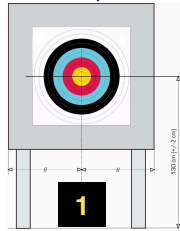


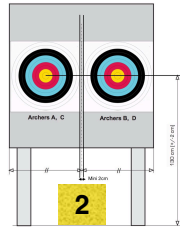
Septembre 2026 (règlement de Août 2026)

AIDE MEMOIRE Tir à 18 & 25 m (II.2)



Cible (FR uniquement)
Ø 80 cm
1 cible

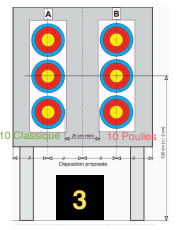
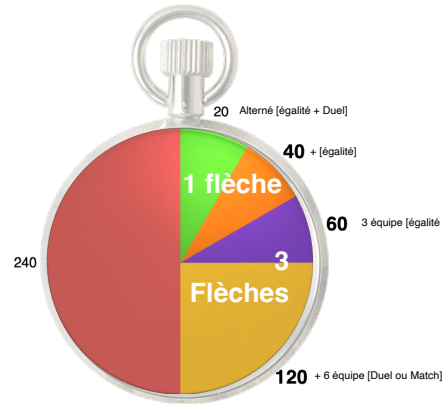
Classique	
25m	U13 - U15
Nu + (Droit - Chasse)	
25m	U13 - U15



Cible
Ø 60 cm
2 cibles

Tolérance pas de tir cible : +/- 10 cm

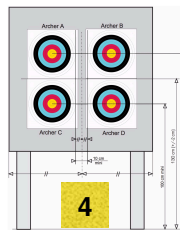
Classique	
10m	U11 - OR à 110 cm 20lb max
18m	U13 - U15
25m	U18 -> Séniors 3
Nu + (Droit - Chasse)	
18m	U13 - U15
25m	U21 (U18-U21) Scratch (S1àS3)



Cible
Ø 60 cm réduit
2 cibles (hab.)
1 à 4 cibles

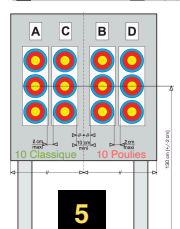


Poulies	
25m	U15 (U13-U15)
	U18
	U21
	S1
	S2
	S3
+ 6 équipe [égalité Match]	



Cible
Ø 40 cm
4 cibles (hab.)
1 à 4 cibles

Classique	
18m	U18 -> Séniors 3
Nu + (Droit - Chasse)	
18m	U21 (U18-U21) Scratch (S1àS3)



Cible
Ø 40 cm réduit
4 cibles (hab.)
1 à 4 cibles



Poulies	
18m	U15 (U13-U15)
	U18
	U21
	Séniors 1
	Séniors 2
	Séniors 3

Classique (Option)	
18m	U13 - U15
25m	U18 -> Séniors 3
Nu + (Droit - Chasse) (Option)	
18m	U13 - U15
25m	U21 (U18-U21) Scratch (S1àS3)

Classique : duels - matches	
18m	U18 -> Séniors 3
Nu + (Droit - Chasse) (Option)	
18m	U21 (U18-U21) Scratch (S1àS3)

Pelotons (si poss. nb. identique)

Min 1 archer - Max 4 archers



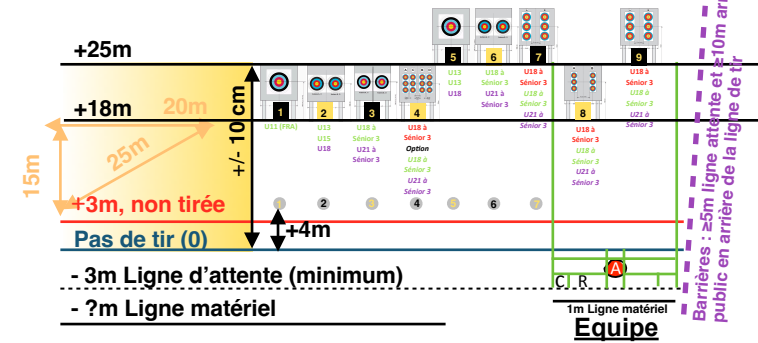
Pas + de 2 archers de même club par cible

+ ?m sécurité (ou inaccessible)

Couloirs 1 à 4 cibles

Espace/Archer Couloir/cible

80cm/ 1,60m/
FRA 70cm/ 1,40m/



- 5m Barrières public (mini)

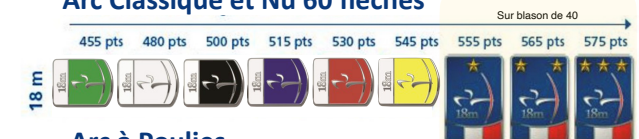
C Capitaine d'équipe

R Remplaçant

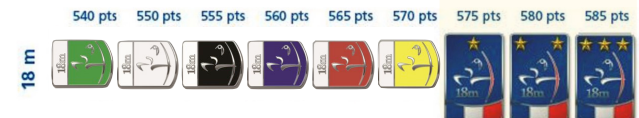
A Arbitre pour 2 équipes

Distinctions :

Arc Classique et Nu 60 flèches



Arc à Poulies



Flèches : 3 par volées - 2 x 10 volées - Rythme AB/CD ou ABC - AB sur sélectif

3 Volées d'essai (possibles chaque départ) : nombre de flèche illimité dans le temps imparti 120 sec.

Incident tir 15 mn max (début volée suivante).

Temps principaux : 120 sec - 3 flèches individuel - 6 flèches équipe

40 sec - 1 flèche en rattrapage et barrage. Tirs alternés : 20 sec - 1 flèche barrage et duel.

Ex-æquo possible si 0 phases finales : nombre de 10 puis 9, si l'égalité subsiste, les compétiteurs sont déclarés ex-æquo. Tirage au sort sauf si entrée épreuve éliminatoire ou étapes et Finales (blasons triples)= Duels + barrage - 0 ex-æquo

Score maximum : 600 Points en 60 Flèches (10 points max par 3 flèches par 2 x 10 volées = 10 x 3 x 10 x 2)

Duels et matches par équipe sur 40 réduits triple verticaux obligatoires :

Arc classique et nu = En 6 points de set (meilleur des 5 sets max) de 3 flèches (5 en équipe au meilleurs de 4 sets) et barrage si égalité

Arc à poulies = 5 volées de 3 flèches points cumulés (équipe, 4x6 flèches cumul Pts) et barrage si égalité