



Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

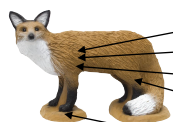
Nb de cibles par type / 24

6 / 24 Cibles (FR - Σ Equipes 3/18)

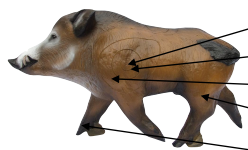
Zone 8 x diamètre zone 10 :

Zone 8 = $\pi \times 1/2$ grand axe $\times 1/2$ petit axe

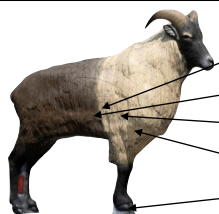
= compris entre 300 à 1 999

Groupe 4

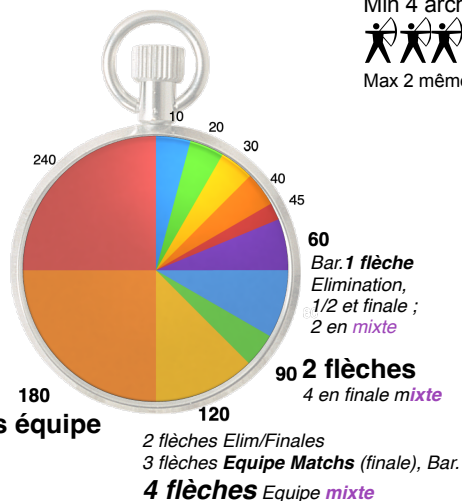
Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

8 / 24 Cibles (FR - Σ Equipes 5/18)Zone 8 x ϕ 10 : 2 000 à 4 999**Groupe 3****Petit Gibier**

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

6 / 24 Cibles (FR - Σ Equipes 6/18)Zone 8 x ϕ 10 : 5 000 à 8 999**Groupe 2****Moyen Gibier**

Petite Zone Vitale	11
Petit Cercle	10
Zone Vitale	8
Corps	5
Manqué	0

4 / 24 Cibles (FR - Σ Equipes 4/18)Zone 8 x ϕ 10 $\geq$ 9 000**Groupe 1****Grand Gibier**

6 flèches équipe

2 flèches Elim/Finales

3 flèches Equipe Matches (finale), Bar.

4 flèches Equipe mixte

10m	Σ 630 à 670 m	45m
(FR - Σ Equipes dont mixte 470-500)		

5m	Σ 460 à 490 m	30m
(FR - Σ Equipes 345-375)		

5m	Σ 350 à 370 m	25m
(FR - Σ Equipes 260-280)		

5m	20m
----	-----

Pelotons (si poss. nb. identique)

Min 4 archers - Max 6 archers



Max 2 même club pour 4 archers, 3 pour 5 archers (ou 6 par extension)

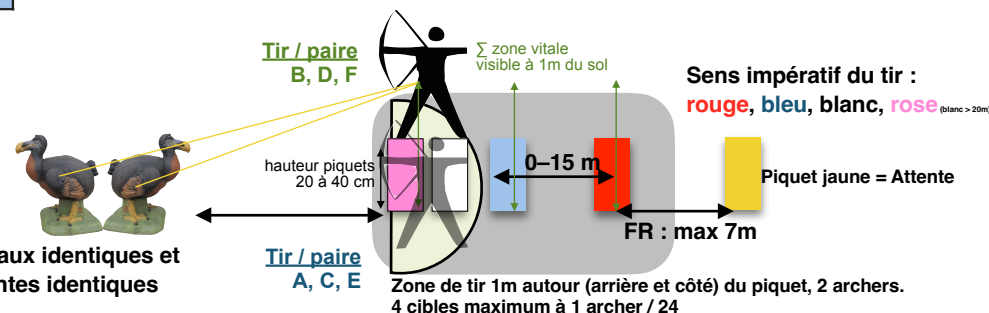
Position de tir assis, accroupi, debout ou à genoux

équipe : 1 archer BB ou AC + 1 AD + 1 TL ou CO

Catégories	Arc Nu (BB)	Droit (AD)	Chasse (AC)	Poules Nu (CO)	Libre (TL)
U11	R				
U13					
U15		Σ en U15			Σ en U15
U18	Σ en U21	Σ en U21	Σ en U21	Σ en U21	Σ en U21
U21					
Séniors 1					
Séniors 2					
Séniors 3					

Tir en équipe mixte = ♀ + ♂ ; même arme & même pas de tir.

Trophée Pro-First : TL+TL ou TL+AD ou TL+AC ou TL+BB ou AC+AD ou AC+BB ou AC+AC ou BB+BB ou BB+AD ou AD+AD



Doublage : animaux identiques et zones marquantes identiques

Flèches : 2 par cibles - Rythme par paire AB/CD/EF ou AB/CD/Eø (si 5) ou ABCD ... ABCDEF : premier (paire) passe ensuite dernier(e) à la cible suivante, et ainsi de suite en rotation à chaque cible.

Temps : 90 sec. toutes catégories individuelles (soit $\approx$ 45 sec. / flèche) ; 120 sec. mixte ; 180 sec. par équipe de 3 archers (6 flèches).

Ex-æquo possible : nb. de 11 -> 10, sauf tirage au sort pour cut.

barriage étapes, médaille = Ø ex-æquo / cible dédiée = meilleur score puis plus près du centre en 60 sec. 1 en individuel et 2 flèches en mixte, 120 sec en équipe de 3 archers (3 flèches comme pour les matches = épreuve finale).

Score maximum 528 pts en 48 flèches (11 points max par flèche, 2 flèches par cible, parcours 24 cibles = 11 x 2 x 24)

Ø Incidents 30 mn attente max peloton Ø rattrapage sur cibles passé / peloton si avancé. Si pas reprise avant fin qualif = abandon.

Arcs droit & chasse : prise de corde identique pour tout le parcours => méditerranéenne ou 3 doigts à 2 mn max sous encoche. Un seul repère visage : pianotage interdit. Jumelles autorisée aux piquets, sauf après le tir de la seconde flèche au piquet de tir. Appareils photos type Smartphone interdits.

Distinctions :

Ecussons Tir 3D U13 à U18			
Lynx			
Pts	150	175	210

Ecussons Tir 3D U21 => et pour Arc Libre, U18 =>						
Brocard						
Droit	70	125	185	235	270	335
Chasse	85	140	195	260	300	360
Nu	110	160	220	270	315	375
Poules Nu	140	210	280	330	385	435
Libre	185	260	330	380	435	460