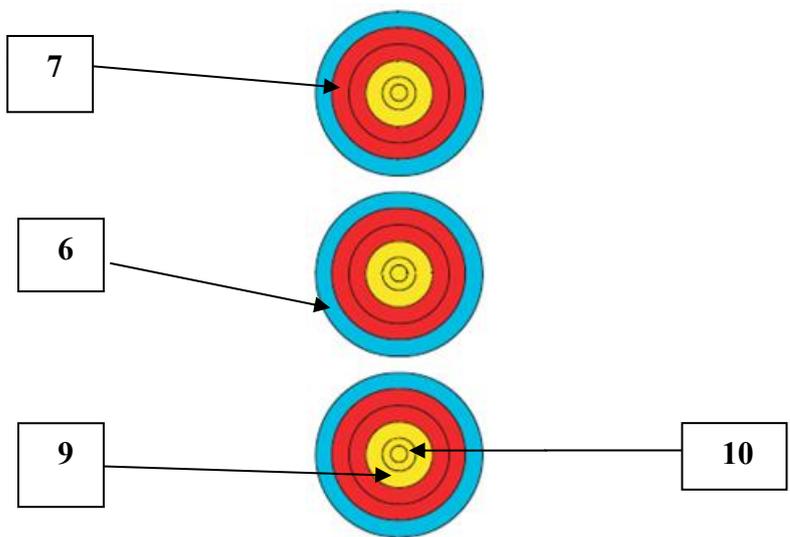


Une flèche est retrouvée derrière la cible sans impact sur les flèches en cible.

Total de la volée :

Votre décision argumentée :

**Situation 2 (4 Pts)**

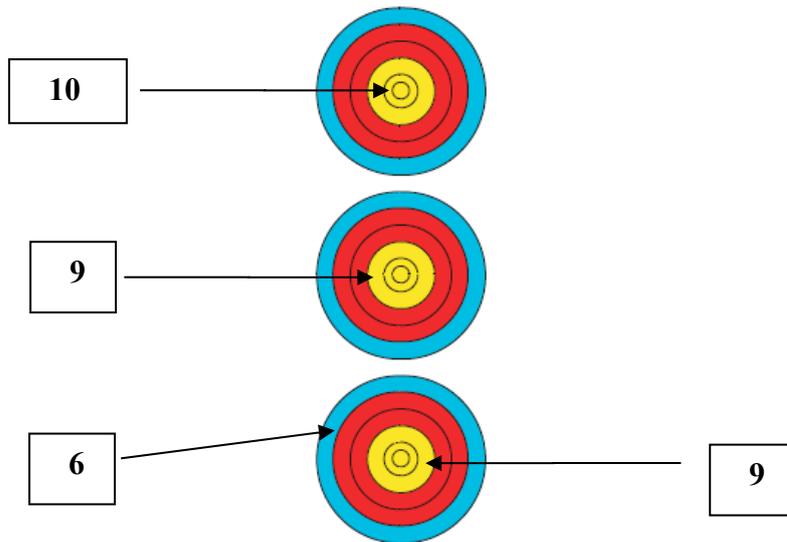


Une flèche a été tirée hors temps.

Total de la volée :

Votre décision argumentée :

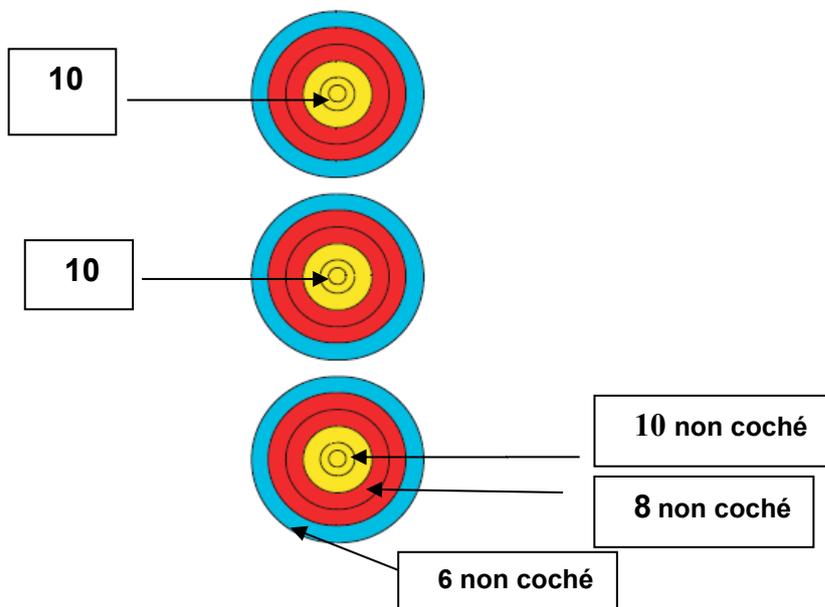
**Situation 3 (4 Pts)**



Total de la volée :

Votre décision argumentée :

**Situation 4 (4 Pts)**

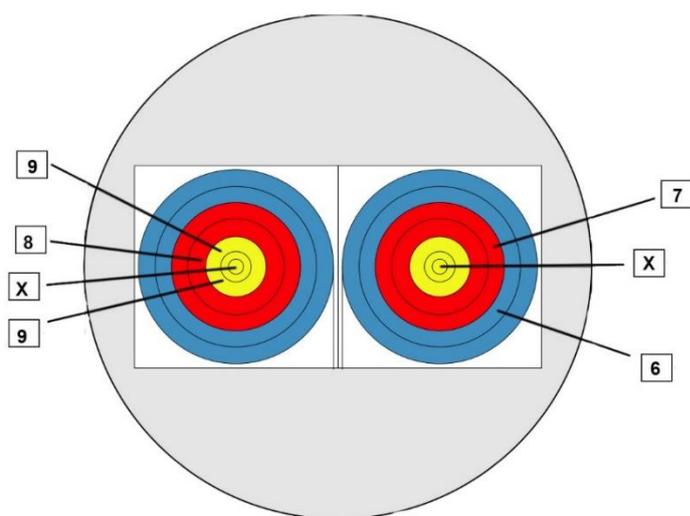


Une flèche ayant essuyé un refus, elle est au sol devant la cible. Il n'y a pas de flèche dans le spot du bas mais 3 impacts non cochés (valeurs indiquées). Quelle est la valeur que vous attribuez à la volée ?

Total de la volée :

Votre décision argumentée :

### Situation 5 (4 Pts)



Lors d'un tir par équipe  
poules

Le 1<sup>er</sup> archer a tiré le 9 et le 8  
dans le blason de gauche.

Le 2<sup>ème</sup> archer a tiré le 7 et le  
6 dans le blason de droite

Le 3<sup>ème</sup> archer a tiré X et 9  
dans le blason de gauche.

Cependant après s'être  
ravisé, il a tiré 1 flèche dans  
le blason de droite (c'est un  
X) mais il a tiré hors temps.

Valeur de la volée :

Total de la volée :

Votre décision argumentée :

## C - Questionnaires à choix multiples : (40 Pts)

### 1- Le tir à 18M.

5 Points (1 Pt / bonne réponse). Cocher la (ou les) bonne(s) réponse(s)

#### 1.1 – Catégories en tir à 18M

	QUESTIONS	
1	Le tir à 18M se pratique uniquement en salle	<input type="radio"/>
2	Les arcs droits (longbow) et arcs de chasse sont classés en « arc nu »	<input type="radio"/>
3	Il existe 2 catégories en arc nu : - Scratch H et F (U21 >senior 3) - U18 H et F (regroupement U15 – U18)	<input type="radio"/>
4	L'arc à poulies nu est classé dans la catégorie « arc nu »	<input type="radio"/>
5	La catégorie U11 arc classique tire sur blason 60cm	<input type="radio"/>

#### 1.2 - Le terrain sur un tir à 18M

	QUESTIONS	
1	La tolérance d'erreur pour un tracé à 18M (ou à 25M) est de + ou – 10cm	<input type="radio"/>
2	L'angle d'inclinaison des cibles est compris entre la verticale et 10°	<input type="radio"/>
3	La position de tir de chaque archer sur la ligne de tir est obligatoire	<input type="radio"/>
4	L'espace réglementaire accordé à un archer est de 80cm	<input type="radio"/>
5	La ligne des 3M a une épaisseur d'au moins 5cm	<input type="radio"/>

#### 1.3 - Le tir à 18M

	QUESTIONS	
1	Durant ¼ de finale, un archer peut quitter la ligne de tir pour régler un problème matériel	<input type="radio"/>
2	Lors d'une exemption («bye»), l'archer resté seul peut tirer sur sa cible le nombre de flèches qu'il souhaite	<input type="radio"/>
3	Dans une épreuve éliminatoire les 3 archers d'une équipe peuvent tirer 2 flèches chacun dans l'ordre de leur choix...	<input type="radio"/>
4	... Mais cet ordre doit être le même durant toute la durée de l'épreuve	<input type="radio"/>
5	Si un archer reçoit 2 cartons jaunes à la suite, le 3 <sup>ème</sup> sera automatiquement un carton rouge et l'équipe perdra la meilleure flèche de sa volée	<input type="radio"/>

## 2.1 Le tir Beursault :

5 Points (0,5 Pt / bonne réponse). Cocher la (ou les) bonne(s) réponse(s)

	QUESTIONS	
1	La compétition (ou "partie") se déroule en 20 haltes, soit 40 flèches.	<input type="radio"/>
2	Le centre de la carte doit se situer à 1m du sol avec une tolérance de + ou - 5 cm	<input type="radio"/>
3	Pour les arcs à poulies, il y a regroupement des catégories U18 à S3	<input type="radio"/>
4	Sur un Bouquet Provincial, la marque se fait ainsi : honneurs, chapelets et noirs	<input type="radio"/>
5	Le tir s'effectue normalement par pelotons de 5 archers qui tirent toujours dans le même ordre	<input type="radio"/>
6	Chaque archer dispose de 60 secondes (temps maximum) pour tirer sa flèche	<input type="radio"/>
7	Le Greffier est le marqueur en charge de la butte d'attaque	<input type="radio"/>
8	Dès qu'il a tiré sa flèche, l'archer se rend vers la butte opposée	<input type="radio"/>
9	2 haltes d'essai sont autorisées avant le début de la compétition	<input type="radio"/>
10	Si une flèche rebondit de la carte ou en tombe, elle compte selon la valeur de son impact (impact non coché) ou que le marqueur en ait été témoin.	<input type="radio"/>

## 3- Le Tir à l'Arc en Extérieur (TAE)

5 Points (1 Pt / bonne réponse). Cocher la (ou les) bonne(s) réponse(s)

### 3.1 - Catégories et entraînement sur un TAE

	QUESTIONS	
1	Le U11 tire à 20M sur un blason de 80cm (centre à 1m10) en distances nationales comme internationales	<input type="radio"/>
2	L'arc nu est autorisé pour les U15 sur blason 80cm (1-x) jusqu'au Championnat Régional	<input type="radio"/>
3	Sur un Championnat de France aux distances internationales, les catégories U18>S3 sont regroupées en S1	<input type="radio"/>
4	Un archer ne perdra pas de points pour une flèche tirée hors temps lors de l'entraînement officiel	<input type="radio"/>
5	Lors des phases finales d'un championnat, l'organisateur peut décider du nombre de volées d'entraînement	<input type="radio"/>

### 3.2 – Equipements sur un terrain de TAE

	QUESTIONS	
1	Il n'y a que 3 types de blasons sur un TAE : 122cm – 80cm (1-X) – 80cm (6 zones 5-X)	<input type="radio"/>
2	Le centre du jaune doit être à 130cm du sol (+ou- 2cm)	<input type="radio"/>
3	La dimension d'une cible (butte de tir) ronde ou carrée ne peut pas être inférieure à 124cm	<input type="radio"/>
4	Les numéros de cibles doivent être obligatoirement positionnés à la verticale de l'or (au-dessus ou en dessous) de chaque cible	<input type="radio"/>
5	Quand le contrôle du temps de tir se fait manuellement avec des panneaux, ces panneaux ne doivent pas avoir moins de 120 x 80cm. Une des faces de ces panneaux doit être verte. L'autre face doit être rouge.	<input type="radio"/>

### 3.3 – Le tir en TAE

	QUESTIONS	
1	La communication verbale de l'archer avec son encadrant d'équipe n'est pas autorisée	<input type="radio"/>
2	En rythme ABC (AB-CD) la position des archers sur la ligne de tir sera celle qu'ils auront décidé entre eux...	<input type="radio"/>
3	... Mais l'arbitre doit en être obligatoirement informé	<input type="radio"/>
4	Lors d'un barrage en épreuve finale (tir alterné), l'archer ayant commencé le match a le choix de tirer le premier (ou pas) le barrage	<input type="radio"/>
5	En finale par équipe (tir alterné), les équipes doivent alterner leurs membres après chaque tir d'une flèche	<input type="radio"/>

### 3.4 – Réclamations et appel (cibles anglaises)

	QUESTIONS	
1	Le jury d'appel est obligatoire sur tous les championnats	<input type="radio"/>
2	Le jury d'appel, lors de la délibération, devra se composer de 5 membres (dont 1 président)	<input type="radio"/>
3	Lors du tir par équipe, un carton jaune donné par un arbitre pour un mauvais franchissement de ligne est sans appel possible	<input type="radio"/>
4	L'intention de déposer une réclamation, dans la mesure où cela pourrait avoir une incidence sur la progression d'un archer (ou d'une équipe) d'une étape à l'autre, doit être déposé dans les 15 minutes maximum suivant la fin du match	<input type="radio"/>
5	Le jury d'appel doit être présent dès le début de l'entraînement officiel	<input type="radio"/>