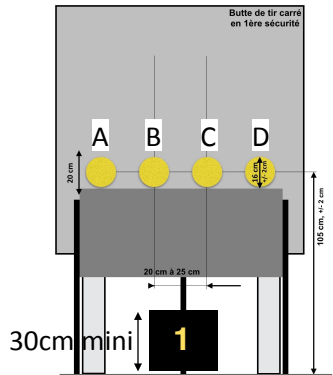
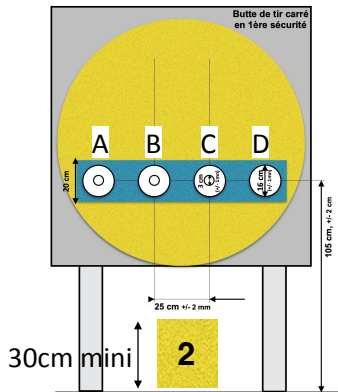




Cible à bascule
Ø 16 cm +/- 1mn
4 cibles

Droit - Chasse	Classique	Arc Nu
12m ± 10cm		
U13	U15 Kids	
U15		

Droit - Purple	Classique	Arc Nu
18m ± 10cm		
U18	Jeunes	
U21		
Sénior 1		
Sénior 2		
Sénior 3		



Cible papier
Ø 16 cm +/- 1mn
4 cibles
Cordons 1-2 mn à l'avantage

PENALITES DE TEMPS ET DISQUALIFICATION	+25s Kids	+45s Sprint	+ 1 mn	+2mn 4k	Disq.
--	-----------	-------------	--------	---------	-------

Flèches :

4 (+ 2 rattrapage sauf 4K et Kids) **par volée x [3 (2 x Debout (D), à 1 x Genoux (G) ordre DGD si cibles attribuées) pour 4 K + Sprint relais), 2 (D, G ordre DG si cibles attribuées) pour Sprint et Sprint relais équipe club,**

4 par volée x [2 (D,D) pour Kids (U13 et U15)],

Volées d'essai : min 20 mn - Max 45 mn, fin 15 mn avant départ - suggestion du contrôle matériel pendant les volées d'essai.

Temps : Classement par temps -> Affichage 15mn avant remise

Incidents de tir possibles sans arrêt de temps

Départ en pelotons (Σ participant pour le relais) sinon toutes les 2 à 5 mn (selon nb participants), ou en individuels toutes les 30/45 ou 60 sec (selon nb participants)

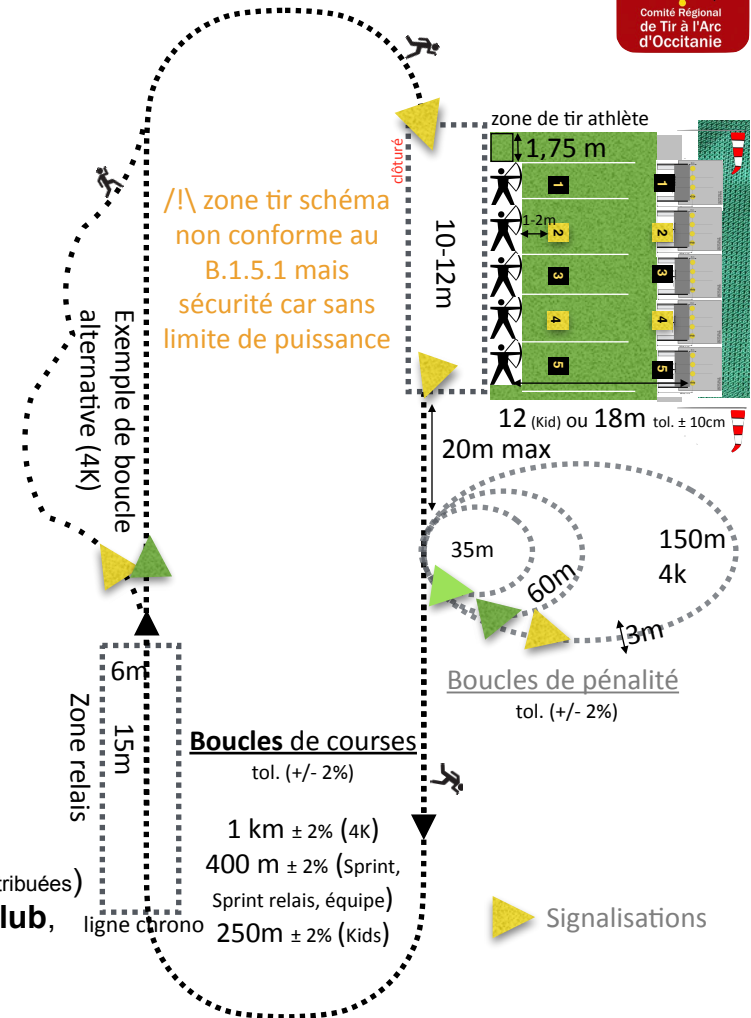
Ex-æquo possible (sauf Sprint et Relais / photo finish ou arbitre) = même temps final

Départage égalités Run Archery Tour = Nb de manqués ou places à la dernière course.

Meilleur Tir : 0 manqué / 4 flèches / Nb de boucles = pas de boucles de pénalité à courir. « Protest » archer possible

Accessoires maximum 10 cm de l'arc (FR),

Arc poulies interdit. Harnais fixé à l'arc (fenêtre de visée vers le dos) et support flèches/harnais autorisés sauf en Kids



Longueur totale

tol. (+/- 2%)

4 K 4 x 1 = 4 km

Sprint et Sprint relais

3 x 0,4 = 1,2 km

Sprint relais équipe

2 x 0,4 = 0,8 km

Kids

3 x 0,25 = 0,75 km