

Nb de cibles par type / 24

6 / 24 Cibles
 Zone 8 x diamètre zone 10 :
 Zone 8 = $\pi \times 1/2$ grand axe x $1/2$ petit axe
 = compris entre 300 à 1 999

Groupe 4

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

8 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 : 2 000 à 4 999

**Groupe 3
 Petit Gibier**

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

6 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 : 5 000 à 8 999

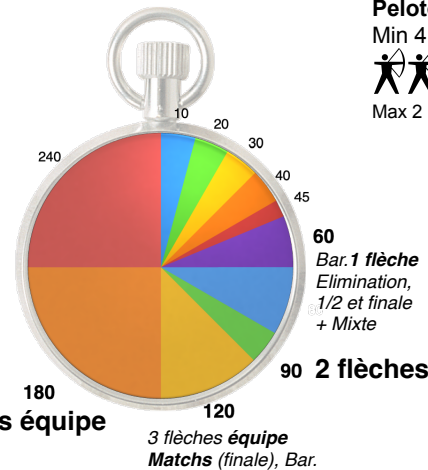
**Groupe 2
 Moyen Gibier**

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

4 / 24 Cibles
 Zone 8 x ø 10 ≥ 9 000

**Groupe 1
 Grand Gibier**

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0



Pelotons (si poss. nb. identique)

Min 4 archers - Max 6 archers



Max 2 même club pour 4 archers, 3 pour 5 archers (ou 6 par extension)

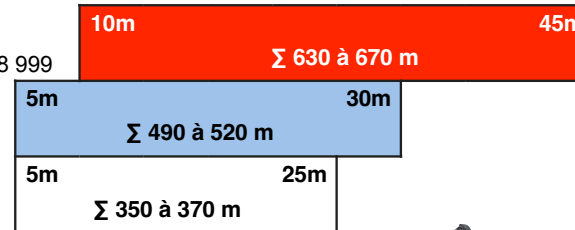
Position de tir assis, accroupi, debout ou à genoux

équipe : 1 archer BB ou AC + 1 AD + 1 TL ou CO

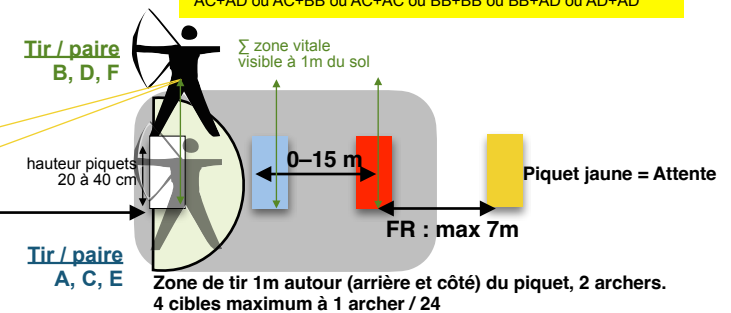
Catégories	Arc Nu (BB)	Droit (AD)	Chasse (AC)	Poules Nu (CO)	Libre (TL)
U13					Σ en U15
U15					
U18					
U21					
Séniors 1					
Séniors 2					
Séniors 3					

Tir en équipe mixte Nu : U18-S3 Droit : U21-S3 Chasse : U21-S3 Libre : U21-S3

Trophée Pro-First : TL+TL ou TL+AD ou TL+AC ou TL+BB ou AC+AD ou AC+BB ou AC+AC ou BB+BB ou BB+AD ou AD+AD



Doublage : animaux identiques et zones marquantes identiques



Flèches : 2 par cibles - Rythme par paire AB/CD/EF ou AB/CD/Eø (si 5) ou ABCD ... ABCDEF : premier (paire) passe ensuite dernier(e) pour 4 cibles maximum

Temps : 1mn 30 sec toutes catégories (soit ≈ 45 sec. / flèche) - 3 mn par équipe de 3 archers (6 flèches)
 Barrage 1 mn en individuel / 2 mn équipe de 3 archers (3 flèches comme pour les matches = épreuve finale).

Ex-æquo possible : nb. de 11 -> 10, si l'égalité subsiste, compétiteurs sont déclarés ex-æquo -> Tir au sort pour cut.
 Résolution des **ex-æquo** : qualification finales, progression étapes, médailles = barrage sans comptage 10 et 11 sur cible dédiée

Score maximum 528 pts en 48 flèches (11 points max par flèches 2 flèches par cible parcours 24 cibles = 11 x 2 x 24)
 ø **Incidents** 30 mn attente max peloton ø rattrapage sur cibles passé / peloton si avancé. Si pas reprise avant fin qualif = abandon

Piquets de tir dégagés à environ 1m de tout obstacle. Tir sur les cotés et en arrière, 2 archers possibles minimum, 4 exp. / 24 cibles max.

Arcs droit et chasse règlement 3D-Nature : 1 prise de corde Σ du parcours => soit méditerranéenne, soit 3 doigts sous la corde - 2 mn max sous encoche.
 Un seul repère visage. Jumelles autorisée aux piquets, sauf après le tir de la seconde flèche au piquet de tir. Appareils type Smartphone interdits.

Distinctions :

Ecussons Tir 3D U13 à U18			
Lynx			
Pts	150	175	210

Ecussons Tir 3D U21 => et pour Arc Libre, U18 =>						
Brocard						
Droit	70	125	185	235	270	335
Chasse	85	140	195	260	300	360
Nu	110	160	220	270	315	375
Poules Nu	140	210	280	330	385	435
Libre	185	260	330	380	435	460